



PRINCE OF PERSIA®: THE DAGGER OF TIME UBISOFT KÜNDIGT NEUEN VR-ESCAPE ROOM AN

DAS CO-OP-ABENTEUER DER BELIEBTEN MARKE ERSCHEINT IN
VR-ESCAPE ROOMS AUF DER GANZEN WELT

Düsseldorf, 12. Februar 2020 – Ubisoft® kündigte heute an, dass der dritte VR-Escape Room, *Prince of Persia®: The Dagger of The Time*, im Frühjahr 2020 erscheinen wird. Die Spieler können dann an über 300 Orten auf der ganzen Welt ein neues Team-Abenteuer erleben, welches in der Welt von *Prince of Persia: The Sands of Time* angesiedelt ist. Das Spiel knüpft an die Erfolge der bisherigen VR-Escape Rooms *Beyond Medusa's Gate* und *Escape The Lost Pyramid* an. Ubisoft stärkt mit *Prince of Persia: The Dagger of Time* seine Position auf dem Markt der ortsgebundenen VR-Unterhaltung.

Prince of Persia: The Dagger of Time wird von Ubisoft Düsseldorf entwickelt und ist für zwei bis vier Spieler aller Altersgruppen geeignet. Diese arbeiten als Team zusammen, um Rätsel zu lösen und einen Weg aus der neugestalteten Festung der Zeit zu finden. Im Verlauf des Abenteuers werden die Spieler von Kaileena, der Kaiserin der Zeit, beschworen. Zusammen mit ihr müssen sie einen Magier von seinem teuflischen Plan abhalten, die Sanduhr der Zeit wiederherzustellen, um eine Armee aus Sandmonstern zu erschaffen. Teamwork und Fingerspitzengefühl sind gefragt. Um aus der Festung zu entkommen, müssen Spieler Kräfte wie beispielsweise die Zeitkontrolle mithilfe des Dolchs der Zeit einsetzen.

„Wer von uns hat nicht schon einmal davon geträumt, die Zeit zu kontrollieren. Sie zu verlangsamen, sie anzuhalten oder sogar zurückzu spulen, wenn man es am meisten braucht“, sagt Cyril Voiron, Executive Producer für Escape Games bei Ubisoft Düsseldorf. „Dies ist ab jetzt in VR möglich, wenn man sich dem Dolch der Zeit in unserem neusten legendären Escape-Abenteuer bemächtigt.“

„Nach nur zwei Jahren haben wir es geschafft, mit über 300 Anbietern von Freizeit-Erlebnissen auf der ganzen Welt zusammenzuarbeiten“, sagt Benedikt Grindel, Managing Director der deutschen Ubisoft-Studios. „Was als Prototyp begann, wurde zu einem der größten Vertriebsnetze auf dem Markt der ortsgebundenen Unterhaltung. Das macht uns wirklich stolz“.

Weitere Informationen zu den Escape-Spielen von Ubisoft und wo sie zu finden sind gibt es hier: www.ubisoftescapegames.com

Alle Neuigkeiten rund um Ubisoft gibt es unter news.ubisoft.com

Über Ubisoft Düsseldorf

Ubisoft Düsseldorf ist die Heimat vielfältiger Teams, die sich bei der Entwicklung zahlreicher Spiele und Technologien gänzlich exzellenter und innovativer AAA-Qualität verschrieben haben. Das Studio ist der leitende Entwickler hinter beliebten Spielen wie Die Sieder und der innovativen VR Escape Room-Erfahrung Beyond Medusa's Gate. Als renommierter Ko-Entwickler innerhalb der Ubisoft-Gruppe trägt Ubisoft Düsseldorf maßgeblich zu bekannten Projekten wie Tom Clancy's Rainbow Six Siege und Uplay bei. Mehr Informationen unter duesseldorf.ubisoft.com.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2018-2019 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.029 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. Assassin's Creed, Ubisoft and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Prince of Persia is a trademark of Jordan Mechner in the US and/or other countries used under license.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjorn.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf