



NEUE PODCAST REIHE AUF SPOTIFY ERFORSCHT DIE GESCHICHTE DER WIKINGER

*Ein nie zuvor gesehener Einblick in die historischen
Inspirationen hinter Assassin's Creed Valhalla*

Düsseldorf, 5. Oktober 2020 – Ubisoft kündigte heute an, dass alle Folgen von *Echos aus Valhalla*, einer neuen eine Podcast-Dokumentations-Reihe, nun auf Spotify zu hören sind. Ein fesselndes neues Hörerlebnis in 5 Episoden, die von einem der letzten Wikinger erzählt und mit Einblicken großer Wikinger-Experten untermalt wird, taucht der Podcast tief in den historischen Kontext des neusten Ablegers der Assassin's Creed-Reihe, *Assassins's Creed Valhalla*, ein.

Echos aus Valhalla laden die Zuhörer ein, das epische Abenteuer der skandinavischen Krieger, die England überfielen, mit einem einzigartigen Klangerlebnis nachzuerleben, welches dem Podcast das Gefühl einer Dokumentarserie verleiht. Ziel der Dokumentation ist es, die verschiedenen Facetten der Wikingergesellschaft zu zeigen, darunter Militärstrategie, Schiffsbau und die Rolle der Frau.

Die *Echos aus Valhalla* Podcast-Reihe ist in 5 Episoden von je 15 Minuten Länge unterteilt und bietet die erste immersive auditive historische Dokumentarreihe für Assassin's Creed. Experten und rekonstruierte Szenen erwecken die glorreiche Epoche der Menschen des Nordens zum Leben und erzählen die Geschichte der Wikinger, wie noch nie zuvor gehört:

- Episode 1 : Söhne des Nordens
- Episode 2 : Drachen der Meere
- Episode 3 : Thors Hammer
- Episode 4 : Die Geburt eines Imperiums

- Episode 5 : Eine neue Zeit bricht an

Die Podcast-Reihe *Echos aus Valhalla* gibt es unter:

<https://open.spotify.com/show/0aAiQqTXnakl7IU3v28pZe?si=Vx7Exx2RQxiO2Oy2EV6cQQ>

Entwickelt unter der Leitung von Ubisoft Montreal*, bietet *Assassin's Creed Valhalla* Spielern die fesselnde Erfahrung als Eivor, ein legendärer Wikinger-Räuber/eine legendäre Wikinger-Räuberin, in einer wunderschönen, geheimnisvollen und offenen Welt mit dem finsternen Mittelalters Englands als Kulisse, zu spielen. Die Spieler können die Vorteile neuer Features nutzen, darunter Raubzüge, Waffen-Doppelschwingen und Siedlungsbau.

Assassin's Creed Valhalla wird am 10. November 2020 weltweit auf Xbox Series X, Xbox Series S, Xbox One, PlayStation®4, dem Epic Games Store und Ubisoft Store auf Windows PC sowie auf UPLAY+**, dem Abo-Service von Ubisoft, Stadia veröffentlicht. *Assassin's Creed Valhalla* wird auf PlayStation®5 zeitgleich mit der Markteinführung der Konsole ab 12. November 2020 erscheinen.***

Weitere Informationen zu *Assassin's Creed Valhalla* gibt es

unter: <http://www.assassinscreed.com/>

*Associate Ubisoft studios are Sofia, Singapore, Montpellier, Barcelona, Kyiv, Bordeaux, Shanghai, Chengdu, Philippines, Quebec, Bucharest, and Pune. Additional help provided by external partner Sperasoft.

**14,99€ pro Monat. Kann jederzeit gekündigt werden. Die Gold- und Ultimate Editionen werden im Rahmen eines UPLAY+ Abonnements erhältlich sein. Weitere Informationen unter uplayplus.com.

***Spieler, die *Assassin's Creed Valhalla* auf Xbox One oder PlayStation®4 erwerben, können ihr Spiel ohne zusätzliche Kosten auf die nächste Generation (Xbox Series X, Xbox Series S oder PlayStation®5) aufrüsten. *Assassin's Creed Valhalla* nutzt die Smart Delivery-Technologie - kaufen Sie das Spiel einmal und spielen Sie es entweder auf der Xbox One, der Xbox Serie X, oder Xbox Series S, wenn sowohl die Konsole als auch diese Version von *Assassin's Creed Valhalla* verfügbar sind. *Assassin's Creed Valhalla* PlayStation®4 auf Blu-Ray™ bietet Zugriff auf die entsprechende Digital-Version für PlayStation®5 ohne zusätzliche Kosten, sofern verfügbar. Erfordert eine PlayStation®5 oder eine PlayStation®5 Digital Edition, die Spiel-Disc (falls sie auf Blu-Ray™ erworben wurde) muss zum Abspielen im PlayStation®5 Laufwerk eingelegt bleiben, eine PlayStation® Network-Registrierung, zusätzlichen Speicherplatz und eine Breitband-Internetverbindung. Es können Gebühren für die Bandbreitennutzung anfallen.

About Assassin's Creed

Since it first launched in 2007, the *Assassin's Creed* series has sold more than 140 million games worldwide. The franchise is now established as one of the best-selling series in video game history. Recognized for having some of the richest, most engrossing storytelling in the industry, *Assassin's Creed* transcends video games, branching out into numerous other entertainment media.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Maik Bütefür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf