



## Los libros “El Caldero de Tasha para Todo” y “La Guía de Van Richten para Ravenloft”, disponibles por primera vez en español para los jugadores de Dungeons & Dragons

- *Dos de los más populares libros de expansión de reglas de Dungeons & Dragons se publicarán por primera vez en español en manos de Wizards of the Coast .*

**Ciudad de México, 19 de julio de 2022.-** Wizards of the Coast, desarrolladora y editora galardonada de juegos de mesa y digitales, informa que los libros de Dungeons & Dragons (D&D), “El Caldero de Tasha para Todo” y “La Guía de Van Richten para Ravenloft”, están disponibles por primera vez en español a partir de hoy. Estas aclamadas expansiones mejorarán la experiencia del *Dungeon Master* y los jugadores con nuevas opciones de reglas.

¿De qué tratan los libros? A continuación un resumen:

**El Caldero de Tasha para Todo** - Lleno de múltiples alternativas y reglas recién salidas del horno, tanto para los *Dungeon Masters* como para los jugadores. Estos últimos podrán personalizar su personaje más libremente con nuevas 20 subclases, 21 conjuros, 10 tatuajes mágicos y muchos objetos para las campañas.

Este libro contiene una mezcla mágica de reglas para acompañantes, peligros naturales, rompecabezas listos para usar y mucho más que ayudarán a los *Dungeon Masters* a aderezar sus historias. Además, el libro presenta una nueva clase con "Artífice", un maestro de la invención mágica.

Para los que están en la búsqueda de más proezas y rasgos de clase para enriquecer su proceso de creación de personaje ahora tendrán más opciones y flexibilidad para realizar conceptos, incluyendo orígenes personalizados. El jugador unirá su tripulación con un propósito común a través de un patrón de grupo con variantes de objetivos que tienen sus propias ventajas y tipos de misiones.

El libro promete entornos sobrenaturales, peligros naturales y negociaciones con monstruos, junto con consejos para organizar una sesión cero. Listos para ser introducidos en cualquier aventura de D&D, rompecabezas de diferentes dificultades esperan a los aventureros en "El Caldero de Tasha para Todo"

**La Guía de Van Richten para Ravenloft** - Algunos de los poderes más oscuros y las criaturas más aterradoras de D&D se encuentran en los Dominios del Terror, los demiplanos de la pesadilla de Ravenloft. El estudioso de los monstruos, Rudolph Van Richten, reunió su amplio conocimiento sobre los insospechables horrores y las bestias que acechan en las Brumas.

Este complemento inspirará numerosos misterios y aventuras escalofriantes. El jugador explorará docenas de Dominios del Terror y conocerá a los Lords Oscuros que los gobiernan o bien aprenderá a crear sus propias abominaciones. De la misma forma podrá elegir entre los tres nuevos linajes para su personaje de temática de terror: dhampiro, sangre maléfica y renacido.



Los personajes se adentrarán en la oscuridad con las nuevas subclases: el Colegio de los Espíritus para los bardos y el patrón Muerto Viviente para los brujos. Los lúgubres reinos invitan a la aventura más sombría en la que se desatará el abismo de las Brumas con nuevas criaturas terroríficas y siniestros dones.

“La Guía de Van Richten para Ravenloft” llevará a jugadores y *Dungeon Masters* a los espeluznantes límites del multiverso. Es un fantástico complemento a las reglas básicas del Manual del Jugador, el Manual de Monstruos y la Guía del Dungeon Master.

Ambas obras ya se encuentran disponibles en los principales distribuidores locales. Para más información sobre los títulos se puede visitar los siguientes enlaces: “[El Caldero de Tasha para Todo](#)” y “[La Guía de Van Richten para Ravenloft](#)”.

### **Acerca de Wizards of the Coast**

Wizards of the Coast, compañía subsidiaria de Hasbro, Inc., es desarrolladora y editora galardonada de juegos de mesa y digitales que despierta un sentido de aventura en jugadores apasionados de todo el mundo. Más conocida por publicar las franquicias de fantasía innovadoras, MAGIC: THE GATHERING® y DUNGEONS & DRAGONS®, Wizards se dedica a reunir talentos de primera clase para crear experiencias de juego inolvidables en su sede en Washington y sus estudios en Austin y Montreal. Más información en [www.wizards.com](http://www.wizards.com).

### **Acerca de HASBRO**

Hasbro (NASDAQ: HAS) es una compañía global de juego y entretenimiento dedicada a crear las Mejores experiencias de Juego y entretenimiento del mundo. Desde juguetes y juegos hasta televisión, películas, juegos digitales y productos de consumo, Hasbro ofrece una variedad de formas para que el público disfrute de sus marcas emblemáticas, incluyendo NERF, MY LITTLE PONY, TRANSFORMERS, PLAY-DOH, MONOPOLY, BABY ALIVE, MAGIC: THE GATHERING y POWER RANGERS, así como sus principales marcas asociadas. A través de su sello de entretenimiento eOne, la Compañía está consolidando sus marcas a nivel mundial mediante grandes historias y contenidos para todas las pantallas. Hasbro está comprometida a hacer del mundo un lugar mejor para los niños y sus familias a través de la responsabilidad social corporativa y la filantropía. Hasbro ocupó la posición n° 13 en la lista de los "100 Mejores Ciudadanos Corporativos" de 2019 de la revista CR Magazine, y ha sido nombrada una de las Compañías Más Éticas del Mundo por el Ethisphere Institute durante los últimos ocho años. Más información en [www.hasbro.com](http://www.hasbro.com).

### **Síguenos en:**

Facebook: [@dungeonsanddragonses](#)

### **Contacto MX:**

Rosa Torres, Account Executive  
55 54 53 82 77 | [rosa.torres@another.co](mailto:rosa.torres@another.co)

Salma Infante, PR Assistant  
55 72 14 13 44 | [salma.infante@another.co](mailto:salma.infante@another.co)