



Skull and Bones erscheint am 8. November 2022

Spielende können in die gefährliche Welt von Skulls and Bones eintauchen und ein eigenes Piratenimperium erschaffen

Düsseldorf, 7. Juli 2022 – Ubisoft® gab heute während des allerersten Ubisoft Forward Spotlight-Events bekannt, dass **Skull and Bones™** am 8. November 2022 erscheinen wird. Das Piraten-Multiplayer-Spiel mit Survival-Elementen, welches in einer Open World stattfindet, wird mit Crossplay und Cross-Progression auf PlayStation®5, Xbox Series X | S, Stadia sowie Windows PC über den Epic Games Store und Ubisoft Store erhältlich sein. Außerdem kann Ubisoft+ auf PC, Stadia und Amazon Luna abonniert werden.*

Der Trailer zu Skull and Bones kann unter folgendem Link gefunden werden:

<https://youtu.be/7ao6bc97Pqg>

Die AT-Version des Videos kann hier auf [YouTube](#) gefunden werden

Skulls and Bones™ wurde von Ubisoft Singapur in Zusammenarbeit mit anderen Ubisoft Studios** entwickelt. Es lädt Spielende dazu ein, ihr eigenes Schicksal in die Hand zu nehmen und vom Außenstehenden zum Anführenden der Piraten aufzusteigen. Dafür muss das eigene Ansehen in einer gefährlichen Welt durch spannende Seeschlachten und lukrative Expeditionen ausgebaut werden.

Inspiziert durch die legendären Geschichten rund um die Piraterie werden Spielende ein authentisches Piratenleben führen können. Von der Annahme von Verträgen über das Sammeln von Ressourcen bis hin zur Navigation auf wichtigen Handelsrouten und dem Angriff auf reiche Handelsschiffe wird jede Entscheidung die Reise der Spielenden beeinflussen, wobei Risiko und Belohnung unterschiedlich hoch sind. Durch das Erhöhen des Ruhms können die Spielenden ihre

Flotten aufbauen und vollständig anpassen. Im Laufe des Spiels werden dabei eine Vielzahl neuer Gegenstände freigeschaltet.

Das Spiel ist von einer der tödlichsten Ären der Geschichte inspiriert, dem Ende des 17. Jahrhunderts. Dieses wird als die zweite Goldene Ära des Piratenzeitalters bezeichnet und ist die Bühne für eine chaotische und rücksichtslose Epoche von Pirat:innen, kriegerischen Gruppierungen, mächtigen Organisationen und Imperien, die alle um die Vorherrschaft im ungebändigten Paradies des Indischen Ozeans kämpfen.

Jede Reise im ***Skull and Bones***-Universum wird einzigartig sein. Es kann mit bis zu zwei Freund:innen oder Spielenden, welche auf hoher See getroffen werden, eine Allianz geschmiedet werden. Für eine zusätzliche Herausforderung kann PvP aktiviert werden, um die Kanonenkugeln gegen andere heranwachsende Piratenfürste, mächtige Organisationen, lokale Fraktionen oder ebenbürtige feindliche Piraten zu testen.

Aufbauend auf einem ehrgeizigen, mehrjährigen Plan für die Zeit nach der Veröffentlichung wird das Spiel regelmäßig mit neuen Inhalten, Aktivitäten, Geschichten und Herausforderungen aktualisiert werden, die für alle Spielenden kostenlos sein werden.

Skull and Bones wird ab dem 8. November 2022 in der Standard und Premium Edition auf PS5, Xbox X|S und Windows PC über den Epic Games Store und Ubisoft Store, Stadia und Amazon Luna erhältlich sein. Die Premium Edition wird „Die Ballade von Bloody Bones“-Kollektion, eine Vielzahl an kosmetischen Gegenständen für das Schiff und den Charakter, zusätzliche digitale Inhalte inklusive zwei extra Missionen, einem digitalen Art Book und Soundtrack sowie einen „Kaperbrief-Token“, enthalten.

Fans, welche ***Skull and Bones*** vorbestellen werden Zugang zu dem „Hoheit auf hoher See“-Paket erhalten, welches die Berüchtigte Kluft und das Krönungsfeier-Feuerwerk beinhaltet.

Weitere Informationen über ***Skull and Bones*** können unter skullandbonesgame.com sowie auf Facebook unter facebook.com/skullandbonesgame, auf Instagram unter

<https://www.instagram.com/skullandbonesde/> und auf Twitter unter <https://twitter.com/SkullandBonesDE> gefunden werden.

Die neuesten Nachrichten zu Skull and Bones und anderen Ubisoft-Spielen gibt es unter news.ubisoft.com.

Angebote zu Ubisoft Spielen gibt es im offiziellen Ubisoft Store unter: <https://store.ubi.com/de/home>

*Ubisoft+ auf Stadia und Luna erfordert eine Kontoverknüpfung und einen Multi Access-Plan. Es gelten territoriale Beschränkungen.

**Zu den angeschlossenen Ubisoft-Studios gehören Blue Byte, Ubisoft Belgrad, Sofia, Berlin, Chengdu, Kiew, Montreal, Paris, Philippinen, Pune und Shanghai.

Über Ubisoft

Ubisoft kreiert Welten mit dem Ziel, das Leben der Spieler:innen mit originellen und unvergesslichen Unterhaltungserlebnissen zu bereichern. Die globalen Teams von Ubisoft erschaffen und entwickeln ein umfassendes und vielfältiges Portfolio an Spielen, darunter Marken wie Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, Rabbids, Tom Clancy's Rainbow Six®, The Crew®, Tom Clancy's The Division® und Watch Dogs®. Über Ubisoft Connect können Spieler:innen ein Ökosystem von Diensten nutzen, um ihr Spielerlebnis zu verbessern, Belohnungen zu erhalten und plattformübergreifend mit Freund:innen in Kontakt zu treten. Mit Ubisoft+, dem Abonnementdienst, können sie auf einen wachsenden Katalog von mehr als 100 Ubisoft-Spielen und DLCs zugreifen. Für das Geschäftsjahr 2021-22 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.129 Millionen Euro. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie bitte: www.ubisoftgroup.com

© 2022 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf