



## Far Cry® 6-DLC Vaas: Wahnsinn ist ab sofort verfügbar

*Der durchgeknallte Verstand des charismatischen Bösewichts aus Far Cry® 3 kann allein oder zu zweit im Koop erkundet werden*

Düsseldorf, 16. November 2021 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass der erste **Far Cry® 6**-DLC **Vaas: Wahnsinn** ab sofort auf Xbox Series X|S, Xbox One, PlayStation®5, PlayStation®4, Stadia, sowie Windows PC über den Ubisoft Store und Epic Game Store verfügbar ist. Spieler:innen können zudem Ubisoft+ auf PC, Stadia\* und Amazon Luna\*\* abonnieren. Das Basisspiel **Far Cry 6** wird benötigt, um **Vaas: Wahnsinn** spielen zu können. Zum ersten Mal in der Geschichte von Far Cry können Spieler:innen in die Rolle von Vaas Montenegro, dem kultigen Bösewicht aus **Far Cry 3** schlüpfen. Gespielt von Michael Mando (Better Call Saul), nimmt dieser seine Rolle als Vaas in einem brandneuen, vom Roguelite-Genre inspirierten Erlebnis wieder auf. **Vaas: Wahnsinn** verbindet intensive Action mit einer spannenden Geschichte und bietet eine einzigartige Gelegenheit, Vaas' Vergangenheit, seine persönlichen Dämonen und seine Beweggründe besser zu verstehen.

Spieler:innen haben die Möglichkeit, entweder alleine oder zu zweit im Koop, tief in die Psyche von Vaas einzutauchen. Zusätzlich können Besitzer:innen von **Vaas: Wahnsinn** einen Freund oder Freundin einladen, um gemeinsam kostenlos den DLC zu erkunden. Dazu müssen beide **Far Cry 6** besitzen und auf der gleichen Gerätefamilie spielen. Dies gilt für alle Plattformen, auf denen das Spiel verfügbar ist.

**Vaas: Wahnsinn** ist separat erhältlich und Bestandteil des **Far Cry 6**-Season Pass, der weitere bevorstehende DLC-Episoden zu Pagan Min und Joseph Seed beinhaltet.

**Far Cry 6** ist ein Open-World-Ego-Shooter, entwickelt unter der Leitung von Ubisoft Toronto\*\*\*, der die Spieler:innen in die Kämpfe der modernen Guerilla-Revolution verwickelt. Auf der Insel Yara strebt Präsident Antón Castillo danach, seinem Land zu früherem Glanz zu verhelfen, während er seinen Sohn Diego darauf vorbereitet, in seine Fußstapfen zu treten. Doch das Paradies hat seinen Preis. Sein Land zu bereichern bedeutet, diejenigen zu unterwerfen, die seiner Vision nicht folgen. Spieler:innen verkörpern Ex-Militär Dani Rojas und schließen sich der der Revolutionsgruppe, Libertad, an. Als Dani erleben die Fans adrenalinreiche und chaotische Guerilla-Kämpfe im Far Cry-Stil auf eine noch nie dagewesene innovative und kreative Weise.

Weitere Informationen zu **Far Cry 6** gibt es unter: [ubisoft.com/de-de/game/far-cry/far-cry-6](https://ubisoft.com/de-de/game/far-cry/far-cry-6)

Die neuesten Informationen zu weiteren Ubisoft Spielen gibt es unter: [news.ubisoft.com/de-de](https://news.ubisoft.com/de-de)

Alle Angebote zu Ubisoft Spielen und **Far Cry 6** gibt es im offiziellen Ubisoft Store unter: <https://store.ubi.com/de/home>

\*Stadia Release in 2022

\*\*Ubisoft+ auf Stadia und Luna erfordert Kontenverknüpfung und ein Multi-Access-Modell. Es können Einschränkungen aufgrund der Region auftreten.

\*\*\*In enger Zusammenarbeit mit Montreal. Zu den anderen beteiligten Studios gehören Ubisoft Shanghai, Ubisoft Berlin, Ubisoft Kiev, Ubisoft Philippinen und Ubisoft Montpellier.

#### **Über Ubisoft**

Ubisoft kreiert Welten mit dem Ziel, das Leben der Spieler:innen mit originellen und unvergesslichen Unterhaltungserlebnissen zu bereichern. Die globalen Teams von Ubisoft erschaffen und entwickeln ein umfassendes und vielfältiges Portfolio an Spielen, darunter Marken wie Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, Rabbids, Tom Clancy's Rainbow Six®, The Crew®, Tom Clancy's The Division® und Watch Dogs®. Über Ubisoft Connect können Spieler:innen ein Ökosystem von Diensten nutzen, um ihr Spielerlebnis zu verbessern, Belohnungen zu erhalten und plattformübergreifend mit Freund:innen in Kontakt zu treten. Mit Ubisoft+, dem Abonnementdienst, können sie auf einen wachsenden Katalog von mehr als 100 Ubisoft-Spielen und DLCs zugreifen. Für das Geschäftsjahr 2020-21 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.241 Millionen Euro. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie bitte: [www.ubisoftgroup.com](https://www.ubisoftgroup.com)

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks in the US and/or other countries.

---

## Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjoern.dressel@ubisoft.com](mailto:bjoern.dressel@ubisoft.com)

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](http://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](http://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf