**Remote-Streaming-Entwickler Parsec und Ubisoft kündigen Partnerschaft an, um durch Streaming neue Spielerfahrungen zu ermöglichen**

*Der Spieleentwickler wird die hochleistungsfähige Peer-to-Peer-Streaming-Technologie von Parsec nutzen, um zukünftige Streaming-Erlebnisse zu ermöglichen*

**Düsseldorf, 3. August 2020** – **Parsec**, der Entwickler von hochleistungsfähigen Peer-to-Peer-Remote-Streaming-Technologien und der führende Spieleentwickler und Publisher Ubisoft kündigen eine strategische Partnerschaft an. Dies soll neue Spielerlebnisse für die Spiele und Services von Ubisoft ermöglichen. Ubisoft wird die wegweisende Technologie von **Parsec** nutzen, um ihre Bemühungen um das Streaming von Spielen voranzutreiben, indem sie die Technologie von Parsec für Spielerfahrungen, Vorführungen, Veranstaltungen und andere Unternehmungen einsetzen.

„Wir optimieren die Technologie von **Parsec**, um so ein möglichst perfektes Spiel-Streaming-Erlebnis zu ermöglichen.“, sagte **Parsecs** Co-Gründer und CTO Chris Dickson, „Ubisoft ist die kreative Kraft hinter einigen der innovativsten, technisch bahnbrechendsten Erfahrung in Spielen und wir sind sehr gespannt darauf, was die Teams alles mit unserer Plattform noch erreichen können.“

Anfang Juli schloss sich Ubisoft mit **Parsec** zusammen, um Remote-Spiele-Demonstrationen von Watch Dogs: Legion und Assassin's Creed Valhalla als Teil des Online-Events **Ubisoft Forward** zu veranstalten.

Während diesem mehrtägigen Event hatten über 1.000 Experten aus der Gamingindustrie und den Medien, unbehindert Zugang zu den neuesten Titeln und konnten sie von überall in der Welt anspielen. Diese neue Partnerschaft ermöglicht es Ubisoft, auf dem Erfolg von **Ubisoft Forward** aufzubauen und neue innovative Streaming-Erfahrungen mit **Parsecs** Technology zu erschaffen.

„Wir sind begeistert mit **Parsec** eine Partnerschaft einzugehen“, sagt Stephanie Perotti, VP Online Services bei Ubisoft, „die Streaming-Technologie, die sie entwickelt haben, bietet Spielern eine neue Möglichkeit Videospiele zu entdecken, ohne dabei an Qualität zu verlieren. Durch diese Partnerschaft stärken wir unsere Streaming-Möglichkeiten sowohl für unsere internen als auch für unsere eher auf die Spieler gerichteten Plattformen.“

**Parsecs** geringe Reaktionszeiten, hohe Framerate, UHD Wiedergabetreue ist in einzigartiger Weise ausgestattet, um den Anforderungen sowohl der Spieler als auch der Spielentwickler gerecht zu werden. Seit dem Launch von **Parsec** für Teams im März, ist Parsec bereits mit führenden Spieleentwicklern, Publishern, Konferenzen, Turnieren und Ausstellungen eine Partnerschaft eingegangen, um eine Remote-Spieleerfahrung zu ermöglichen. Die strategische Partnerschaft tritt sofort in Kraft und erlaubt es Ubisoft **Parsecs** Technologien vollständig zu nutzen.

Für mehr Informationen besucht bitte [www.parsecgaming.com](http://www.parsecgaming.com) and [www.ubisoft.com](http://www.ubisoft.com).

**Über Ubisoft**

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2018-2019 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.029 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pressekontakte:**  Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,  E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)  Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com) | Maik Bütefür, Fon: 0211 540 834 28,  E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)  Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com) | Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  E-Mail: [bjoern.dressel@ubisoft.com](mailto:bjoern.dressel@ubisoft.com)  Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com) |
| Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](http://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](http://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/user/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)  Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf | | |