



JUST DANCE® 2021 ERSCHEINT FÜR PLAYSTATION®5 UND XBOX SERIES X|S AM 24. NOVEMBER

Düsseldorf, 15. Oktober 2020 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass Just Dance®2021 am 24. November 2020 für Xbox Series X|S und PlayStation®5 erscheinen wird. Die PlayStation®4-Version von Just Dance 2021 ist auf PlayStation®5* abwärtskompatibel. Spieler, die Just Dance 2021 für Xbox One erwerben, können das Spiel ohne zusätzliche Kosten als Xbox Series X|S-Version herunterladen.

Just Dance 2021 erscheint am 12. November 2020 für Nintendo Switch™, PlayStation®4, Xbox One und Stadia™. Um Spielern vielfältige Tanzmöglichkeiten zu bieten, umfasst das Spiel 40 neue Songs, einen neuen Quickplay-Modus sowie einen verbesserten World Dance Floor. Außerdem kehren die beliebtesten Spielmodi von Just Dance zurück, darunter der Kids- und Koop-Modus sowie Just Dance® Unlimited.

Die auf allen Plattformen verfügbare Just Dance® Controller-App macht das Spiel für Besitzer der aktuellen und nächsten Generation zugänglicher. Sie verfügt über eine Telefon-Scoring-Technologie, mit der bis zu sechs Spieler ohne zusätzliches Zubehör tanzen können und die für iOS und Android™ kostenlos erhältlich ist.

Die neuesten Informationen zu Just Dance 2021, der Just Dance Controller App oder Just Dance Unlimited gibt es unter justdancegame.com.

Folge auf Twitter @justdancegame mit dem Hashtag #JustDance2021 oder auf Instagram @justdance_de

* PS4-Disc-basierte Spiele erfordern ein Laufwerk und können nicht mit der PS5 Digital Edition gespielt werden.

About Just Dance 2021

Just Dance 2021 will be available on the Nintendo Switch™ system, PlayStation®4, the Xbox One family of devices and Stadia on November 12th, and on next-gen consoles on November 24th. Each copy includes a free one-month trial of Just Dance Unlimited, which automatically updates to include the latest content. Just Dance Unlimited allows owners to access more than 550 songs and additional new content implemented all year long, including four massive updates dedicated to specific themes to celebrate iconic moments throughout the year.

About Just Dance Controller App

Available on the Nintendo Switch™ system, PlayStation®4 and the Xbox One family of devices, the free Just Dance Controller App makes the game more accessible for current-gen owners with its phone scoring technology that allows players to dance without any additional accessories like cameras. It is available for free on iOS and Android.

ÜBER UBISOFT

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf