



DAS SIX INVITATIONAL 2020 STARTET AM 7. FEBRUAR MIT EINEM REKORD-PREISPOOL VON 3.000.000\$

Einblicke zu den Inhalten von Year 5, dem Road to Six Invitational Creators Cup – dies und mehr bietet das Event in Montreal

Düsseldorf, 21. Januar 2020 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass eine Auswahl der sechzehn weltbesten *Tom Clancy's Rainbow Six*® Teams um den Meistertitel der wichtigsten E-Sport-Veranstaltung von Rainbow Six antreten. Die vierte Ausgabe des Six Invationals bringt Fans, professionelle Spieler, Entwickler und Content Creator zusammen. Das Event findet vom 7. bis zum 16. Februar in Montreal, der Geburtsstadt von Rainbow Six, statt. Darüber hinaus bietet das Six Invitational 2020 exklusive Einblicke in die Pläne von Year 5 durch das Entwicklerteam.

Bei der diesjährigen Meisterschaft gibt es einen neuen Rekord-Preispool von bis zu 3.000.000 Dollar. 30% dieses Preispools stammen aus den Einnahmen aus dem "Road to S.I. 2020"-Battlepasses. Das Ingame-Event ist noch bis zum 16. Februar spielbar.

Das Six Invitational 2020 findet vom 7. bis zum 16. Februar im Place Bell, Montreal, statt. Den kompletten Ablaufplan und Event-Guide mit allem Wissenswerten rund um das Event gibt es auf der [offiziellen Rainbow Six Siege-Webseite](#). Der tägliche Spielplan sieht wie folgt aus:

- **7.-9. Februar:** Beginn der Offline* Gruppen-Phase
- **11.-12. Februar:** Tag 1 und 2 der Offline* Playoffs
- **Freitag, 14. Februar 17:30 Uhr MEZ bis Montag, 17. Februar 3:00 Uhr MEZ:** Die letzten Tage des Playoffs und das Finale

**Offline: Nicht für die Öffentlichkeit zugänglich.*

Fans haben ebenso die Möglichkeit alle Spiele des Six Invationals 2020 live auf [Twitch](#), [YouTube](#) und [Mixer](#) zu verfolgen.

Während spezieller Panels auf der Veranstaltung werden auch Ankündigungen zu Inhalten von **Tom Clancy's Rainbow Six Siege** Year 5 stattfinden, einschließlich der bevorstehenden Operation sowie Einblicke des Entwicklerteams und die **Tom Clancy's Rainbow Six** E-Sports-Szene.

Der Trailer zum Event kann unter folgendem Link gefunden werden:

https://youtu.be/-ko_Toh7L3I

Alternativ liegt das Video hier als [Direktdownload](#) bereit.

Die AT-Version des Videos kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden und steht ebenfalls zum [Direktdownload](#) bereit.

Hier finden Sie die vollständige Liste der sechzehn Teams, die beim Six Invitational 2020 um den Weltmeistertitel kämpfen und sich durch frühere Siege in den offiziellen **Rainbow Six** E-Sport-Programmen qualifiziert haben:

- **Gewinner des Six Major Raleigh: Team Empire (Europa)**
- **Gewinner der DreamHack Montreal: TSM (Nordamerika)**
- **Pro League Season X Finale: Giants Gaming (Asien-Pazifik)**
- **Pro League Season X Finale: Wildcard Gaming (Asien-Pazifik)**
- **Pro League Season X Finale: Rogue (Europa)**
- **Pro League Season X Finale: Natus Vincere (Europe)**
- **Pro League Season X Finale: FaZe Clan (Lateinamerika)**
- **Pro League Season X Finale: Ninjas in Pyjamas (Lateinamerika)**
- **Pro League Season X Finale: DarkZero Esports (Nordamerika)**
- **Pro League Season X Finale: Team Reciprocity (Nordamerika)**
- **OGA PIT Minor: Team Liquid (Lateinamerika)**

- **Europa Online Qualifier: BDS esport**
- **Nordamerika Online Qualifier: Spacestation Gaming**
- **Lateinamerika Online Qualifier: MIBR**
- **Asien-Pazifik Online Qualifier: Fnatic**
- **Eingeladen: G2 Esports (Europa)**

Zusätzlich findet auf dem Six Invitational auch der „Road to S.I. - Creators Cup“ statt. Die Zuschauer können ihre liebsten Creator anfeuern, während diese um ein Preisgeld von 20.000 Kanadische Dollar für einen guten Zweck antreten. Die Qualifier werden vom 26. Januar bis zum 9. Februar jeden Sonntag auf den teilnehmenden Creator-Twitch-Kanälen ausgetragen, um herauszufinden, welche beiden Teams am Freitag, den 14. Februar, auf der Bühne des Six Invitational 2020 gegeneinander antreten werden. Nähere Informationen gibt es zu einem späteren Zeitpunkt.

Für weitere Informationen zu Tom Clancy's Rainbow Six Esports, besuchen Sie bitte: www.rainbow6.com

Folgen Sie uns auf <https://twitter.com/R6esports> unter #SixInvitational

About Tom Clancy's Rainbow Six Siege

Alongside a thriving professional esports scene and a community of over 40 million registered players, Tom Clancy's Rainbow Six Siege puts players in the middle of a fast-paced, ever-evolving multiplayer experience grounded in the selection of unique Operators. Using the right mix of tactics and destruction, Rainbow Six teams engage their enemies in sieges, where both sides have exclusive skills and gadgets at their disposal. Defenders prepare by transforming the environments around them into modern strongholds, while attackers use recon drones to gain intel for carefully planning their assault. With access to dozens of Operators inspired by real world counterintelligence agents from around the globe, players can choose exactly how they want to approach each challenge they encounter. Through the constant addition of new Operators and maps that add to the depth of both strategy and combat, the unpredictability of each round of Rainbow Six Siege sets a new bar for intensity and competition in gaming.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2018-2019 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.029 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf