



FOR HONOR® YEAR 5 SEASON 3 TEMPEST STARTET HEUTE MIT DEM STURMWELLEN-EVENT

Der Sturm ist hier und niemand ist vor Tempest sicher.

Düsseldorf, 9. September 2021 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass **For Honor®** Year 5 Season 3 ab sofort verfügbar ist. Mit über 25 Millionen Spieler:innen ist **For Honor** auf PlayStation®4, Xbox One Gerätefamilie und Windows PC sowie auf Ubisoft+, dem Ubisoft Abo-Service* erhältlich. Ebenso ist **For Honor** auf PlayStation®5 und Xbox Series X|S mittels Rückwärtskompatibilität spielbar.

Nach einer intensiven Dürreperiode in Year 5 Season 2 *Mirage* bringt *Tempest* heftige sintflutartige Regenfälle und Wirbelstürme. Viele Krieger:innen beteten zu den Göttern für Regen, aber deren Antwort fiel anders aus als erwartet. Ab heute wird es ein zeitlich limitiertes Eröffnungsevent geben, *Storm Tides*. Während dieses Events ist es Spieler:innen möglich, einen kostenlosen Event Pass durchzuspielen und Zugang zu einer Vielzahl an Belohnungen, wie beispielsweise einer neuen Schlacht-Montur, einem Effekt sowie einem Ornament zu erhalten. Außerdem können während des Events neue Waffen erbeutet werden.

Year 5 Season 3 startet mit Änderungen an der Fehdehandschuh-, Scherbe- und Hafen-Karte. Für den Battle Pass können Spielende zudem Premium-Inhalte erwerben, inklusive neuer Schlacht-Monturen, Ornamenten, Exekutionen, Podium und Effekte. Zusätzlich erhalten Held:innen eine einzigartige Exekution, welche für 7.000 Stahl erhältlich ist.

Anknüpfend an das Testgelände der letzten Season werden dem Live-Spiel Verbesserungen für den Orochi, den Plünderer und die Optionauswahlen, sowie für weitere Kampfelemente basierend auf dem Feedback der Spieler:innen hinzugefügt.

Am 16. September wird **For Honor** eine weitere Testgelände-Phase haben. Der Fokus wird auf dem zweiten Pass der vorherigen Phase, vor allem auf dem Shinobi sowie den neuen Verbesserungen des Herrschafts-Spielmodus liegen. Veränderungen für die Herrschaft werden Einnahmegeschwindigkeit, Hardpoints, Tracking und andere UI-Verbesserungen umfassen.

Später in der Season können Spieler:innen auch den Zorn der Midgardschlange erleben, ein Rückblick-Event, welches ursprüngliche Belohnungen und Waffen zurückbringt.

In TU2 kehren ebenfalls die Bündnisspiele zurück. Dieses Mal können Spieler:innen den Spielmodus *Boten der Chimären* spielen, in welchem sie ihren Wert gegenüber Daubeny beweisen können. Die Belohnungen beinhalten eine Schlacht-Montur und ein Ornament.

Weitere Informationen zu **For Honor** gibt es unter forhonorgame.com, auf [Facebook](#), oder auf [Twitter](#).

Die neuesten Informationen zu **For Honor** und anderen Ubisoft Spielen gibt es unter: news.ubisoft.com

*14,99€ pro Monat. Kann jederzeit gekündigt werden. Weitere Informationen unter ubisoft-plus.com.

About For Honor

Developed by Ubisoft Montreal in collaboration with other Ubisoft studios,** For Honor offers an engaging campaign and thrilling multiplayer modes. Players embody warriors of the four great factions – the bold Knights, the brutal Vikings, the deadly Samurai and the fearsome Wu Lin – fighting to the death on intense and believable melee battlefields. The Art of Battle, the game's innovative combat system that puts players in total control of their warriors, allows them to utilize the unique skills and combat style of each hero to vanquish all enemies who stand in their way.

**Associate Ubisoft studios include Quebec, Toronto and Blue Byte. Additional development from Studio Gobo.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der

Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2020-2021 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2,241 Millionen Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf