



# UBISOFT

## HYPER SCAPE

### SEASON 2 ERSCHEINT AM 6. OKTOBER

*Dieses Wochenende können Spieler das Special Event "Project Tower" spielen*

**Düsseldorf, 1. Oktober 2020** – Ubisoft® gab heute bekannt, dass Season 2 von **Hyper Scape** nächste Woche am 6. Oktober erscheint. Die Season, genannt "Das Nachspiel", bringt eine neue Waffe, einen neuen Hack, neue Spielmodi, einen neuen Battle Pass und bietet noch vieles mehr. Vor dem Start von Season 2 haben die Spieler die Chance an Project Tower teilzunehmen, einem Special Event, welches in **Hyper Scape** vom 4. Oktober von 20 Uhr bis zum 5. Oktober um 9 Uhr verfügbar sein wird. Seit dem Start von Season 1 konnten immer wieder Glitches auf den Straßen von Neo-Arkadia gefunden werden, was darauf hindeutet, dass in der **Hyper Scape** etwas außer Kontrolle geraten ist. Jetzt ist es an der Zeit, dass Prisma Dimensions sich dieser Bedrohung stellt.

#### NEUE INHALTE IN SEASON 2

Während dieser Season können Spieler einen neuen Bezirk entdecken und eine neue Waffe ausprobieren, die Atrax. Diese Waffe verschießt haftende Sprengsätze, die nach einer bestimmten Zeit explodieren. Während der Season kommt außerdem ein neuer zeitlich limitierter Hack ins Spiel namens Plattform ins Spiel. Dieser erlaubt es Spielern eine horizontale Plattform zu erschaffen und eröffnet so neue kreative Möglichkeiten.

Im Laufe von Season 2 bietet **Hyper Scape** außerdem mehrere neue Spielmodi, inklusive "Crown Rush Duo" und der "Boden ist Lava". Der neue Plattform Hack, wird ein Schlüsselement für der "Boden ist Lava" sein. Bei diesem Spielmodus wird sich der komplette Boden in tödliches Magma verwandeln. Abseits von den zwei neuen Modis bietet Season 2 außerdem die Rückkehr von Crown Rush, Fraktionskriege, Turbo Modus und noch weiteren Modi, die später in der Season noch veröffentlicht werden.

## NEUE FEATURES

Als Neuerung für Season 2 wird ein Rankingsystem eingebaut, mit dem es Spielern ermöglicht wird, zu sehen wie sie gegen andere Spieler abschneiden. Die Ränge werden Anhand der zehn besten Matches jedes Spielers ausgewählt – Bronze, Silber, Gold, Platin, Diamant oder Champion. Nur Spiele, die im Crown Rush Squad Modus gespielt werden, werden beim Ranking begutachtet.

Als Teil der immer wechselnden zeitlich limitierten Modi, wird Crown Rush Solo während dieser Season mit einer neuen Veränderung kommen, die zweite Chance. Die zweite Chance gibt Spielern die Möglichkeit, sich nochmal aufstellen zu lassen, wenn sie früh im Kampf eliminiert wurden.

Ab Season 2 werden Spieler jeden Tag, an dem sie **Hyper Scape** spielen, ein Geschenk erhalten. Die täglichen Geschenke können verschiedene Items, sowie Battle Points oder kosmetische Inhalte enthalten. Ein neuer 100-Stufen großer Battle Pass, der sowohl als kostenlose Variante als auch als Premium-Version zur Verfügung steht, erscheint außerdem und bietet neue exklusive Champion-Outfits, Waffenskins, Einsatzkapseln und vieles mehr.

## NEUES COMIC

Bereits gestern veröffentlichten **Hyper Scape** und Dark Horse Comic die zweite Ausgabe des **Hyper Scape** Comics "Hyper Scape #1 Das oberste Prinzip Teil 2." Dies ist die zweite Ausgabe einer kostenlosen digitalen Serie von zwölf zehenseitigen Comics, die monatlich erscheinen. Die Comics sind ab sofort auf der [Hyper Scape Website](#) sowie auf den Websites von Dark Horse Digital, Comixology und anderen Comics-Sites erhältlich.

Dies ist nur eine Auswahl an Features, die bald in **Hyper Scape** verfügbar sind. Viele weitere können beim Launch von Season 2 am 6. Oktober entdeckt werden.

**Hyper Scape** ist ein urbaner, fast-paced free-to-play Battle Royale, der von Ubisoft Montreal entwickelt wurde und für PC, PlayStation 4 und Xbox One verfügbar ist. Die erste Season, „Das oberste Prinzip“ führt neuen Gameplay-Inhalt, neue **Hyper Scape** Crowncast-Features und Gameplay-Wissen ein. In der virtuellen Stadt, Neo-Arcadia, treten bis zu 100 Spieler gegeneinander an, um Champion des **Hyper Scape** zu werden.

Weitere Informationen zu *Hyper Scape* gibt es unter: [ubisoft.com/game/hyper-scape](https://ubisoft.com/game/hyper-scape)

#### **About Hyper Scape**

Hyper Scape is an urban, fast-paced, free-to-play battle royale game developed by Ubisoft Montreal. Set in the virtual city of Neo-Arcadia, up to 100 players face each other to become champion of the Hyper Scape. Bringing a fresh take on the battle royale genre, Hyper Scape is a fast-paced experience that introduces innovative gameplay mechanics such as Hacks, the Fusion, the Decay, the Showdown and many others. Through Hyper Scape Crowncast, a Twitch extension developed in partnership with Twitch, Hyper Scape offers a unique viewing experience, but also offers new tools for streamers to interact with their community. Hyper Scape is currently in a closed technical test and is scheduled to release on consoles and PC.

#### **ÜBER UBISOFT**

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

---

#### **Pressekontakte:**

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjoern.dressel@ubisoft.com](mailto:bjoern.dressel@ubisoft.com)

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](https://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](https://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf