



UBISOFT

HYPER SCAPE™ ERSCHEINT AM 11. AUGUST FÜR PC, PLAYSTATION 4 UND XBOX ONE

Season 1: „Das oberste Prinzip“ bietet viele neue Inhalte

Düsseldorf, 30. Juli 2020 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass ***Hyper Scape™*** am 11. August für Windows PC, PlayStation® 4 und Xbox One inkl. **Season 1: “Das oberste Prinzip”**, veröffentlicht wird. Im Zuge der Season 1 können Spieler neue Spielinhalte, neue ***Hyper Scape*** Crowncast Features und weitere Details über das ***Hyper Scape*** Universum erkunden. Die ***Hyper Scape*** Open Beta, die aktuell weltweit nur für Windows PC verfügbar ist, endet am 3. August um 8:59 Uhr.

Ein neuer Trailer kann unter folgendem Link gefunden werden:

Alternativ liegt das Video hier als Direktdownload bereit.

Die AT-Version des Videos kann hier auf YouTube gefunden werden und steht ebenfalls zum Direktdownload bereit.

ZEITLICH BEGRENZTES INGAME EVENT

Als Dank an die Spieler, die die Beta zu einem außerordentlichen Erfolg gemacht haben, startet an diesem Wochenende ein besonderes Belohnungs-Event. Durch das Schauen eines Matches oder das Spielen der Beta für mindestens eine Stunde erhält der Spieler 600 Bitcrowns zum Launch von Season 1 am 11. August. Die Spieler haben zwei Möglichkeiten die Belohnung freizuschalten:

1. Durch das Spielen der Open Beta an diesem Wochenende für mindestens eine Stunde

2. Durchs Zuschauen von **Hyper Scape** Streams auf Twitch für mindestens eine Stunde (Die Streams müssen die Crowncast Erweiterung eingeschaltet haben. Außerdem müssen die Spieler über die Erweiterung ihr Uplay-Konto verbinden und mindestens einen Punkt im Battle Pass haben, um sich zu qualifizieren.)

Die Belohnung ist ab sofort verfügbar und kann bis zum Ende der Open Beta am 3. August 8:59 Uhr verdient werden.

KONSOLEN-LAUNCH MIT SEASON 1

Nach der PC-exklusiven Live-Phase, werden nun auch Xbox One- und PlayStation-4-Spieler die Möglichkeit das erste Mal in den **Hyper Scape** einzutauchen. Konsolenspieler, die kosmetische Items bei dem Technical Test und der Open Beta gekauft oder freigeschaltet haben, entweder durch das Spielen auf dem PC oder durch **Hyper Scape** Crowncast, haben vollen Zugang auf alle ihre Items, da **Hyper Scape** auf allen Plattformen Cross-Progression unterstützt.

„Während das Spiel für den PC bereits seit der ersten Testphase spielbar ist, ist Season 1 für uns der wahre Launch von **Hyper Scape**,“ sagt Graeme Jennings, Senior Producer für **Hyper Scape** bei Ubisoft Montreal. „Wir haben unsere Testphasen genutzt, um neue Updates zu entwickeln und zu veröffentlichen, insbesondere was das Balancing angeht. Nach diesen Neuerungen sind wir nun bereit, auch Konsolenspieler mit vielen neuen Inhalten zu begrüßen“.

NEUE INHALTE DER SEASON 1

Season 1 von **Hyper Scape** bringt mit der Libelle eine brandneue Waffe mit mittlerer Reichweite, sowie einen neuen Hack. Mit Magnet können nichtsahnende Gegner eingefangen werden. Season 1 beinhaltet insgesamt 11 Waffen und 11 Hacks. Zusätzlich zum **Solo-** und **Squad Crown Rush Modus**, sind weitere zeitlich limitierte Events für Season 1 geplant.

DIE STORY VON HYPER SCAPE STARTET IN SEASON 1

Season 1 bildet den Auftakt für die übergreifende Story von **Hyper Scape**: In dem von Prisma Dimensions geschaffenen **Hyper Scape** gibt es ein Rätsel, das die Spieler lösen müssen. In Season 1 können Spieler Speicherfragmente finden, die mehr Details über bestimmte Charaktere und Events verraten. Jede Woche wird ein neues Speicherfragment irgendwo in der Spielwelt versteckt sein, welches die Spieler suchen und finden können. Zusätzlich zu den

Speicherfragmenten, wird es zu Season 1 und den folgenden Seasons Comics geben, die so die Geschichte von *Hyper Scape* weiter ausbauen werden.

NEUE FEATURES FÜR DIE CROWNCAST ERWEITERUNG AUF TWITCH

Die erste Season von *Hyper Scape* bringt ein neues Feature für die innovative *Hyper Scape* Crowncast Twitch Erweiterung: Kudos, ein Tool, das es Zuschauern erlaubt, ihre Streamer zu unterstützen und auf die aufregendsten Momente zu reagieren. Durch Kudos kann man besondere In-Game-Effekte im Match des Streamers erscheinen lassen – Kudos können mit Twitch Bits gekauft werden, einer virtuellen Währung, mit der man seinen Support für den Streamer zeigen kann.

Mithilfe von *Hyper Scape* Crowncast können die Zuschauer durch das Schauen von Streams auch in ihrem Battle Pass voranschreiten. Die Streamer können außerdem mit ein paar Klicks die Zuschauer in ihr Squad einladen. Die Möglichkeit für Events zu stimmen, die einen direkten Einfluss auf das Spiel haben, wird in Season 1 noch durch das "Tödlicher Nahkämpfer"-Event erweitert. Während des "Tödlicher Nahkämpfer"-Events können Nahkampfwaffen Gegner mit nur einem Schlag ausschalten. Insgesamt sind bereits neun Events in der *Hyper Scape* Crowncast Erweiterung vorhanden.

SEASON 1 BATTLE PASS

Season 1 von *Hyper Scape* bietet außerdem neue kosmetische Items durch den Battle Pass. Der Battle Pass bietet eine kostenlose- und eine Premiumspur und bietet 100 Stufen an exklusiven Items, die während dieser Season freigeschaltet werden können. Die Premiumspur des Battle Pass ist für 950 Bitcrowns erhältlich. Spieler können Bitcrown entweder durch das Spielen des Spiels verdienen oder sie auch bei Ubisoft oder anderen First-Party Stores kaufen. Wie auch schon bei der Open Beta, können Spieler, die die *Hyper Scape* Crowncast Erweiterung aktiviert haben, in ihrem Battle Pass einfach durch das Schauen der Streams aufsteigen. Zusätzliche kosmetische Items sind im In-Game Shop verfügbar.

Mehr Informationen zu *Hyper Scape* unter: <https://hyperscape.com/>

About Hyper Scape

Hyper Scape is an urban, fast-paced, free-to-play battle royale game developed by Ubisoft Montreal. Set in the virtual city of Neo-Arcadia, up to 100 players face each other to become champion of the Hyper Scape. Bringing a fresh take on the battle royale genre, Hyper Scape is a fast-paced experience that introduces innovative gameplay mechanics such as Hacks, the Fusion, the Decay, the

Showdown and many others. Through Hyper Scape Crowncast, a Twitch extension developed in partnership with Twitch, Hyper Scape offers a unique viewing experience, but also offers new tools for streamers to interact with their community. Hyper Scape is currently in a closed technical test and is scheduled to release on consoles and PC.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2018-2019 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.029 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjorn.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf