



TOM CLANCY'S GHOST RECON® BREAKPOINT NEUE GHOST-ERFAHRUNG IM TITEL-UPDATE 3.0.3 ERSCHEINT AM 9. NOVEMBER

Mit dem Titel-Update 3.0.3 erscheinen ebenfalls neuer Raid-Inhalt und exklusive Belohnungen

Düsseldorf, 5. November 2020 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass *Tom Clancy's Ghost Recon® Breakpoint* Titel Update 3.0.3 am 9. November für PlayStation®4, Xbox One-Konsolen und Windows PC sowie für Ubisoft+*, dem Abo-Service von Ubisoft sowie für Stadia erscheint. Das kostenlose Update enthält Neuerungen für den Ghost-Erfahrung-Modus, der im März 2020 bereits vorgestellt wurde, sowie zusätzlichen Raid-Inhalt und Gameplay-Verbesserungen für das Stealth-Gameplay.

Der Trailer kann unter folgendem Link gefunden werden: <https://youtu.be/3sdlxu6QJJY>

Alternativ liegt das Video [hier](#) als Direktdownload bereit.

Die AT-Version des Videos kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden und steht ebenfalls zum [Direktdownload](#) bereit.

Die Spieler können dank des neuen Updates ihre Spielerfahrung mithilfe von verbessertem Stealth-Gameplay und KI-Parametern stärker anpassen. Die Spieler richten somit im Schleich-Modus mehr Schaden an und können die verbesserte KI ihrer Mitstreiter für Gegenangriffe nutzen. Zusätzlich bietet das Update ein verbessertes Verhalten der Drohnen, verzögerte Granatwürfe und ein neues Ablenkungswerkzeug: Spieler können nun eine Patronenhülse werfen, um den Gegner abzulenken. Außerdem können die Spieler nach Wunsch den Terminator oder die Rebellen-Fraktion aktivieren,

sodass diese in ihrer Spielwelt erscheinen und umherwandern.

Das Titel-Update 3.0.3 enthält ein Raid-Update und ermöglicht den Spielern, Golem Island als Einzelspieler ohne Bosse und im Erkundungsmodus zu entdecken:

- **Einzelspieler-Erkundung** benötigt keine Ausstattungsstufe. Es gibt reguläre feindliche Stufen und keinen Raid-Boss. Dieser Modus enthält 12 neue Meilenstein-Missionen und fokussiert sich auf die Erkundung mit verbesserter Navigation zwischen Sektoren, dank der höheren Anzahl an Autos und Booten auf der Karte.
- **Bedrohungsstufe: Kritisch (Hardcore Modus)** erhöht die Gegnerstufe, vergibt Spielern vier Herzen, die wieder aufgefüllt werden können und die Spieler respawnen lässt. Zusätzlich erscheinen jede Woche drei Spielmodifikationen. Der Modus enthält ebenfalls modifiziertes Boss-Muster, wodurch mehr Gegnerwellen erscheinen und Spieler kürzere Abklingzeiten für ihre Fähigkeiten erhalten. Zudem können vier neue Waffen und fünf neue Titel als exklusive Rewards aus den Lootboxen erhalten werden.
- **Bedrohungsstufe: Niedrig (Leichter Modus)** senkt die Gegnerstufe, enthält eine kürzere Respawn-Zeit für Spieler und macht die Gegner auf der Karte sichtbar. Es erscheinen weniger Gegner pro Angriffswelle, die Spieler erhalten längere Abklingzeit ihrer Fähigkeiten und es gibt keine zweite Phase bei Bosskämpfen.

Zusätzlich erfolgt eine Aktualisierung der Klassenfortschritte, wodurch die Fortschrittsbelohnungen für die Klassen Assault, Panther, Medic, Engineer, Echelon und Pathfinder freigeschaltet werden. Der Klassenfortschritt wird bis Rang 20 erweitert und erhält über 200 neue Herausforderungen.

Das Titel Update 3.0.3 erscheint als Post-Launch-Support für **Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint** ein Jahr nach Release und nach der kürzlich erschienenen *Episode 3: Operation Red Patriot*. Es ist das erste von zwei umfangreichen, kostenlosen Updates, das neben dem neuen In-Game-Crossover im Januar 2021 für die kommenden Monate angekündigt wurde.

Weitere Informationen zu **Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint** gibt es hier: www.ubisoft.com/ghost-recon/breakpoint

Die neuesten Infos zu **Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint** und anderen Ubisoft-Spielen gibt

es hier: news.ubisoft.com

Alle Spiele im Ubisoft Store unter: <https://store.ubi.com/de/home>

*14,99 € pro Monat. Kann jederzeit gekündigt werden. Weitere Informationen unter: uplayplus.com

About Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint

Developed by Ubisoft Paris,** Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint is a military shooter putting players in the boots of the Ghosts, an elite US Special Operations unit. Set in a diverse and hostile open world, Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint offers an entirely new adventure playable solo or in up to four-player co-op, as well as PvP at launch.

**In collaboration with Ubisoft Bucharest, Montpellier, Bordeaux, Odesa, Kyiv, Belgrade and Milan studios.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjorn.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf