

26. Oktober 2021



KONAMI UND KEELWORKS KÜNDIGEN PUBLISHING- VEREINBARUNG FÜR CYGNI: ALL GUNS BLAZING AN

Das Shoot-Em-Up der nächsten Generation folgt den Fußstapfen klassischer KONAMI-Spielen mit filmischer Darstellung, intensiver Action und orchestralen Klangkulissen

Konami Digital Entertainment B.V. und das in Schottland basierte Studio KeelWorks Ltd kündigten heute eine globale Publishing-Vereinbarung für den Debüttitle des Studios, *CYGNI: All Guns Blazing*, an. Als vertikal scrollender Twin-Stick-Shooter kombiniert *CYGNI* nostalgische Elemente mit einer Darstellung der nächsten Generation, Animationen auf Hollywood-Niveau und intensiver Action.

Vorstellungstrailer von *CYGNI*: [LINK](#)

CYGNI im Steam Store: [LINK](#)

Webseite des Spiels: [LINK](#)

Richard Jones, Development Strategy Manager bei Konami Digital Entertainment B.V. sagt hierzu: *„Wir freuen uns sehr darüber, unsere Partnerschaft mit KeelWorks bekanntzugeben. Sie sind ein junges und talentiertes Studio und es ist eine Ehre, mit ihnen an einem großartigen Projekt wie CYGNI zu arbeiten. Vom ersten Moment an, an dem wir den Titel spielten, wussten wir, dass es die DNA von klassischen KONAMI-Spielen enthielt. Eines der Ziele unseres Produktionsprogramms ist es, an Spielen zu arbeiten, die die Essenz dieser Klassiker verkörpern. CYGNI kombiniert energiegeladene Gameplay, stylisches Design und hochqualitative Grafik und stellt somit eine perfekte Modernisierung des Shoot-Em-Up-Genres dar.“*

Meher Kalenderian, Gründer und CEO von KeelWorks Ltd kommentiert:

„Als kleines Indie-Unternehmen benötigte KeelWorks ein Investment für die Vergrößerung des Teams, damit volle Aufmerksamkeit und mehr Zeit in die Entwicklung in das erste Projekt, CYGNI, fließen konnte. Von allen Publishern, mit denen wir sprachen, war die Kommunikation mit KONAMI von Beginn an anders – sie hoben sich von allen anderen ab. Durch die langjährige und breite Erfahrung mit der Arbeit an klassischen Shoot-Em-Ups erkannte KONAMI sofort, in welche Richtung CYGNI sich entwickelte und entschied sich dafür, auf das Potenzial des Titels zu setzen.“

Was uns hingegen am meisten davon überzeugte und ermutigte, sich mit KONAMI zusammenzuschließen, war der Eifer des Teams, nicht nur in das Spiel selbst zu investieren, sondern auch in die Personen dahinter. Ihr Vorgehen ehrte und rührte uns zugleich. Wir sind wirklich erfreut darüber, diese Partnerschaft einzugehen und können es kaum abwarten, weitere Details über CYGNI zu teilen!“

CYGNi: All Guns Blazing befindet sich derzeit in Entwicklung für PC und Konsolen. Ein Veröffentlichungszeitraum wird zu einem späteren Zeitpunkt angekündigt.

Über *CYGNi: All Guns Blazing*

Eine schonungslose Kombination aus atemberaubenden Bildern, ohrenbetäubenden Klanglandschaften und energiegeladener Action macht *CYGNi: All Guns Blazing* zur Vorhut der nächsten Generation von Shoot-Em-Ups.

Waffenmäßig unterlegen und auf sich allein gestellt stürzen sich Spieler in einem letzten Kampf ums Überleben in einen höllischen Himmel. Energie muss auf Waffen oder Schildsysteme verteilt werden, um gegen unerbittliche Wellen von Boden- und Luftfeinden zu bestehen. Das Einsammeln neuer Technologien wappnet das eigene Schiff für actiongeladene Kämpfe gegen kolossale außerirdische Bosse. Spieler müssen alle Mittel verwenden, um zu überleben.

CYGNi fordert die menschlichen Sinne heraus und liefert ein außergewöhnlich aufregendes Videospielerlebnis. Das Ziel von *CYGNi* ist es nicht, Shoot-Em-Ups neu zu erfinden, sondern das Genre zu erweitern und eine Next-Gen-Spielerfahrung zu bieten.

In den Überresten einer längst verlorenen Zivilisation auf dem Planeten *CYGNi* stationiert, werden die Streitkräfte der Erde durch einen Überraschungsangriff einer mächtigen, biomechanischen Alien-Rasse ausgelöscht. Als einer der letzten Piloten des letzten Flugzeugträgers der Flotte stellen Spieler die einzige Abwehrlinie gegen das unnachgiebige Alien-Bombardement dar.

- *CYGNi* besticht durch eine Darstellung, Animationen und Spezialeffekte der nächsten Generation und setzt einen neuen Maßstab für filmische Shoot-Em-Ups
- Als Einzelkämpfer oder als Duo im lokalen Mehrspielermodus stellen sich Spieler in intensiven Level Wellen von feindlichen Luft- und Bodenangriffen
- Es liegt Spielern frei, vorhandene Energie defensiv für Schilde oder offensiv für Waffensysteme zu verwenden
- Durch das Sammeln von Energie wird das Schiff sowie das breite Arsenal an schlagkräftigen Projektilen verstärkt
- Spieler schalten Gegner in der Luft und am Boden aus, während sie neonbeleuchtete Metropolen, Ozeane und andere beeindruckenden Landschaften durchqueren
- Gewaltige Feinde warten darauf, in filmisch epischen Bosskämpfen erledigt zu werden
- *CYGNi* fesselt durch immersives Sounddesign und einen kompletten Orchester-Soundtrack

Zukünftige Neuigkeiten zu *CYGNi* sind unter anderem über folgende Anlaufstellen zu finden:

- [Twitter - CygniGame](#)
- [YouTube - KeelWorks](#)
- [Facebook - CygniGame](#)
- [Discord - Cygni](#)

--

About Konami Group

Konami Group was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI HOLDINGS CORPORATION includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.



About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/

About KeelWorks Ltd

KeelWorks is a Scottish video game and 3D animation company founded by brothers Nareg and Meher Kalenderian, and Helen Saouma. With years of experience in the film and animation industry, the founders are now taking the leap into the gaming sector with CYGNI as their studio's debut title. In light of the recent publishing deal with Konami, the team is expanding to meet the ambitions of the game.