



EINREICHPHASE FÜR DEN NEWCOMER AWARD 2020 GESTARTET

Bis zum 31. August Projekte einreichen!

Düsseldorf, 5. Juni 2020 – Die Förderung von und der Austausch mit jungen Talenten in der Videospiel-Branche ist eines der Kernelemente der Ubisoft Entrepreneurs-Initiative, zu der auch der jährlich vergebene Newcomer Award zählt. Ab sofort und bis zum 31. August 2020 können Studierende und AbsolventInnen, aber auch junge Games-Unternehmen (GründerInnen) aus Deutschland, Österreich und der Schweiz ihre Projekte unter folgendem Link einreichen: <https://www.deutscherentwicklerpreis.de/einreichen/>

Der Newcomer Award ist eine der wichtigsten Deutschen Auszeichnungen für junge EntwicklerInnen und wird im Rahmen des Deutschen Entwicklerpreises im Dezember 2020 verliehen. Unter allen Einreichungen nominiert eine Expertenjury die fünf besten Projekte. Dem Gewinnerteam winken eine Reihe von Sachpreisen:

- Mentoring-Workshop in einem der deutschen Ubisoft-Studios in Düsseldorf, Mainz oder Berlin.
- ExpertInnen-Betreuung während des weiteren Projektverlaufs durch Ubisoft-Teammitglieder.
- Ein Ausstellungsbereich am Stand des Kooperationspartners Indie Area Booth auf der gamescom 2021. <https://indiearenabooth.de/>

„Wir rücken die Newcomer in den Mittelpunkt: Die hohe Qualität der eingereichten Studierendenprojekte in den vergangenen Jahren hat uns dazu ermutigt, dass sich Studierende und ganz junge GründerInnen beim Newcomer Award in einer Kategorie auf Augenhöhe begegnen

sollen“, sagt Mai-Vy Thach, Public Affairs Specialist für die deutschen Ubisoft Studios. „Die AwardgewinnerInnen wollen wir auf ihrem weiteren Weg in die Branche durch individuelles Mentoring unterstützen.“

Unter allen Einreichungen findet zudem eine Verlosung statt: ein Team kann die Game Creator Odyssey-Lizenz als Preis gewinnen. Die Game Creators' Odyssey ist ein professionelles Training über Videospiele-Entwicklung und wurde gemeinschaftlich von Ubisoft, KnowledgeOne und der Concordia Universität entwickelt. Es basiert auf realen Entwicklungsmethoden, die innerhalb von Ubisoft und der Games-Branche angewendet werden. Mehr Informationen unter: <https://gamecreatorodyssey.com/>

Über Ubisoft Düsseldorf

Ubisoft Düsseldorf ist die Heimat vielfältiger Teams, die sich bei der Entwicklung zahlreicher Spiele und Technologien gänzlich exzellenter und innovativer AAA-Qualität verschrieben haben. Das Studio ist der leitende Entwickler hinter beliebten Spielen wie Die Sieder und der innovativen VR Escape Room-Erfahrung Beyond Medusa's Gate. Als renommierter Ko-Entwickler innerhalb der Ubisoft-Gruppe trägt Ubisoft Düsseldorf maßgeblich zu bekannten Projekten wie Tom Clancy's Rainbow Six Siege und Uplay bei. Mehr Informationen unter duesseldorf.ubisoft.com.

Über Ubisoft Mainz

Die Teams von Ubisoft Mainz arbeiten an Ubisofts größten Blockbustern. Angesiedelt in einer historischen Stadt im Herzen von Deutschland entwickelt das Studio Spiele wie das gefeierte und Genre-Grenzen auslotende Anno 1800 und bereichert AAA Ko-Entwicklungsprojekte wie Tom Clancy's Rainbow Six Siege und das kommende Beyond Good And Evil 2 durch Jahrzehnte an Erfahrung. Mehr Informationen unter mainz.ubisoft.com.

Über Ubisoft Berlin

Ubisoft Berlin hat Anfang 2018 seine Pforten geöffnet, mit einem Fokus auf Co-Entwicklung von großen Ubisoft-Marken, beginnend mit der Far Cry-Serie. Das Team von Ubisoft Berlin setzt darauf, bedeutsame und inspirierende Spielerlebnisse zu liefern, die von Spielern geliebt werden und sie zu einem Teil der Far Cry-Community machen. Ubisoft Berlin ist Teil des Ubisoft Blue Byte Studio-Netzwerkes. Mehr Informationen gibt es unter berlin.ubisoft.com.

ÜBER UBISOFT

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf