



**HYPER SCAPE™**

## **EINLADUNG ZU TAKESHIS TEAM DEATHMATCH PARTY MIT DEM NEUEN PC CROSSPLAY**

*PC Crossplay ab heute verfügbar und Titel Update 4 bringt einen neuen Spielmodus und viele Verbesserungen mit sich*

**Düsseldorf, 28. Januar 2021** – Ubisoft® gab heute bekannt, das PC Crossplay und das Takeshis Team Deathmatch Party Event mit exklusiven Belohnungen ab sofort in **Hyper Scape** verfügbar sind. Titel Update 4 bietet zudem ab sofort neue kosmetische Items und Verbesserungen an Kampfsystem und Spielmodi.

**Der Trailer zu den Neuerungen kann unter folgendem Link gefunden werden:**

<https://youtu.be/RQECBuxvFv8>

**Alternativ liegt das Video [hier](#) als Direktdownload bereit.**

### **Takeshis Team Deathmatch Party Event**

Dieses zeitlich begrenzte Event ist ab dem 28. Januar bis zum 9. Februar verfügbar und lädt zu sehr schnellen und intensiven Team Deathmatch Kämpfen ein. Spieler:innen können während des Events exklusive kosmetische Belohnungen freischalten, in dem sie die folgenden Herausforderungen bewältigen:

- **Siege fünf Siege** in Team Deathmatch: Ein exklusiver Waffen-Skin "CITY POP RIPPER"
- **Gewinne ein Spiel** in Team Deathmatch: Ein exklusives Champion-Outfit "TAKESHIS CITY POP"
- **Gewinne zehn Siege** in Team Deathmatch: Ein exklusives Emote "B-BOY"

Nachdem die entsprechenden Herausforderungen absolviert wurden, wird das jeweilige Item automatisch dem Spind im Spiel hinzugefügt.

## **PC Crossplay**

Das neue Crossplay ermöglicht ab heute das Zusammenspielen auf PC, PlayStation und Xbox im selben globalen Matchmaking-Tool.

## **Kampf-Updates**

Mit dem Titel-Update 4 wurde die Zielhilfe angepasst, indem der Kugelmagnetismus auf mittlere bis große Entfernung für alle Waffen verringert wurde.

## **Spielmodi Updates**

- **In Crown Rush Squad und Crown Rush Solo** können nun maximal 60 Spieler:innen teilnehmen. Die Zeiten für den Zerfall der Zone wurden entsprechend angepasst.
- **Team Deathmatch:** Spieler:innen spawnen jetzt mit einer Waffe und einem Hack, welche am Anfang des Spiels zufällig für alle Spieler ausgewählt werden.
- **Komfort:** Dem Portal wurden neue Kacheln hinzugefügt, die den Aktivitätsgrad für jeden Spielmodus anzeigen und beim Matchmaking erhalten Spieler jetzt eine geschätzte Wartezeit in der Lobby.
- **Arcadium Squad:** Ab sofort kann man dem Arcadium Trainingsmodus auch als Squad beitreten und den Gruppenchat zur Kommunikation nutzen. Gruppenmitglieder können sich außerdem bekämpfen und sich gegenseitig durch Neo Arkadia jagen.

## **Neue kosmetische Items**

Diese Items beinhalten ein neues Champion Outfit, Nahkampfwaffen, Einsatzkapseln und wöchentliche Bundles, die von Watch Dogs® inspiriert sind.

Mehr Informationen über Hyper Scape gibt es hier: [hyperscape.com](https://hyperscape.com)

### **About Hyper Scape**

Hyper Scape is an urban, fast-paced, free-to-play battle royale game developed by Ubisoft Montreal. Set in the virtual city of Neo-Arcadia, up to 100 players face each other to become champion of the Hyper Scape. Bringing a fresh take on the battle royale genre, Hyper Scape is a fast-paced experience that introduces innovative gameplay mechanics such as Hacks, the Fusion, the Decay, the Showdown and many others. Through Hyper Scape Crowncast, a Twitch extension developed in partnership with Twitch, Hyper Scape offers a unique viewing experience, but also offers new tools for streamers to interact with their community. Hyper Scape is currently in a closed technical test and is scheduled to release on consoles and PC.

### **ÜBER UBISOFT**

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter

<http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

---

## Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjoern.dressel@ubisoft.com](mailto:bjoern.dressel@ubisoft.com)

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](http://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](http://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf