



## EUROPEAN SIX AUGUST 2020 MAJOR STARTET AM 21. AUGUST

**Düsseldorf, 10. August 2020** – Ubisoft® gab heute bekannt, dass die vier besten Teams der **Tom Clancy's Rainbow Six® Siege European League** im *European Six August 2020 Major* vom 21. bis zum 23. August gegeneinander antreten werden. Die vier Teams werden um die Krone und ihren Anteil am Preisgeld von 125.000 Dollar kämpfen. Die detaillierte Aufteilung des Preisgeldes kann [hier](#) gefunden werden.

Gastgeber der Online-Veranstaltung ist Ghassan "Milosh" Finge zusammen mit einem Team von Talenten, bestehend aus Geo "Geo" Collins, Will "CaptainFluke" Donaldson, Stijn "Hap" Hapers, Derry "Dezachu" Holt, Tim "AceOfPyrite" Leaver und den Observern Ante "med1cz" Medić und Stephan "Easy" Kemink. Das Turnier findet mit folgenden Teams in einem Double-Elimination-Bracket statt:

- Rogue
- Team BDS
- G2 Esports
- Virtus.pro

Alle Spiele werden wie folgt auf Deutsch über [Twitch](#) und [Youtube](#) übertragen:

- **Freitag 21. August ab 13:00 Uhr:** Halbfinale und Runde 1 des Loser Brackets (Bo3)
- **Samstag, 22. August ab 16:00 Uhr:** Finale des Winner Brackets und des Loser Brackets (Bo3)
- **Sonntag, 23. August ab 17:00 Uhr:** Grand Final (Bo5)

Fans, die die Spiele online über Twitch verfolgen, werden die Möglichkeit haben, In-Game Charms über Twitch Drops zu erhalten. Insgesamt werden Sechs Stufen exklusiver Charms in den Twitch Drops enthalten sein.

Weitere Informationen gibt es unter: <http://rainbow6.com/sixmajoreu>

Weitere Informationen über das *European Six August 2020 Major* gibt es zudem unter: <http://rainbow6.com/sixmajoreu> oder auf Twitter <https://twitter.com/R6esports> mit dem Hashtag #SixMajor oder auf [Instagram](#).

Weitere Informationen zum Rainbow Six E-Sport gibt es unter: <https://www.ubisoft.com/de-de/esports/rainbow-six/siege>

#### **About the Rainbow Six Esports global program**

Tom Clancy's Rainbow Six Siege's Esports includes 4 main regions, Europe, North America, Latin America and Asia-Pacific. All four regions run in parallel their own dedicated regional leagues, all feeding into one unique and global race towards a qualification for the Six Invitational, the pinnacle of the Rainbow Six Siege competitive year. Each regional league ties into a coherent global program, one unique race towards a qualification for the Six Invitational. As teams across the four regions face off in regional and global competitions, featuring 3 Majors and regional leagues, they will be ranked based on a new and in-depth point system that rewards sustained performance. Each competitive Season runs for nearly a year, from March through the following February. Each Season will be divided into 4 quarters. The first three quarters correspond to the 3 "Stages" of the regional leagues and conclude with a Six Major bringing together 16 of the world's best teams – four per region across the four regions. Each stage awards prize money and points for the Global Standings. The Global Standings determine the sixteen teams earning a spot to the annual Six Invitational. Following the 3 stages, the last quarter of the season will be dedicated to regional finals and relegations. The season will then conclude with the Six Invitational that will crown the world's best team. Four additional teams will also have a chance to qualify for the Six Invitational through Regional Open Qualifiers, making the Six invitational a 20-team competition. A notable exception to the global structure will be the first Season of 2020. As the transition and sunset of the legacy Pro League program, this year will shorten the program to only 2 stages with two Six Majors this year. To learn more about Tom Clancy's Rainbow Six Esports, please visit <https://www.rainbow6.com> and follow us at <https://twitter.com/R6esports> and <https://instagram.com/R6esports>.

#### **Über Ubisoft**

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

---

#### **Pressekontakte:**

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjorn.dressel@ubisoft.com](mailto:bjorn.dressel@ubisoft.com)

---

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](http://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](http://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf