



## FOR HONOR FEIERT 4-JÄHRIGES JUBILÄUM NEUER SHOVEL KNIGHT-INHALT UND YEAR 5 ANKÜNDIGUNG

**Düsseldorf, 18. Februar 2021** – Ubisoft® feiert diese Woche 4 Jahre *For Honor* und verkündet passend den Ausblick für Year 5: **Jahr der Bündnisse**. Nach vier Jahren durchgängigen Inhaltupdates und Verbesserungen, bringt Year 5 ein zusätzliches Jahr mit vielen In-Game-Inhalten und setzt gleichzeitig die Handlung von Year 4 fort. **Jahr der Bündnisse** erscheint offiziell am 11. März. Weitere Informationen zu Year 5 Season 1 erscheinen zu einem späteren Zeitpunkt.

Der Trailer zu **Jahr der Bündnisse** kann unter folgendem Link gefunden werden:

<https://youtu.be/cNpGp9e7pos>

Alternativ liegt das Video [hier](#) als Direktdownload bereit.

Die AT-Version des Videos kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden und steht ebenfalls zum [Direktdownload](#) bereit.

Die Roadmap umfasst vier themenbasierte Seasons, inklusive neuer Anpassungsgegenstände, zwei neue Helden – wovon ein Held in Season 2 und ein weiterer in Season 4 von Year 5 veröffentlicht wird – sowie In-Game-Events und einen Battle Pass für jede Season. Weitere Details zu Year 5 können in folgendem Video eingeholt werden:

<https://www.youtube.com/watch?v=atyFe97ZF24>

Zudem führt *For Honor* ein In-Game-Crossover mit *Shovel Knight* von *Yacht Club Games* ein, das ab sofort kostenlos verfügbar ist. Das Crossover bietet Inhalte, die von *Shovel Knight* inspiriert sind, darunter ein Shovel Drop-Emote und drei außergewöhnliche Outfits, die jeweils Ornamente, Stimmungs-Effekte, Symbole und vieles mehr beinhalten. Das Emote kann für 10.000 Stahl, der In-

Game-Währung, erworben werden. Die Outfits können für einen Preis zwischen 15.000 bis 20.000 Stahl erworben werden. Alle Items sind im In-Game Store bis zum 4. März verfügbar.

**Der Trailer zum Shovel Knight-Crossover kann [hier](#) heruntergeladen werden und gibt es auf Youtube hier zu finden: <https://youtu.be/siaE1YdZ9L4>**

**Die AT-Version kann [hier](#) heruntergeladen werden.**

Seit der Veröffentlichung im Februar 2017, darf sich **For Honor** nun auf das fünfte Jahr voller Post-Launch-Inhalte freuen. **For Honor** bietet eine Vielzahl von Inhalten, eine Auswahl von 28 Helden – darunter der kürzlich erschienene Greif – sowie sieben Mehrspieler-Modi, eine Story-Kampagne und einem unbegrenzten PvE-Modus. **For Honor** feiert mehr als 25 Millionen Krieger:innen und ist für PlayStation®4, Xbox One-Konsole, Windows PC, und Ubisoft+\*, dem Abonnement-Service von Ubisoft, erhältlich. **For Honor** ist ebenfalls auf PlayStation®5 und Xbox Series X|S mithilfe Abwärtskompatibilität spielbar.

Weitere Informationen zu **For Honor** gibt es unter [forhonor.ubisoft.com/game](http://forhonor.ubisoft.com/game), auf [Facebook](#) und auf [Twitter](#).

Weitere Informationen zu **For Honor** und anderen Ubisoft-Spielen gibt es unter: [news.ubisoft.com](http://news.ubisoft.com)

Aktuell findet der Lunar Sale im Ubisoft Store statt. Bis zum 22. Februar 17:00 Uhr bietet der Sale bis zu 75 % Rabatt auf ein breites Angebot verschiedener beliebter Spielereihen und Titel, wie auch For Honor. Alle Angebote im Ubisoft Store unter: <https://store.ubi.com/de/home>

Zudem bietet das [Ubisoft-Affiliate-Programm](#) die Möglichkeit nach Anmeldung und Freischaltung zu dem Programm durch Verlinkungen in den Store 5 % des finalen Einkaufswerts zu verdienen.

\*14,99€ pro Monat. Kann jederzeit gekündigt werden. Weitere Informationen unter [ubisoft-plus.com](http://ubisoft-plus.com).

#### **About For Honor**

Developed by Ubisoft Montreal in collaboration with other Ubisoft studios,\*\* For Honor offers an engaging campaign and thrilling multiplayer modes. Players embody warriors of the four great factions – the bold Knights, the brutal Vikings, the deadly Samurai and the fearsome Wu Lin – fighting to the death on intense and believable melee battlefields. The Art of Battle, the game's innovative combat system that puts players in total control of their warriors, allows them to utilize the unique skills and combat style of each hero to vanquish all enemies who stand in their way.

\*\*Associate Ubisoft studios include Quebec, Toronto and Blue Byte. Additional development from Studio Gobo.

## **ÜBER UBISOFT**

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter [ubisoftgroup.com](http://ubisoftgroup.com).

## **About Shovel Knight**

Shovel Knight is a sweeping classic action adventure game with awesome gameplay, memorable characters, and an 8-bit retro aesthetic. It's a hot mashup of new and old! You play as the eponymous Shovel Knight, a small knight with a huge quest. Shovel Knight has come to this land with two goals: to defeat the evil Enchantress and quest for his lost beloved. He wields a Shovel Blade: a multipurpose weapon whose techniques have now been lost to the ages. Always honest and helpful, Shovel Knight is a shining example of the code of Shovelry: Slash Mercilessly and Dig Tirelessly!

## **About Yacht Club Games**

Yacht Club Games is an independent game studio composed of fun-loving gaming geniuses who have dedicated their lives to video games. They are committed to creating fun and challenging games that tug at your heartstrings and delight you with levity and charm. Their flagship series, Shovel Knight: Treasure Trove, is a compilation of five pixel-perfect stand-alone adventures: Shovel of Hope, Plague of Shadows, Specter of Torment, King of Cards, and Shovel Knight Showdown. They are also known for publishing Mechanical Head Studio's 2D ninja action platformer, Cyber Shadow. Founded in 2013, Yacht Club Games' headquarters is located in Los Angeles, California.

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Shovel Knight™, the Shovel Knight logo, and the Shovel Knight characters are trademarks of Yacht Club Games™ and are registered in certain jurisdictions, including in the United States. © 2021 Yacht Club Games L.L.C. All Rights Reserved.

---

## **Pressekontakte:**

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjorn.dressel@ubisoft.com](mailto:bjorn.dressel@ubisoft.com)

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](http://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](http://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf