



UBISOFT

BRAWLHALLA®

DIE NEUESTE LEGENDE, MAKO DER HAI, IST AB HEUTE VERFÜGBAR

Mako ist die zweite Legende, die das Großschwert führen kann

Düsseldorf, 1. Oktober 2020 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass Mako, der ungestüme und stürmische Hai, ab sofort als 51. Legende verfügbar ist. Zudem ist sie die zweite Legende in *Brawlhalla*, die mit einem Großschwert kämpfen kann.

Der Trailer zu Mako kann unter folgendem Link gefunden werden:

https://youtu.be/HbV5_GKpis8

Alternativ liegt das Video [hier](#) als Direktdownload bereit.

Die AT-Version des Videos kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden und steht ebenfalls zum [Direktdownload](#) bereit.

Im Großen Krieg von Atlantis kämpften die Götter um die Kontrolle über die sagenumwobene Stadt. Als Zeus Poseidon mit einem Blitz niederschlug, führte Poseidons junge Tochter Mako einen derart wütenden Angriff auf Atlantis an, dass die Zauberer der Stadt beschlossen, Atlantis unter den Wellen zu versenken, um ihrem Zorn zu entgehen und Zeus seiner Beute zu berauben. Mako wurde zur Königin der nun unterseeischen Stadt und allein aus Angst vor ihrem furchterregenden Auftritt, gewann sie viele Schlachten.

Mako ist für 7200 Gold erhältlich und taucht mit drei Skins in die Schlacht ein:

- Hammerkopf-Mako, erhältlich für 140 Mammoth Münzen
- Kobold Mako im Abgrund, erhältlich für 140 Mammoth Münzen
- ORC4-M4k0, erhältlich für 200 Mammoth Münzen

Mako führt das Großschwert und Katars, um ihre Feinde zu vernichten. Dabei führt sie für jede Waffe die folgenden Signaturangriffe aus:

Großschwert-Signaturangriffe:

- Neutraler Angriff – Mako schwimmt im Kreis für eine kurze Zeit, springt dann diagonal aus dem Wasser, um den Gegner zu erschrecken und zu stürzen.
- Seitlicher Angriff – Mako reitet mithilfe des Großschwertes auf der Welle, in dem dieses als Surfbrett fungiert. Beim On-Hit springt sie und zerschneidet ihren Gegner.
- Niedriger Angriff – Mako rammt ihr Großschwert in den Boden und erzeugt auf beiden Seiten Wellen, die den Gegner wegstoßen.

Katars-Signaturangriffe:

- Neutraler Angriff – Mako schwimmt und springt geradewegs raus, um den Gegner zu schnappen. Anschließend spießt sie ihn auf.
- Seitlicher Angriff – Mako schwimmt geradeaus, springt auf und schneidet mit ihren Katars.
- Niedriger Angriff – Mako erschafft einen kleinen Hurricane und kann vorwärts und rückwärts springen, um ihre Gegner in alle Richtungen wegzustoßen.

Brawlhalla wurde von Blue Mammoth entwickelt und ist ein Free-to-Play Plattform-Kampfspiel. Es führt die Spieler in einen Kampf um Ruhm und Ehre in den Hallen von Walhalla. Die Spieler können aus über 50 einzigartigen Charakteren wählen und im Einzel- oder Koop-Modus online und lokal gegen andere Spieler antreten. **Brawlhalla** unterstützt plattformübergreifendes Spielen zwischen Xbox One, Nintendo Switch™, PlayStation®4, PC, iOS und Android Geräten. Die Spieler können alle Online-Matchmaking-Aktivitäten gemeinsam spielen und individuell anpassen.

Weitere Informationen zu **Brawlhalla** gibt es unter: brawlhalla.com

Die neuesten News zu **Brawlhalla** und weiteren Ubisoft Spielen gibt es unter: news.ubisoft.com

About Blue Mammoth

Founded in 2009 and acquired by Ubisoft in 2018, Blue Mammoth Games is a development studio based in Atlanta, Georgia. The experienced team specializes in online multiplayer games with large player bases.

Blue Mammoth develops Brawlhalla, a Free-To-Play fighting game on Xbox One, Nintendo Switch, Windows PC, PlayStation® 4 system, iOS, and Android devices. Brawlhalla has over 50 million players and is currently the most played fighting game on Steam.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

© 2020 Blue Mammoth Games. All Rights Reserved. Brawlhalla is a registered or unregistered trademark of Blue Mammoth Games in the US and/or other countries. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Blue Mammoth Games is a Ubisoft Entertainment company.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf