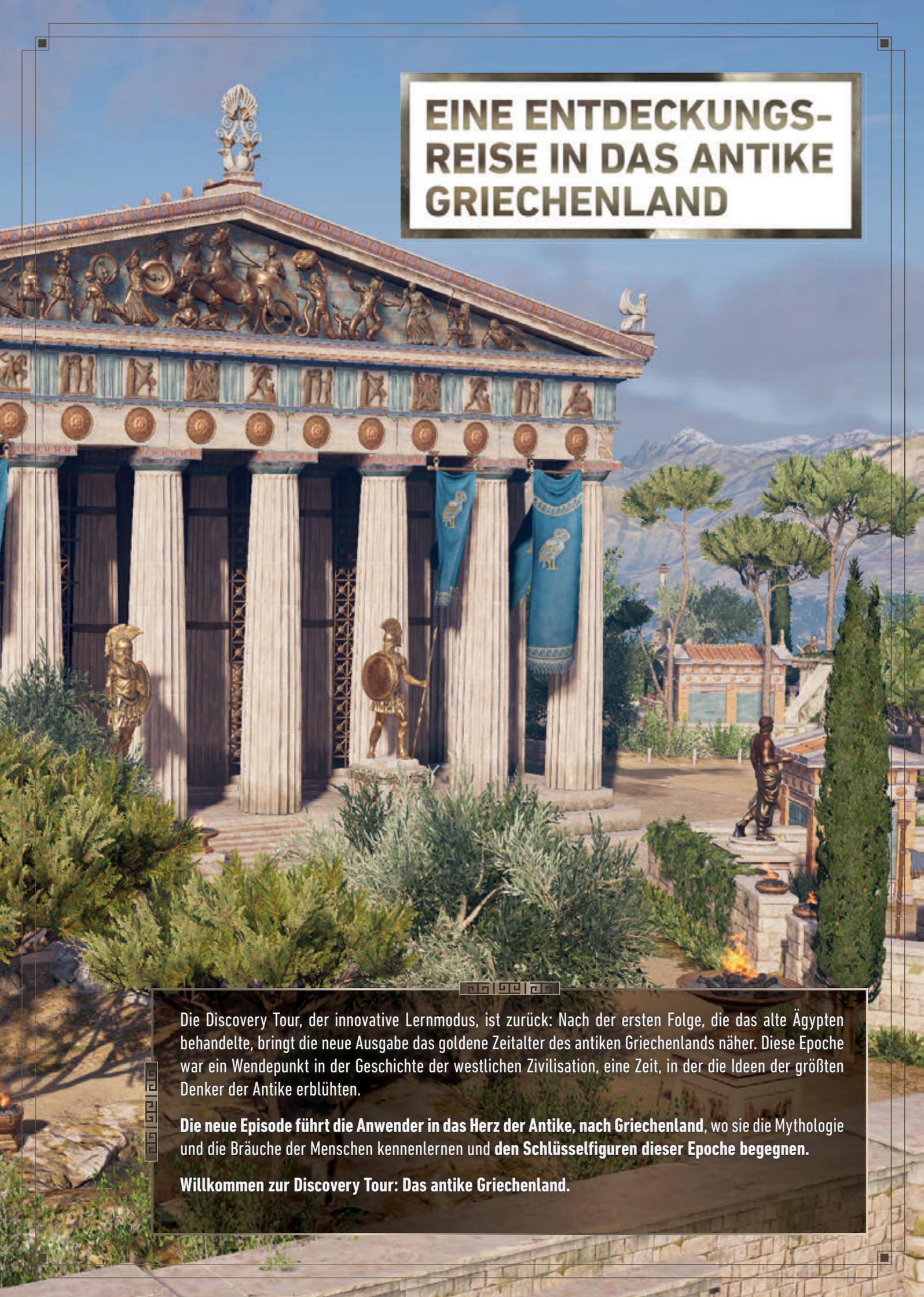


DISCOVERY TOUR

BY UBISOFT

ANCIENT GREECE





EINE ENTDECKUNGS- REISE IN DAS ANTIKE GRIECHENLAND

Die Discovery Tour, der innovative Lernmodus, ist zurück: Nach der ersten Folge, die das alte Ägypten behandelte, bringt die neue Ausgabe das goldene Zeitalter des antiken Griechenlands näher. Diese Epoche war ein Wendepunkt in der Geschichte der westlichen Zivilisation, eine Zeit, in der die Ideen der größten Denker der Antike erblühten.

Die neue Episode führt die Anwender in das Herz der Antike, nach Griechenland, wo sie die Mythologie und die Bräuche der Menschen kennenlernen und den Schlüsselfiguren dieser Epoche begegnen.

Willkommen zur Discovery Tour: Das antike Griechenland.

