



Pressemitteilung // Digital Fitness

Sport von Gestern ist tot, es lebe der Sport von Morgen LIMBIC ACTIVE mit über 100 Prozent Finanzierung auf Kickstarter

München, 05. Februar 2021: Das Münchener Sports-Tech und Gamification Startup „Fun with Balls“ um Gründer und Digital Fitness-Experten Markos Kern sorgte vergangenes Wochenende mit der Mixed-Reality Sportplattform „LIMBIC ACTIVE“ für Furore. Auf der Fundraising-Plattform Kickstarter hat die Neuentwicklung der Sport-Spiel-Konsole einen spektakulären Sprint hingelegt und eine 114-prozentige Finanzierung erreicht.

Noch nie waren neue Lösungen für einen sportlichen Lifestyle bedeutender als in der aktuellen Pandemie und seinen Begleiterscheinungen. Während Sportvereine an Mitgliederschwund leiden und Kinder immer mehr Zeit vor Bildschirmen verbringen, bringt LIMBIC ACTIVE nun beide Welten zusammen und kann eine Lösung für dieses Problem sein. Sport ist in Zukunft ohne digitale Unterstützung kaum denkbar.



Das Kampagnenziel von 225.000 Euro wurde bis vergangenen Samstag mit 258.000 Euro weit übertroffen. Die geplante Auslieferung der ersten Konsolen kann somit wie geplant Mitte dieses Jahres stattfinden. Der logische nächste Schritt führt den Gründer und Sport-Innovator Markos Kern auf die internationale Fundraising-Plattform-Indiegogo:

„Das große Interesse und der Erfolg auf Kickstarter sowie das Feedback von vielen Experten gibt uns sehr viel Rückenwind, um LIMBIC ACTIVE so schnell wie möglich auf den Markt zu bringen. Wir verbinden auf einzigartige Weise Gamification mit Sport und treffen momentan den Zeitgeist. Daher möchte wir nun im nächsten Schritt die Entwicklung von LIMBIC ACTIVE über die Crowdfunding Plattform Indiegogo weiter beschleunigen.“

„Digitale Zukunft des Sports“

Nationale und internationale Medien feiern die neue Technologie bereits als „die digitale Zukunft des Sports“. Mit LIMBIC ACTIVE schießt man beispielsweise mit einem echten Ball auf eine interaktive Wand und tritt im Elfmeterschießen gegen einen virtuellen Torhüter an. Jeder handelsübliche Projektor kann die digitalen Welten von LIMBIC ACTIVE an die Wand werfen. Mit Hilfe einer Kamera und Sensoren erkennt das System, wohin man schießt und wo man steht.



Die Konsole kommt mit über 30 Sportspielen und Fitness Applikationen für die ganze Familie, darunter eine große Auswahl an Ballspielen, Fitness Kursen sowie Lern- und Unterhaltungsspielen, die sowohl physische als auch kognitive Fähigkeiten schulen. Dabei lassen bewährte Mechaniken aus dem Video-Gaming in Kombination mit körperlicher Aktivität reale und digitale Welt zu einem Mixed-Reality Erlebnis verschmelzen. Sei es ein virtueller Flug über den Grand Canyon, das Abwerfen von Monstern, oder ein schweißtreibendes Workout mit dem digitalen Personal Trainer – LIMBIC ACTIVE eröffnet völlig neue Trainingsmöglichkeiten.

„Digitalisierung beflügelt unsere Beweglichkeit“



Begleitend zur Entwicklung von LIMBIC ACTIVE erscheint das Buch des Gründers Markos Kern „Quantensprung - Die Zukunft des Sports“. Der Experte für Innovation und Kreativität gibt in seinem Buch einen Ausblick darauf, wie E-Sports, Gamification, Sportification und Digitalisierung den Sport revolutionieren werden. Und LIMBIC ACTIVE ist ein Teil dieser Revolution. Markos Kern fordert in seinem Buch nicht weniger als ein radikales Umdenken im Sport. Und das gehe nur wenn man die aktuellen gesellschaftlichen Trends und die der Digitalisierung mitdenkt.

Das neue Trainings-System LIMBIC ACTIVE greift auf den bereits existierenden Marktplatz mit verschiedenen Sportspiel-Applikationen zurück und erlaubt externen Entwicklern Anwendungen über Unity und Godot Engine zu erstellen.

In den vergangenen vier Jahren hat das Münchener Hardware/SAAS Startup bereits Sportstätten, Bildungs- und Freizeiteinrichtungen weltweit mit ihrer innovativen Technologie ausgestattet. Nun will das Unternehmen nach monatelangem R&D und der Entwicklung eigener Motion Tracking Sensoren sein Geschäftsfeld um den Heimsportbereich erweitern.

ÜBER LIMBIC ACTIVE

LIMBIC ACTIVE ist eine innovative mixed reality Sport- und Spielkonsole für Zuhause, die spielerisch zu körperlicher Aktivität motiviert. Das interaktive Trainingssystem schult mit einer Vielzahl an Ball-, Fitness- und Lernspielen die physischen und kognitiven Fähigkeiten und schafft ein völlig neues Trainingserlebnis für die ganze Familie.

ÜBER FUN WITH BALLS GMBH

Das Münchener Sports Tech und Gamification Startup "Fun With Balls" schafft mit Hilfe intelligenter Sensoren-Technologie und bewährten Mechaniken aus dem Gaming ein völlig neues, interaktives Trainingserlebnis. Mit den Mixed-Reality Konsolen interactiveSQUASH und MultiBall verwandelt das Unternehmen seit 2016 Sport- und Spielstätten weltweit in interaktive Sportarenen. LIMBIC ACTIVE, die Sport- und Spielkonsole für Zuhause, motiviert mit einer Vielzahl an Ball-, Fitness- und Lernspielen die ganze Familie zu einem aktiven Lebensstil.

LIMBIC ACTIVE auf [Indiegogo](https://www.indiegogo.com) und limbicactive.com
LIMBIC ACTIVE Video und Bildmaterial [hier](#) downloaden

Mehr über Markos Kern auf [LinkedIn](https://www.linkedin.com)

Pressekontakt

Fun with Balls GmbH
Carmen Lehmann
Tel.: +49 162 798 99 83
E-Mail: carmen@funwithballs.com

Rotwand Digitale PR
Anton Martic
Tel.: +49 89 716 7223-10
E-Mail: anton.martic@rotwand.net