



MEDIENINFO

Ihr Ansprechpartner:
Dennis Heinert

E-Mail:
dennis.heinert@innogames.de

Telefon:
(040) 78 89 33 5680

Cross-Plattform und die Schlachtfelder der Zukunft: InnoGames kündigt Rising Generals an!

Strategiespiel wird für iOS, Android und Browser zeitgleich veröffentlicht

Hamburg, 27. März. [InnoGames](#) hat heute das Cross-Plattform Strategie-MMO [Rising Generals](#) veröffentlicht. Das PvP-zentrische Onlinespiel ist im Kriegsgeschehen der nahen Zukunft angesiedelt und gibt Spielern Zugriff auf eine Vielzahl von Panzern, schweren Fahrzeugen und dutzenden tödlichen Kampfhubschraubern und Flugzeugen. Das Spiel wird auf iOS- und Android-Smartphones und Tablets sowie für Browser veröffentlicht, und auf schnelle, action-lastige Spielsessions ausgelegt sein. Dabei kann ein Account für den Login auf alle Plattformen verwendet werden. Auf www.risinggenerals.com können Spieler sich bereits für die kommende Beta registrieren, welche im Sommer 2014 startet.

Rising Generals konzentriert sich auf PvP-Schlachten in Spielwelten, die jeweils bis zu 40.000 Spieler beherbergen. Neben strategischem Gameplay für einzelne Spieler und große Allianzen (sogenannten Battle Groups) war eins der Hauptziele des Teams, schnelle, actionreiche Kämpfe in möglichst kurzen Sessions zu liefern: „Wir wollen, dass die Spieler von Rising Generals innerhalb weniger Minuten spannende Schlachten und aufregendes PvP-Gameplay erleben. Direktheit, Spielbarkeit und befriedigendes Feedback sind Kernelemente des Spiels“, sagt Christoph Schmidt, Producer von Rising Generals. Das Spiel wurde in Adobe Air entwickelt, was dem Team ermöglichte, gleichzeitig an Versionen für iOS, Android und Browser zu arbeiten und die Kämpfe, besonders auf mobilen Geräten, mit beeindruckenden 3D-Grafiken darzustellen.

In der Entwicklung von Rising Generals wurde InnoGames von der Game Design-Legende Bruce Shelley unterstützt, der mit seiner Arbeit an Civilization und der Age of Empires-Serie bekannt wurde. InnoGames GmbH, Harburger Schloßstr. 28, 21079 Hamburg, Geschäftsführer: Eike Klindworth, Hendrik Klindworth, Michael Zillmer
Amtsgericht Hamburg, HRB 108973, USt-ID: DE264068907

Shelley arbeitete in der Entwicklungsphase mehrere Monate mit dem Team und verbrachte einige Zeit in den Hamburger Büros von InnoGames.

In Rising Generals übernehmen Spieler das Kommando über eine Militärbasis, die schnellstmöglich aufgerüstet und mit Truppen bemannt werden muss, um sich gegen andere Spieler verteidigen und diese auch angreifen zu können. Freischaltbare Technologien sowie Offiziere und Generäle sorgen für hilfreiche Fähigkeiten und Boni. Rising Generals zielt auf actionreiche, direkte Sessions und läuft daher schneller ab als andere Onlinestrategiespiele. 3D-Animationen in Echtzeit geben jedem Kampf ein einzigartiges Gefühl, und mehr als 40 Einheiten versorgen Spieler mit einer Vielzahl strategischer Optionen.

Mit etwa 120 Millionen registrierten Mitspielern gehört InnoGames zu den weltweit führenden Entwicklern und Publishern von Onlinespielen. Zu den erfolgreichsten Spielen zählen neben [Tribal Wars Grepolis](#) und [Forge of Empires](#).