



UBISOFT

BRAWLHALLA® MAGYAR, DAS PHANTOM DER RÜSTUNG, IST AB SOFORT ALS 52TE LEGENDE VERFÜGBAR

Düsseldorf, 14. Januar 2021 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass Magyar, eine besessene Rüstung und der letzte der Strazci, eine Legion von Elite-Rittern, die von den Toten auferstanden ist, die Hallen von Walhalla als 52ste Legende heimsucht. Die Geister in Magyar benutzen die Rüstung, um das Großschwert und den Hammer zu schwingen und andere Legenden in Magyars Signature-Attacken zu übernehmen.

Der Trailer zu Magyar kann unter folgendem Link gefunden werden:

<https://youtu.be/41IY-vJWfIM>

Alternativ liegt das Video [hier](#) als Direktdownload bereit.

Die AT-Version des Videos kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden und steht ebenfalls zum [Direktdownload](#) bereit.

Magyar bekämpft seine Feinde mit den folgenden mächtigen Signature-Angriffen:

Großschwert-Signature-Angriffe:

- Neutraler Angriff – Die Geister schießen aus Magyar hinaus, um Feinde in der Luft zu fixieren. Die Rüstung hält den Feind fest, während das Großschwert durch den Körper schlägt.
- Seitlicher Angriff – Nachdem Magyar einmal zugeschlagen hat, verlassen die Geister die Rüstung, um sich das Großschwert zu schnappen und den Gegner zu erledigen.
- Niedriger Angriff – Nach einem schnellen Sprung schnappen sich die Geister das Großschwert und schlagen nach unten.

Hammer-Signatur-Angriffe:

- Neutraler Angriff – Die Geister schießen heraus, um einen Feind in der Luft zu packen und verstärken dann den Hammer für eine stärkere Attacke.
- Seitlicher Angriff – Magyar kriecht schnell auf seine Feinde zu und schlägt dann mit dem Hammer auf sie ein.
- Niedriger Angriff – Magyar schwebt in der Luft, bis die Geister den Hammer ergreifen und damit auf den Feind niederschlagen.

Magyar ist für 7200 Gold erhältlich und bietet am Anfang drei Skins:

- Goldener Gladiator Magyar
- Phantom der Rüstung Magyar
- Pharao-König Magyar

Brawlhalla wurde von Blue Mammoth entwickelt und ist ein Free-to-Play Plattform-Kampfspiel. Es führt die Spieler in einen Kampf um Ruhm und Ehre in den Hallen von Walhalla. Die Spieler können aus über 50 einzigartigen Charakteren wählen und im Einzel- oder Koop-Modus online und lokal gegen andere Spieler antreten. **Brawlhalla** unterstützt plattformübergreifendes Spielen zwischen Xbox One X und Xbox Series X|S, Nintendo Switch™, PlayStation®4 und PlayStation®5, PC, iOS- und Android-Geräten. Die Spieler können alle Online-Matchmaking-Aktivitäten gemeinsam spielen und individuell anpassen.

Weitere Informationen zu **Brawlhalla** gibt es unter: brawlhalla.com

Die neuesten News zu **Brawlhalla** und weiteren Ubisoft Spielen gibt es unter: news.ubisoft.com

About Blue Mammoth

Founded in 2009 and acquired by Ubisoft in 2018, Blue Mammoth Games is a development studio based in Atlanta, Georgia. The experienced team specializes in online multiplayer games with large player bases.

Blue Mammoth develops Brawlhalla, a Free-To-Play fighting game on Xbox One, Xbox Series X|S, Nintendo Switch, Windows PC, PlayStation® 4 and PlayStation® 5 systems, iOS, and Android devices. Brawlhalla has over 50 million players and is currently the most played fighting game on Steam.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry

und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

© 2021 Blue Mammoth Games. All Rights Reserved. Brawlhalla is a registered or unregistered trademark of Blue Mammoth Games in the US and/or other countries. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Blue Mammoth Games is a Ubisoft Entertainment company.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf