



REGISTRIERUNGEN FÜR DIE TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® INVITATIONAL 2021 OPEN QUALIFIERS AB SOFORT MÖGLICH

Alle Teams, egal ob neue oder ältere Teams bei Tom Clancy's Rainbow Six Siege, können sich anmelden, um sich zu beweisen und sich den 16 besten Profiteams im Six Invitational 2021 anzuschließen

Düsseldorf, 2. Dezember 2020 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass die Teams sich ab sofort für die vier regionalen **Open Qualifiers** anmelden können. Diese werden im Asiatisch-Pazifischen Raum, in Europa, Lateinamerika und Nordamerika online ausgetragen. Alle Teams kämpfen somit um die Chance, sich für das **Tom Clancy's Rainbow Six Invitational 2021** zu qualifizieren.

Das fünfte **Six Invitational** findet im Februar 2021 in Europa statt, worin 20 Teams aus den vier Hauptregionen des Rainbow Six-E-Sports-Circuit versammeln und unter strengen Hygienevorschriften in einer LAN-Umgebung gegeneinander antreten. Aus Sicherheitsgründen wird es vor Ort kein Publikum geben.

Es haben sich 16 Mannschaften bereits den Platz im Wettbewerb sichern können, indem sie während der Rainbow Six-E-Sports Season 2020, in regionalen Ligen und durch die Six Majors, Punkte gesammelt haben. Diese Punkte haben ihre Platzierung in der globalen Punktwertung bestimmen können. Somit haben sich diese Teams für das **Six Invitational** qualifiziert.

- **BDS Esport** (Europa)
- **TSM** (Nordamerika)
- **Cloud9** (Asien-Pazifik)
- **Ninjas In Pyjamas** (Lateinamerika)
- **DarkZero Esports** (Nordamerika)

- **Team Liquid** (Lateinamerika)
- **Giants Gaming** (Asien-Pazifik)
- **Spacestation Gaming** (Nordamerika)
- **Team oNe eSports** (Lateinamerika)
- **Virtus.pro** (Europa)
- **Wildcard Gaming** (Asien-Pazifik)
- **Team Empire** (Europa)
- **FaZe Clan** (Lateinamerika)
- **Oxygen Esports** (Nordamerika)
- **G2 Esports** (Europa)
- **MIBR** (Lateinamerika)

Es sind nun vier zusätzliche Plätze für die **Open Qualifiers** frei (einer pro Region). Jedes regionale **Open Qualifier** hat sein eigenes Format.

Alle Details zu den Qualifiers für das Six Invitational, einschließlich Links zur Registrierung, gibt es hier: <http://www.rainbow6.com/SI2021qualifiers>

Dreißig Prozent der Einnahmen fließen in den Preispool des **Six Invitational**, welcher maximal 3.000.000 US-Dollar betragen wird. Zusätzlich zum dem Startbetrag von 500.000 US-Dollar fließen 30 Prozent aller Einnahmen aus dem Road to S.I. 2021 Battle Pass direkt in den Preispool. Jeder Betrag, der die Obergrenze von 3 Millionen Dollar überschreitet, fließt als Unterstützung in das Year 6 der Rainbow Six-E-Sports-Szene.

Das **Six Invitational** ist mehr als ein Turnier, denn es ist auch der Auftakt zu einem neuen Jahr von Rainbow Six Siege. Während des gesamten **Six Invitational 2021**, erhält die Rainbow Six Siege-Community einen Einblick in das spannende Programm, welches das Entwicklungsteam im Year 6 vorbereitet hat, darunter viele Überraschungen. Das Event bietet exklusive Entwickler-Diskussionsrunden, Fan-Artist, Cosplayer und bekannte Content-Creator aus der Community.

Weitere Informationen zu diesem Format, Daten und Gesundheitsvorschriften und Protokolle des **Six Invitational 2021** werden bald bekannt gegeben.

Weitere Informationen zu *Tom Clancy's Rainbow Six-E-Sports* gibt es unter www.ubisoft.com/esports/rainbow-six/siege, sowie auf [Twitter](#) und [Instagram](#), oder unter [#SixInvitational](#).

About the Rainbow Six Esports global program

Tom Clancy's Rainbow Six Siege's Esports includes 4 main regions, Europe, North America, Latin America and Asia-Pacific. All four regions run in parallel their own dedicated regional leagues, all feeding into one unique and global race towards a qualification for the Six Invitational, the pinnacle of the Rainbow Six Siege competitive year. Each regional league ties into a coherent global program, one unique race towards a qualification for the Six Invitational. As teams across the four regions face off in regional and global competitions, featuring 3 Majors and regional leagues, they will be ranked based on a new and in-depth point system that rewards sustained performance. Each competitive Season runs for nearly a year, from March through the following February. Each Season will be divided into 4 quarters. The first three quarters correspond to the 3 "Stages" of the regional leagues and conclude with a Six Major bringing together 16 of the world's best teams – four per region across the four regions. Each stage awards prize money and points for the Global Standings. The Global Standings determine the sixteen teams earning a spot to the annual Six Invitational. Following the 3 stages, the last quarter of the season will be dedicated to regional finals and relegations. The season will then conclude with the Six Invitational that will crown the world's best team. Four additional teams will also have a chance to qualify for the Six Invitational through Regional Open Qualifiers, making the Six invitational a 20-team competition. A notable exception to the global structure will be the first Season of 2020. As the transition and sunset of the legacy Pro League program, this year will shorten the program to only 2 stages with two Six Majors this year.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjorn.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](#) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](#)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf