

Asmodee lance FlexiQ, un studio créateur de jeux de société renforçant l'adaptabilité

8 jeux fondés sur des modèles scientifiques, l'expérience de thérapeutes et des neuropsychologues

Kortenbergh, 20 avril 2023 – Les enfants ont une propension naturelle à ressentir des émotions négatives lorsque leur environnement change. Avec pour conséquence de commettre des erreurs. Ce schéma vous semble familier en tant que parent ? Pour contrer cette tendance, pensez aux 8 nouveaux jeux FlexiQ, une collection qui enrichit la ludothèque d'Asmodee, le n°1 des jeux de société en Belgique. C'est en effet dans le but d'accroître la capacité d'adaptation des enfants que le producteur de jeux FlexiQ a conçu ces 8 jeux hors du commun, en s'inspirant de modèles scientifiques et de l'expérience pratique de thérapeutes et de neuropsychologues. « *Jouer aux jeux FlexiQ, c'est non seulement amusant* », explique Bart De Smet, directeur d'Asmodee Belgique, « *mais cela aide aux enfants et adultes à renforcer leur adaptabilité et flexibilité, ce qui les aide dans leur vie quotidienne.* »

La flexibilité mentale est la clé de la créativité et de l'innovation. C'est la capacité à développer de nouvelles idées, à établir des associations inédites et à parvenir à des découvertes. Cette flexibilité va bien plus loin que la notion classique de 'quotient intellectuel'. La flexibilité cognitive rend plus intelligent, même si ce surcroît d'entendement est difficile à mesurer. Elle est aussi source de davantage de résilience, car l'individu s'adapte plus facilement aux évolutions de son environnement.

« *Stimuler cette flexibilité cognitive, c'est très important pour les enfants* », commence Wendy Peerlings, pédopsychologue. « *Elle leur permet de mieux absorber les déconvenues, et de mieux s'adapter aux environnements évolutifs et aux compétences d'autrui. C'est aussi grâce à cette flexibilité que, plus tard, ils comprendront mieux les émotions, pensées et intentions de leurs interlocuteurs.* » Wendy Peerlings est professeure et Master en Développement psychomoteur, elle observe quotidiennement l'impact positif du jeu sur le processus d'apprentissage. « *Le cerveau apprend plus vite quand l'activité vous procure du plaisir. En ce sens, les nouveaux jeux FlexiQ seront pour moi un instrument précieux à utiliser avec mes étudiants et patients.* »

Six compétences

Les huit nouveaux jeux FlexiQ commercialisés par Asmodee développent six compétences qui renforcent la flexibilité cognitive : concentration, résolution des problèmes, mémoire de travail, choix entre options, changement de perspective et création d'associations.

Le développement de ces jeux est fondé sur le modèle éducatif de Cattell, Horn & Carroll, (CHC en abrégé). Un modèle sans doute peu connu du grand public, mais qui fait autorité

dans les milieux scientifiques. Les six compétences de l'*intelligence fluide*, c'est-à-dire l'intelligence développée à partir de la réflexion logique, se retrouvent tant dans le modèle éducatif que dans les jeux FlexiQ.

« Certes, tous les jeux font réfléchir, mais ces 8 FlexiQ vont plus loin », explique Peter Robberecht, créateur de FlexiQ. *« La flexibilité cognitive est une aptitude fondamentale des humains, qui aide les enfants à grandir. C'est en développant sa capacité d'adaptation qu'un enfant ou un adulte parviendra à exploiter son plein potentiel dans un monde en perpétuelle évolution. Cette flexibilité les aidera à faire de bons choix. À franchir l'étape suivante. À potentialiser leur avenir ! »*

Pour toute la famille

Orbito est l'un des jeux de la nouvelle collection FlexiQ. C'est un jeu stratégique simple, qui se joue à deux (à partir de 7 ans). Orbito développe surtout la réflexion stratégique et méthodique. D'autres titres FlexiQ peuvent être joués à partir de 5 ans, comme Pattern Party et Takamachi. La plupart d'entre eux sont conçus pour être joués en famille. Monster Mash, SwitchIt!, HandsUp!, MakeAMooove! et Trixo complètent cette remarquable collection.

« Jouer à des jeux, c'est un moment de partage incomparable pour la famille. Et si ces jeux permettent aux enfants d'être mieux armés pour affronter les défis de leur vie actuelle et future, c'est encore mieux ! », affirme Bert De Smet, directeur d'Asmodee Belgique. *« Grâce à eux, votre enfant apprend et développe sa créativité, tout en s'amusant. Que demander de plus ? »*

Les 8 jeux de la collection FlexiQ

Make a Mooove!

À partir de 5 ans | Nombre de joueurs : 2-5 | Durée : 15-30 minutes | Prix de vente recommandé : 16,99 euros

Make a Mooove! est un jeu amusant pour toute la famille. Jetez les trois dés (chiffres, fruits et animaux) et retournez une carte. Regardez d'abord le dé à chiffres et essayez de trouver le fruit représenté sur la carte autant de fois que le chiffre du dé, puis citez le nom de ce fruit. Par contre, ne dites surtout rien si ce fruit figure aussi sur le dé à fruits, mais imitez le bruit de l'animal figurant sur le troisième dé. Pour trouver la bonne solution, il faut (1) examiner les différentes options, (2) établir les bonnes connexions et (3) changer de perspective si nécessaire ! Et pour une capacité d'adaptation maximale, vous pouvez aussi jouer la variante à 4 dés.

Pattern Party!

À partir de 5 ans | Nombre de joueurs : 2-4 | Durée : 15-30 minutes | Prix de vente recommandé : 12,99 euros

Pattern Party! est un jeu intelligent pour toute la famille. Retournez une carte et, au moyen des cartes de jeu, essayez de reproduire le schéma représenté sur la carte 'schéma'. Les illustrations adjacentes doivent être identiques en termes de forme ou de couleur, ou les deux. Le joueur qui est le premier à crier 'Party !' après avoir disposé toutes les cartes pour reproduire le schéma remporte la carte-schéma retournée. Chaque carte-schéma supplémentaire que vous remportez vous facilitera la tâche pour trouver les solutions par la suite.

Takamachi

À partir de 5 ans | Nombre de joueurs : 2-4 | Durée : <15 minutes | Prix de vente recommandé : 11,99 euros

Takamachi est un jeu de dés très simple pour toute la famille. Distribuez équitablement les 12 dés entre tous les joueurs. Lancez-les tous ensemble, puis soyez le premier à repérer la forme ou la couleur la plus fréquente. Après avoir énoncé la bonne solution, retournez le sablier. Les autres joueurs ont maintenant 10 secondes pour trouver une forme ou couleur encore plus fréquente, c'est-à-dire un 'Takamachi'! Le gagnant de chaque manche peut défausser un de ses dés.

Monster Mash

À partir de 6 ans | Nombre de joueurs : 2-8 | Durée : 15-30 minutes | Prix de vente recommandé : 16,99 euros

Monster Mash est un jeu de cartes dynamique pour toute la famille. En tant que protecteur du royaume, votre mission consiste à vous défaire de toutes les cartes 'monstres' de votre main, tandis que vos rivaux font de même. Les monstres apparaissent dans les couleurs et les formes les plus diverses, en semant la confusion dans l'esprit de tous les joueurs, même les plus aguerris. Chaque carte retournée modifie en outre la situation et la recherche de la bonne combinaison.

Switch it!

À partir de 6 ans | Nombre de joueurs : 2-8 | Durée : <15 minutes | Prix de vente recommandé : 12,99 euros

Switch it! est un jeu de cartes simple pour toute la famille. Retournez une carte, examinez la pièce en désordre et essayez d'être le premier à annoncer la couleur ou l'objet le plus fréquent. Chaque carte retournée modifie la situation et la bonne réponse. Plus intéressant encore : trois objets spéciaux remettent tout en question ! Quand ils apparaissent, les influences des cartes 'jour' et 'nuit' sont modifiées.

Hands Up!

À partir de 7 ans | Nombre de joueurs : 2-6 | Durée : 15-30 minutes | Prix de vente recommandé : 16,99 euros

Hands Up! est un jeu de cartes intelligent pour toute la famille. Des cambrioleurs se sont introduits dans le musée et tentent de dérober tous les diamants. Comme agent de surveillance, votre mission consiste à les repérer et à les appréhender, mais sans déclencher une fausse alarme ! Soyez le premier à mettre la main sur le diamant orange, désignez le voleur et accumulez les cartes. Hands Up ! peut se jouer à deux niveaux : sans ou avec électricité. Dans le niveau 'avec électricité', les cartes spéciales 'Lumière éteinte' et 'Caméra de Surveillance' compliquent singulièrement la mission !

Orbito

À partir de 7 ans | Nombre de joueurs : 2 | Durée : <15 minutes | Prix de vente recommandé : 24,99 euros

Orbito est un jeu stratégique rapide pour deux personnes. À tour de rôle, déposez une de vos billes sur le plateau, en essayant d'aligner quatre billes de votre couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale. Pour terminer votre tour de jeu, poussez sur le bouton Orbito. À ce moment, toutes les billes se déplacent d'une position dans leur 'orbite'. Grâce à ce mécanisme, toutes les billes se déplacent à la fin de chaque tour. Même lorsque les orbites sont connues à l'avance, Orbito met à l'épreuve la capacité d'anticipation et d'adaptation des joueurs les plus expérimentés.

Trixo

À partir de 7 ans | Nombre de joueurs : 2-4 | Durée : 15-30 minutes | Prix de vente recommandé : 24,99 euros

Trixo est un jeu de stratégie multidimensionnel pour 2 à 4 joueurs. À tour de rôle, posez une tuile sur le plateau 3x3 imaginaire. Essayez de former des séries gagnantes de trois symboles identiques sur des lignes verticales, horizontales ou diagonales, puis prenez toutes les tuiles de la série. Les tuiles peuvent être empilées sur trois épaisseurs au maximum. Quant aux tuiles spéciales, elles compliquent encore les combinaisons et renforcent votre flexibilité mentale.

Réservé à la presse - Pour de plus amples informations, des visuels, des jeux de démonstration ou des demandes d'interview ou de review, veuillez contacter

Wavemakers PR & Communications – Nele De Klerck, nele@wavemakers.eu, +32 479 59 00 42

À propos de Asmodee

Asmodee Belgique, qui fait partie du Asmodee Group et, par extension, du Embracer Group, est un éditeur et un distributeur de jeux de premier plan. Plusieurs marques propres comme Days of Wonder, Repos Productions, Libellud, Plan B, Space Cowboys, Rebel, Z-Man Games et Zygomatic sont distribuées parallèlement à des marques de distribution comme Ludonaute, Hurrican, Bioviva, Bombyx, Cocktail Games et Matagot. Le portefeuille de jeux emblématiques, dont Ticket to Ride, Pandemic, Splendor, 7 Wonders, Time's Up et Dobble, comprend plus de 2100 jeux qui garantissent des heures de plaisir de jeu en famille ou entre amis. En outre, Asmodee Belgique est aussi le distributeur exclusif des cartes Pokémon en Belgique. Plus d'info sur asmodee.be.

À propos de FlexiQ

FlexiQ est une maison d'édition de jeux belge fondée en janvier 2022 par Peter Robberecht. L'ambition : renforcer par le jeu la capacité d'adaptation des enfants et des adultes. Outre les six compétences cardinales, les jeux FlexiQ se distinguent aussi par l'amusement qu'ils procurent, via des mécanismes inédits, des règles simples, une durée de jeu réduite et un design séduisant. La collection FlexiQ contient des titres à jouer à partir de 5 ans. Elle sera disponible dès 2023 dans plus de 30 pays différents avec les titres *Make a Mooove!*, *Pattern Party!*, *Takamachi*, *Monster Mash*, *Switch it!*, *Hands Up!*, *Orbito* et *Trixo*. Plus d'informations sur <https://flexiqgames.com>.