



**FOR HONOR**  
**YEAR 5 SEASON 2 MIRAGE AB SOFORT SPIELBAR**  
*Spieler:innen kämpfen im In-Game-Event Visionen der Kyoshin während einer schrecklichen Dürre in Heathmoor um ihr Leben*

**Düsseldorf, 10. Juni 2021** – Ubisoft gab heute bekannt, dass **Year 5 Season 2 Mirage** von *For Honor* ab sofort spielbar ist. *For Honor* ist für PlayStation®4, Xbox One-Konsolen und Windows PC sowie auf Ubisoft+, dem Abonnement-Service von Ubisoft\* erhältlich. Das Spiel kann ebenfalls auf PlayStation®5 und Xbox Series X|S dank Abwärtskompatibilität spielbar.

Der **Event-Trailer** kann unter folgendem **Link** gefunden werden:  
<https://youtu.be/gJWXTzWU5z8>

Alternativ liegt das Video [hier](#) als **Direktdownload** bereit.

Die **AT-Version** des Videos kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden und steht ebenfalls zum **Direktdownload** bereit.

**Mirage** bringt eine schreckliche Dürre über Heathmoor, die überall auf dem Land die Ernte sowie die Befestigungen gefährdet. Die Vegetation und das Wasser hielten den legendären Kyoshin-Tempel in der Myre vor allen verborgen. Doch jetzt verliert der Tempel seinen Schutz. Ab heute startet das neue zeitlich begrenzte In-Game-Event **Visionen der Kyoshin**. Ressourcenkämpfe zwischen den Krieger:innen von Horkos und Chimera werden dabei im Kyoshin-Tempel ausgetragen, während sie auf seltsame Samurai stoßen, die unbekannte Fähigkeiten zu besitzen scheinen.

Das Update bringt ebenfalls einen kostenfreien Event-Pass, inklusive Helmschmuck, Stimmungseffekt, Schlacht-Montur und einzigartiger Waffen. **Year 5 Season 2 Mirage** stellt neue,

von der Dürre beeinflusste Versionen der Tempelgarten-, Wald-, Belvedere- und der Highfort-Karte vor. Es kann zudem ein Battle Pass mit Premium-Inhalten erworben werden, der eine neue Exekution und eine neue, gemeinsame Geste beinhaltet. Zu guter Letzt dürfen sich die Spieler:innen auf einen brandneuen Helden freuen, der nach dem TU2-Update der Samurai-Fraktion beitreten wird.

Weitere Informationen zu *For Honor* gibt es unter [forhonorgame.com](http://forhonorgame.com), auf [Facebook](#), oder auf [Twitter](#).

Die neuesten Informationen zu *For Honor* und anderen Ubisoft Spielen gibt es unter: [news.ubisoft.com](http://news.ubisoft.com)

Derzeit findet im Ubisoft Store der **Ubisoft Forward Sale** statt. Dieser bietet bis zum 22. Juni 17.00 Uhr Rabatte bis zu 75 % auf eine große Auswahl an Games. Mit dem Code „FORWARD“ können sogar noch weitere 10 € auf den Einkauf gespart werden\*\*. Alle Angebote im offiziellen Ubisoft Store unter: [store.ubi.com/de/home](http://store.ubi.com/de/home)

Zudem bietet das [Ubisoft-Affiliate-Programm](#) die Möglichkeit nach Anmeldung und Freischaltung zu dem Programm durch Verlinkungen in den Store 5 % des finalen Einkaufswerts zu verdienen.

\*14,99€ pro Monat. Kann jederzeit gekündigt werden. Weitere Informationen unter [ubisoft-plus.com](http://ubisoft-plus.com).

\*\*Gültig ab einem Einkaufswert von 15 €. Gilt auch für rabattierte Produkte. Gilt nicht für Ingame-Währungen, Vorbestellungen, das Ubisoft+ Abonnement und physische Produkte (Bücher, Comics u.Ä.). Der Rabatt ist nicht kombinierbar mit dem Treueprogramm

#### **About For Honor**

Developed by Ubisoft Montreal in collaboration with other Ubisoft studios,\*\*\* For Honor offers an engaging campaign and thrilling multiplayer modes. Players embody warriors of the four great factions – the bold Knights, the brutal Vikings, the deadly Samurai and the fearsome Wu Lin – fighting to the death on intense and believable melee battlefields. The Art of Battle, the game’s innovative combat system that puts players in total control of their warriors, allows them to utilize the unique skills and combat style of each hero to vanquish all enemies who stand in their way.

\*\*\*Associate Ubisoft studios include Quebec, Toronto and Blue Byte. Additional development from Studio Gobo.

#### **Über Ubisoft**

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin’s Creed, Just Dance, die Tom Clancy’s Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2020-2021 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2,241 Millionen Euro. Mehr Informationen unter [www.ubisoftgroup.com](http://www.ubisoftgroup.com).

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

---

## Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjoern.dressel@ubisoft.com](mailto:bjoern.dressel@ubisoft.com)

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](http://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](http://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf