



FOR HONOR ERSCHEINT AUF KONSOLEN DER NÄCHSTEN GENERATIONEN

Düsseldorf, 9. Oktober 2020 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass *For Honor* auch für die Next Gen- Konsolen erscheinen wird. Ubisoft bestätigte die Abwärtskompatibilität für die Next Gen-Konsolen und bietet den Spielern somit ein verbessertes *For Honor*-Erlebnis.

Grafische Verbesserungen auf den der Next-Gen Konsolen

Spieler auf den Konsolen der neuen Generation erleben die grafischen Verbesserungen, die *For Honor* dort zu bieten hat, auf höchstem Niveau. Die Verbesserungen, die von Xbox One X und PlayStation®4 Pro übernommen wurden, sind von Beginn an ohne Einschränkung auf allen Next Gen-Konsolen verfügbar.

- Verbesserte Wasserreflektionen
- Verbesserte Details der Reichweite
- Verbesserte Schattenauflösung
- Verbesserte Texturfilter
- 4k Auflösung (Xbox Series X, PS5) / 1080p (Xbox Series S)

Kostenlose und nahtlose Übertragung für Spieler der aktuellen Konsolen

Profile der *For Honor*-Spieler auf PlayStation®4 oder Xbox One, einschließlich aller Einkäufe und Gegenstände, werden automatisch auf die entsprechenden Next Gen-Konsolen übernommen (z.B. PS4 und PS5).

For Honor mit 60 FPS auf Next Gen-Konsolen zum Start der Year 4 Season 4

Zum Start der nächsten Saison, Anfang Dezember, wird *For Honor* auf allen Next Gen-Konsolen mit 60 FPS spielbar sein. Weitere Details und Updates zu *For Honor* werden demnächst bekannt

gegeben.

Mehr Informationen über **For Honor** gibt es auf Facebook unter www.facebook.com/ForHonorGame und auf Twitter unter www.twitter.com/ForHonorGame

ABOUT FOR HONOR

Developed by Ubisoft Montreal in collaboration with other Ubisoft studios,* For Honor offers an engaging campaign and thrilling multiplayer modes. Players embody warriors of the four great factions – the bold Knights, the brutal Vikings, the deadly Samurai and the fearsome Wu Lin – fighting to the death on intense and believable melee battlefields. The Art of Battle, the game's innovative combat system that puts players in total control of their warriors, allows them to utilize the unique skills and combat style of each Hero to vanquish all enemies who stand in their way.

*Associate Ubisoft studios include Quebec, Toronto and Blue Byte. Additional development from Studio Gobo.

ÜBER UBISOFT

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjorn.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf