



DES AVENTURES LÉGENDAIRES

DONT LES FAMILLES SONT LES HÉROS !

LA RÉGION DE LA HAUTE-MEUSE DINANTAISE REGORGE DE LÉGENDES REMPLIES DE FÉES BIENVEILLANTES ET MALÉFIQUES, DE FORÊTS ENCHANTÉES ET DE SEIGNEURS TÊMÉRAIRES. LA MAISON DU TOURISME L'A BIEN COMPRIS: UNE BONNE OCCASION POUR FAIRE DÉCOUVRIR AUX VISITEURS ET FAMILLES LES RICHESSES ET RECOINS OUBLIÉS DE NOS VALLÉES À TRAVERS DE GRANDES AVENTURES DONT ELLES SERONT LES HÉROS:

LE SERMENT DES 7 PIERRES

« Le Serment des 7 Pierres » permet aux enfants et leurs parents de marcher dans les pas des fées gardiennes de la paix de la vallée de Dinant. Les participants peuvent découvrir de manière ludique Dinant et sa région, avec pour mission de résoudre des enquêtes imaginaires composées d'énigmes et de défis.

Leur quête les mènera dans les villages de :



LE BLASON
PERDU
BOUVIGNES



LA FORÊT
DU SERMENT
MONT



LA MAGIE DE
L'EAU BLEUE
SERVILLE



LE MYSTÈRE
DES 2 ÉPÉES
SOSOYE



LE SECRET DE
MAGALLAN
WAULSORT

Equipées de l'indispensable **sac « Aventures-jeux »** contenant le livret d'histoire, les 5 plateaux de jeux ainsi que les plans et les objets nécessaires à la réussite de leurs missions, les familles devront faire preuve de perspicacité, agilité et curiosité pour résoudre les énigmes et parvenir à ouvrir le coffre magique, gardien de la paix dans la vallée de la Haute-Meuse.

Les participants disposant d'un smartphone ou d'une tablette pourront également, par le biais des applications mobiles des parcours, découvrir des épreuves et indices complémentaires qui ne manqueront pas d'ajouter une dimension sensorielle et interactive à leur quête.*

LES 5 GARDIENS DU BOUCLIER

La création d'applications n'est pas une première pour la Maison du Tourisme ! En 2012, elle innovait avec la sortie du jeu pour mobiles « Le fantôme de Dinant », le premier du genre en Wallonie ! A la croisée des univers chevaleresques et médiévaux, ce jeu disponible sur Google Play et Appstore vous propose de récolter des indices tout en vous instruisant sur la ville de Dinant



L'ÉPÉE
MAGIQUE
D'YVOIR



LE FANTÔME
DE DINANT



LE MÉDAILLON
PERDU
DE FALAËN



LE MAÎTRE
DU DRAGON
D'HASTIÈRE



SUR LA PISTE
DU CAVALIER
D'ANHÉE

Désireuse d'étoffer son offre de jeux numériques et ludiques, la Maison du Tourisme lance ce 25 septembre « **Les 5 Gardiens du bouclier** », une **série d'applications** gratuites dont « Le fantôme de Dinant » est le premier volet. Cavalier mystérieux, médaillon doté de pouvoirs magiques et dragon au souffle brûlant seront au rendez-vous...

ALORS, PRÊTS À RELEVER LES DÉFIS DE LA HAUTE-MEUSE, PRÊTS À EXPÉRIMENTER CE VASTE TERRAIN DE JEUX EMPRUNT DE MAGIE ET D'AVENTURES ?

* Le sac Aventures-Jeux et les applications mobiles sont disponibles, en français et néerlandais. Ces dernières sont téléchargeables gratuitement via les stores sous l'appellation « Le Serment des 7 Pierres » et « Les 5 gardiens du bouclier ». Le sac Aventures-jeux, quant à lui, est disponible à la Maison du Tourisme à Dinant, ainsi que dans les SI des 5 communes de la Haute-Meuse et divers points de la région au prix de 13€ pour toute la famille.



Contact presse
Maison du Tourisme Haute-Meuse
Avenue Cadoux, 8
5500 Dinant
Anne-Christine Otte 0476/28.60.44



Plus d'informations sur :
www.aventureslegendaires.com
[facebook .com/aventureslegendaires](https://facebook.com/aventureslegendaires)

