



ASSASSIN'S CREED® VALHALLA ERSTE-SPIELSZENEN-TRAILER IM ZUGE DER INSIDE XBOX MAI AUSGABE VERÖFFENTLICHT

Düsseldorf, 07. Mai 2020 – Heute kündigte Ubisoft im Rahmen der Mai Ausgabe von Inside Xbox an, dass *Assassin's Creed® Valhalla*, der nächste Teil der *Assassin's Creed*-Marke, die Verbesserungen der nächsten Konsolengeneration, einschließlich Xbox Series X von Microsoft, in vollem Umfang ausschöpfen wird. Darüber hinaus konnten Fans in einem Gameplay-Trailer das Spiel erstmals in Bewegung sehen.

Der Erste-Spielszenen-Trailer kann inkl. Embedded-Code unter folgendem Link gefunden werden: <https://youtu.be/7J0G-o2oTwo>

Die AT Version ist [hier](#) auf Youtube zu finden.

„Als Entwickler freuen wir uns immer, mit neuer Hardware zu arbeiten, weil wir somit unsere kreative Vision besser zum Ausdruck bringen können. Die *Assassin's Creed*-Reihe stand schon immer dafür, neue Technologien zu erforschen und das Potential neuer Konsolen zu nutzen, um ein möglichst vollkommendes Erlebnis zu bieten. Wir freuen uns, eng mit Microsoft zusammenzuarbeiten, um *Assassin's Creed Valhalla* auf Xbox Series X zu bringen“, sagt Ashraf Ismail, Creative Director.

Mit Xbox Serie X wird *Assassin's Creed Valhalla* die Vorteile verbesserter Grafik voll ausnutzen und den Spielern die Möglichkeit geben, die offene Spielwelt von Norwegen und England bis ins kleinste Detail zu erleben. Darüber hinaus wird das Spiel von schnelleren Ladezeiten profitieren.

Schließlich wird **Assassin's Creed Valhalla** die Smart-Delivery-Technologie nutzen, die es den Spielern ermöglicht, das Spiel einmal zu kaufen und es sowohl auf Xbox One, als auch Xbox Serie X zu spielen, sobald die neue Konsole und das Spiel verfügbar sind.

Entwickelt wird **Assassin's Creed Valhalla** von Ubisoft Montreal* und dem Team, das bereits *Assassin's Creed® IV Black Flag®* und *Assassin's Creed® Origins* verantwortete. Nun lädt es die Spieler zu einem brandneuen Abenteuer ein, in welchem sie Eivor verkörpern, einen gefürchteten Wikinger, aufgewachsen mit Legenden von Schlachten und Ruhm. In einer mitreißenden Wikinger-Erfahrung erkunden sie eine mysteriöse, aber auch wunderschöne offene Spielwelt vor der brutalen Kulisse von England in seinem dunkelsten Zeitalter. Dank zahlreicher neuer Features plündern und brandschatzen Spieler, lassen ihre Siedlung wachsen und weiten ihre politische Macht stetig aus.

Assassin's Creed Valhalla erscheint Ende 2020 für die Xbox One-Gerätefamilie einschließlich Xbox Series X und Xbox One, für PlayStation®5 und PlayStation®4, Google Stadia sowie für Windows PC exklusiv im Epic Game Store und im Ubisoft Store. Der Titel wird ebenfalls für UPLAY+, dem Ubisoft Abo-Service** veröffentlicht.

Fans, die **Assassin's Creed Valhalla** vorbestellen***, erhalten zum Release die Zusatzmission „*Der Weg des Berserkers*“, in der die Spieler einem legendären nordischen Berserker bei seiner Rache helfen werden.

Für weitere Informationen zu Assassin's Creed besuchen Sie bitte: assassinscreed.com

Aktuelle News zu **Assassin's Creed Valhalla** und allen Spielen von Ubisoft unter: news.ubisoft.com

Mehr Informationen zu *Assassin's Creed*@ auf [Facebook](#) und [Twitter](#) sowie [Instagram](#).

Alle Spiele der *Assassin's Creed*-Reihe finden Sie in unserem [Store](#)

Das Ubisoft-Affiliate-Programm: Interessierte Partner können sich dort anmelden und über Verlinkungen 5 % des finalen Einkaufswerts verdienen. Mehr Infos gibt es [hier](#).

*Beteiligte Studios sind Ubisoft Sofia, Ubisoft Singapur, Ubisoft Montpellier, Ubisoft Barcelona, Ubisoft Kiev, Ubisoft Bordeaux, Ubisoft

Shanghai, Ubisoft Chengdu, Ubisoft Philippinen, Ubisoft Quebec, Ubisoft Bukarest, Ubisoft Pune, mit zusätzlicher Unterstützung durch den externen Partner Sperasoft.

**14,99 € pro Monat. Sie können jederzeit kündigen. Die Gold und Ultimate Editionen werden im Rahmen eines UPLAY+ Abonnements erhältlich sein. Weitere Informationen unter uplayplus.com.

***Vorbestellung derzeit digital für PC im Epic Games Store und Uplay, sowie im Einzelhandel für Xbox One und PlayStation®4 erhältlich.

About Assassin's Creed

Since it first launched in 2007, the Assassin's Creed series has sold more than 140 million games worldwide. The franchise is now established as one of the best-selling series in video game history. Recognized for having some of the richest, most engrossing storytelling in the industry, Assassin's Creed transcends video games, branching out into numerous other entertainment media.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2018-2019 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.029 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf