

**Sony Computer Entertaiment sigla un accordo con Kojima Production**

Il primo titolo creato dalla neonata Kojima Production sarà in esclusiva per PlayStation4

**Tokyo, 16 dicembre 2015 -** Sony Computer Entertainment Inc. (SCE) ha annunciato oggi di aver siglato un accordo con Kojima Productions, lo studio appena fondato dall’acclamato game designer Hideo Kojima, per sviluppare il primo titolo software come esclusiva per PlayStation®4 (PS4™).

“La storia di PlayStation è fatta di innovazioni e nuovi grandi franchise”, ha dichiarato Andrew House, Presidente e CEO di Sony Computer Entertainment Inc. “Hideo Kojima è stato una parte importante della nostra storia, e siamo felici che abbia scelto di dare vita a questo nuovo progetto in collaborazione con PlayStation. Non vediamo l'ora di lavorare con lui su un nuovo emozionante gioco e gli diamo un caloroso benvenuto nella famiglia PlayStation”.

"Aprire un mio studio indipendente sarà una sfida e sono entusiasta di poter intraprendere questo viaggio con PlayStation, con la quale ho continuato a lavorare in questi ultimi anni”, ha dichiarato Hideo Kojima, Game Designer di Kojima Productions. “Non vedo l'ora di realizzare, insieme a PlayStation, un gioco che diventerà un franchising avvincente.”

SCE continuerà a incrementare l’offerta di PS4 per fornire esperienze di intrattenimento che sono possibili solo su PlayStation.

**Sony Computer Entertainment Inc.**

Recognized as a global leader and company responsible for the progression of consumer-based computer entertainment, Sony Computer Entertainment Inc. (SCEI) manufactures, distributes, develops and markets the PlayStation®4 computer entertainment system, the PlayStation®3 (PS3™) computer entertainment system, and the PlayStation®Vita (PS Vita) portable entertainment system. SCEI has revolutionized home entertainment since it launched PlayStation® in 1994. PlayStation®2 further enhanced the PlayStation® legacy as the core of home networked entertainment. PSP® (PlayStation®Portable) broadened the entertainment experiences into the portable arena. PS3 is a computer entertainment system that incorporates the powerful Cell Broadband Engine and RSX processors. PS Vita is a portable entertainment system that offers a revolutionary combination of rich gaming and social connectivity. PlayStation®4 redefines rich and immersive gameplay with powerful graphics and speed, intelligent personalization and deeply integrated social capabilities. PlayStation™Network, that includes PlayStation®Store, delivers unparalleled online gaming experience to PlayStation users. PlayStation™Now, a streaming game service that leverages cloud-based technology, enables users to instantly enjoy a wide range of PS3 games on numerous Internet-connected devices they use every day. Headquartered in Tokyo, Japan, SCEI, along with its affiliated companies, Sony Computer Entertainment America LLC and Sony Computer Entertainment Europe Ltd., and its division company, Sony Computer Entertainment Japan Asia, develops, publishes, markets and distributes hardware and software, and manages the third party licensing programs for these platforms in their respective markets worldwide.

**Per ulteriori informazioni stampa:**

Sony Computer Entertainment Italia S.p.A - Relazioni con i media

**Tiziana Grasso** - 06 33074274 – tiziana\_grasso@scee.net

**Alfredo Mazziotta** - 06 33074227 - alfredo\_mazziotta@scee.net

Ufficio stampa SCE Italia c/o INC-Istituto Nazionale per la Comunicazione

**Simone Silvi** - 06.44160881 – 347.5967201 – s.silvi@inc-comunicazione.it

**Mariagrazia Martorana** - 06.44160864 – 333 5761268 – m.martorana@inc-comunicazione.it

****