

Las civilizaciones del pasado, una verdadera inspiración para los juegos de cartas coleccionables

- *Los juegos de cartas tradicionales no sólo son divertidos, entretenidos y fáciles de jugar sino que en el camino ¡también se aprende historia!*

Ciudad de México, 19 de octubre de 2022.- Pese a que sólo quedan vestigios de lo que alguna vez fueron, las antiguas civilizaciones siguen inspirando a millones de personas, especialmente en la cultura pop. Películas, videojuegos y libros todavía nos transportan a las grandes épocas de las culturas que marcaron al mundo como la griega, egipcia, romana, azteca y muchas más.

Uno de los sectores del entretenimiento que también se unió para conservar el **legado de estas culturas del pasado** es el de los juegos de cartas coleccionables. Esta industria abrió los libros de historia para conocer su riqueza mitológica y ver de qué maneras podrían añadirlo a sus materiales, consiguiendo resultados espectaculares con piezas dignas de estar en un museo de arte.

Magic: The Gathering (MTG) es la cara de los juegos de cartas coleccionables con cerca de tres décadas de tradición y por supuesto que las antiguas civilizaciones han formado parte de sus mejores expansiones. Como cuando lanzaron “Amonkhet” y “Hour of Devastation”, dos ediciones basadas en el Antiguo Egipto con dioses, profecías, momias, faraones y peleas interdimensionales.

También está “Ixalan” otra ampliación que tiene claras raíces prehispánicas. El continente de “Ixalan” se sitúa en unas misteriosas junglas y altas montañas rodeadas por la niebla en donde diferentes facciones se pelean por el control de Orazca, la ciudad de oro. Al observar de cerca hay referencias a las leyendas de culturas como la azteca y la inca.

Mientras que “Theros”, “Born of the Gods” y “Journey into Nyx” son las colecciones que toman como pilar estético a la Grecia de los seres celestiales. Los nombres de Zeus, Hades, Artemisa, Ares o Hermes atemorizan a las personas, con estos dioses exigiendo se cumplan todos sus caprichos. Las cartas también consideran criaturas mitológicas como: minotauros, centauros, sirenas, tritones y cíclopes, entre otros.

La parte interesante es que si bien MTG usa la narrativa de estas civilizaciones, es sólo la punta del iceberg. Para cada colección, los guionistas y diseñadores mezclaron relatos únicos y elementos de la historia de Magic. Por ejemplo, en “Ixalan” los guerreros tienen que cuidar sus espaldas de feroces dinosaurios, inteligentes entidades acuáticas y de una comunidad secreta de hambrientos vampiros.

En “Amonkhet”, los dioses caminan como si nada entre los mortales, las momias son sirvientes de los vivos y los egipcios llevan un entrenamiento de vida para morir en combate, lo cual es su más grande anhelo. Mientras que en “Theros” la devoción hacia los divinos pronto podría acabar y los humanos ya planean una conspiración para acabar con su dictadura física y espiritual.

Lo que han hecho desde MTG es una combinación asertiva entre realidad, mitos y ficción de su propia cosecha. De

esa forma, los jugadores estudian un poco de historia al mismo tiempo que se interesan en tradiciones milenarias y se emocionan con una trama exclusiva, todo mientras disfrutan de un juego fácil de aprender que comparten con sus amigos y familiares.

¿Cuál es tu civilización favorita antigua? Deberías darle un vistazo a las cartas de **Magic: The Gathering**, tal vez encuentres lo que más estás buscando.

Acerca de Wizards of the Coast

Wizards of the Coast, compañía subsidiaria de Hasbro, Inc., es desarrolladora y editora galardonada de juegos de mesa y digitales que despierta un sentido de aventura en jugadores apasionados de todo el mundo. Más conocida por publicar las franquicias de fantasía innovadoras, MAGIC: THE GATHERING® y DUNGEONS & DRAGONS®, Wizards se dedica a reunir talentos de primera clase para crear experiencias de juego inolvidables en su sede en Washington y sus estudios en Austin y Montreal. Más información en www.wizards.com.

Acerca de HASBRO

Hasbro (NASDAQ: HAS) es una compañía global de juego y entretenimiento dedicada a crear las Mejores experiencias de Juego y entretenimiento del mundo. Desde juguetes y juegos hasta televisión, películas, juegos digitales y productos de consumo, Hasbro ofrece una variedad de formas para que el público disfrute de sus marcas emblemáticas, incluyendo NERF, MY LITTLE PONY, TRANSFORMERS, PLAY-DOH, MONOPOLY, BABY ALIVE, MAGIC: THE GATHERING y POWER RANGERS, así como sus principales marcas asociadas. A través de su sello de entretenimiento eOne, la Compañía está consolidando sus marcas a nivel mundial mediante grandes historias y contenidos para todas las pantallas. Hasbro está comprometida a hacer del mundo un lugar mejor para los niños y sus familias a través de la responsabilidad social corporativa y la filantropía. Hasbro ocupó la posición n° 13 en la lista de los "100 Mejores Ciudadanos Corporativos" de 2019 de la revista CR Magazine, y ha sido nombrada una de las Compañías Más Éticas del Mundo por el Ethisphere Institute durante los últimos ocho años. Más información en www.hasbro.com.

Síguenos en:

Facebook: [@MagicTheGathering.es](https://www.facebook.com/MagicTheGathering.es)

Twitter: [@wizards_magicES](https://twitter.com/wizards_magicES)

Instagram: [wizards_magices](https://www.instagram.com/wizards_magices)

YouTube: [Magic: the Gathering - Español](https://www.youtube.com/channel/UC...)

Contacto MX:

Rosa Torres, Sr. Account Executive

55 54 53 82 77 | rosa.torres@another.co

Salma Infante, PR Assistant

55 72 14 13 44 | salma.infante@another.co

Contacto Chile:

Tamara Marambio, Sr. Account Executive

56 93-02-20-833 | amara.marambio@another.co

