

Jens Schaefer
Head of Communications
jens@crytek.com
Telefon: +49 69 21977661071

Crysis Remastered ab sofort für PC, PlayStation 4 and Xbox One erhältlich

Crysis von Crytek kehrt zurück mit umfangreichen Grafikverbesserungen

Frankfurt am Main, 18. September 2020 – Crytek gibt mit Freude bekannt, dass Crysis Remastered ab sofort für PC, Xbox One und PlayStation 4 erhältlich ist. Das Remaster des bahnbrechenden First-Person-Shooters wurde in Zusammenarbeit mit Saber Interactive entwickelt sowie optimiert – und folgt der Veröffentlichung von Crysis Remastered für Nintendo Switch. Digital kann Crysis Remastered ab sofort im Epic Games Store, im PlayStation Store, im Microsoft Store sowie im Nintendo eShop für 29,99 Euro erworben werden.

Spieler, die Crysis Remastered innerhalb der ersten drei Wochen nach Veröffentlichung im Epic Games Store kaufen, erhalten zudem den Crysis-Soundtrack sowie ein Wallpaper. Wird das Spiel im gleichen Zeitraum im PlayStation Store erworben, so gibt es ein PlayStation-Design zu Crysis Remastered als Bonus dazu.

„Unser Ziel war es, grafische Detailtreue einer Vielzahl von PCs zur ermöglichen, die technischen Möglichkeiten der aktuellen Konsolengeneration zu nutzen und dabei das gleiche großartige Gameplay zu bieten, für das Crysis bekannt ist“, so Steffen Halbig, Project Lead bei Crytek. „Natürlich freuen wir uns sehr darauf, Spieler in den Nanosuit schlüpfen zu lassen und sie Crysis in einer aufgerüsteten und überarbeiteten Fassung erleben zu lassen, welche die Vorteile der aktuellen Hardware und die Verbesserungen der CRYENGINE nutzt.“

Crysis Remastered bietet das actiongeladene Singleplayer-Sandbox-Gameplay des gefeierten Original-Shooters, verbessert durch modernisierte Grafik, darunter hochqualitative Texturen, optimierte Art-Assets und mehr. Die PlayStation 4 Pro und Xbox One X kommen – zum ersten Mal in dieser Konsolengeneration – in den Genuss von Cryteks softwarebasiertem Raytracing. Auf PC steht Raytracing dank der hardwareunabhängigen Technologie der CRYENGINE einer Vielzahl an aktuellen GPUs zur Verfügung. Außerdem unterstützt Crysis Remastered ab sofort hardwarebasiertes Raytracing mit NVIDIAs VKRay Vulkan-Erweiterung; NVIDIA® DLSS-Technologie für den NVIDIA® Geforce® RTX GPU wird später hinzugefügt.

In Crysis Remastered trotzen Spieler einer Alieninvasion, ausgerüstet mit einem mächtigen Nanosuit, der Stärke-, Panzerungs-, Geschwindigkeits- und Tarnfähigkeiten mit sich bringt.

Beim Kampf durch die offene Welt wählen Spieler ihren ganz eigenen Weg, auf dem sie Hindernisse zerstören, verschiedene Vehikel steuern und ein gewaltiges Arsenal an modularen Waffen einsetzen, um über das Leben ihrer Feinde auf einem sich ständig veränderndem Schlachtfeld zu entscheiden.

Weitere Informationen gibt es auf www.crysis.com.

Über Crytek

Crytek ist ein unabhängiger Entwickler, Publisher und Technologieanbieter von Videospielen, der es sich zur Aufgabe gemacht hat, mit seiner hochmodernen 3D-Spieleentwicklungslösung CRYENGINE neue Maßstäbe zu setzen und die Grenzen des Spielens zu erweitern. Mit Hauptsitz in Frankfurt am Main und Studios in Kiew (Ukraine) und Istanbul (Türkei) hat Crytek mehrere preisgekrönte Titel geschaffen, darunter Far Cry, die Crysis-Serie, Ryse: Son of Rome, Warface, The Climb, Robinson: The Journey und Hunt: Showdown. Crytek bietet unterhaltsame und innovative Spielerlebnisse für PC, Konsolen sowie VR und baut seine Reichweite im Games-as-a-Service-Markt weiter aus. Jedes Crytek-Spiel basiert auf der hauseigenen CRYENGINE, mit der jeder Spiele entwickeln kann.

Weitere Informationen gibt es auf www.crysis.com, www.crytek.com und www.cryengine.com.