ALTE WELTEN DURCH VIDEOSPIELE ERLEBBAR MACHEN



VERGANGENHEIT UND MODERNE STEHEN NICHT LÄNGER IM WIDERSPRUCH

Dank des Einsatzes von 3D-Modelling und intensiver Recherche-Arbeiten lässt Ubisoft die Vergangenheit wieder auferstehen und erschafft virtuelle Welten von riesigen Ausmaßen, die umfassende Erkundungsmöglichkeiten eröffnen. In enger Zusammenarbeit mit Forschern, Historikern und anderen Experten weltweit erschuf das Entwicklerteam der Discovery Tour historische Nachbildungen von höchster Authentizität.

Die Discovery Tour ist mehr als einfache Unterhaltung. Sie hat das Potenzial, zu einer umfangreichen virtuellen Bibliothek der Vergangenheit heranzuwachsen und die althergebrachte Vorstellung davon, was ein Videospiel ist, zu verändern. „Wir möchten allen die Möglichkeit geben, die Schönheit und die Vielfältigkeit des antiken Griechenlands zu begreifen, indem wir zeigen, dass Videospiele eine inspirierende Wissensquelle sein können“, erläutert Maxime Durand, Historiker und Content Director bei Ubisoft Montreal.

Die Discovery Tour: Das antike Griechenland lädt ein, sich Zeit zu nehmen und die Wunder des antiken Griechenlands zu bestaunen. Während die Spieler an interaktiven Touren durch die virtuelle 3D-Nachbildung dieser Welt teilnehmen, können sie mehr über diese spannende historische Epoche erfahren.

Die Olympischen Spiele Tour-Station 4/9

Pentathlon



Schwarzfiguriger Skyphos mit einer Ringer-Szene

500 v. u. Z. [Archaisches Griechenland]

[MEHR ERFAHREN](#) [AUSBLENDEN](#)



EIN FENSTER ZUR GESCHICHTE



MIT DER WELT UND IHREN HISTORISCHEN FIGUREN INTERAGIEREN



Bei diesem Erlebnis, das alle konventionellen Videospielregeln außer Kraft setzt, können die Spieler die Welt des antiken Griechenlands völlig frei und ohne Zeitdruck entdecken. Dabei helfen ihnen zahlreiche geführte Touren, die in Zusammenarbeit mit Experten und Historikern gestaltet wurden.

Zudem stellt dieser Modus neue Features vor, die es den Besuchern ermöglichen, ihren eigenen Lehrplan zu gestalten: Alles, was sie suchen, ist leicht zu finden und es steht ihnen frei, die ausgetretenen Pfade zu verlassen, um auf eigene Faust Orte zu erkunden und Neues zu entdecken.



Die Spieler schlendern durch die Straßen von Athen, diskutieren mit Sokrates und Perikles oder entwerfen mit berühmten spartanischen oder athenischen Generälen Militärstrategien. Dabei sind sie nicht nur Zuschauer, sondern werden Bestandteil der Geschichte, mit der sie interagieren und experimentieren können.

Die Discovery Tour motiviert zur Erkundung und weckt die Neugierde. Sie regt den Spieler zum Nachdenken an und fordert ihn auf, sich mit wichtigen Themen wie Demokratie und Philosophie zu beschäftigen. Die Discovery Tour: Das antike Griechenland möchte so für jeden ein Fenster zu Geschichte und Kultur öffnen und für Geschichte begeistern.

Ein neuer Bildungsansatz, der möglichst vielen Menschen Zugang zur Griechischen Kultur eröffnet



Die Discovery Tour: Das antike Griechenland ermöglicht seinen Nutzern, mit Hilfe von **30 geführten Touren 29 Regionen** zu entdecken. Die Touren sind fünf verschiedenen Themen zugeordnet: Politik und Philosophie, Architektur, Alltagsleben, Schlachten und Kriege sowie Kunst, Religion und Mythen.

Dank des interaktiven Ansatzes fördert dieser Lernmodus das Interesse junger Generationen für Geschichte. Darüber hinaus bietet die **Discovery Tour: Das antike Griechenland** Unterhaltung und interaktive Wissenstests am Ende jeder Tour, wodurch das Erlebnis noch abwechslungsreicher gestaltet wird. Dieser immersive Ansatz stellt eine neue Form der Bildung dar und **schlägt eine Brücke zwischen Lernen und Unterhaltung**.

Die Discovery Tour steht allen Besitzern von Assassin's Creed Odyssey für Konsole oder PC als **kostenloser Download** zur Verfügung. Darüber hinaus war es dem Team ein wichtiges Anliegen, diesen Bildungsmodus auch all jenen zur Verfügung zu stellen, die das Spiel nicht besitzen. Aus diesem Grund wurde eine **eigenständige digitale Version für PC** bereitgestellt, die es jedem erlaubt, mehr über das antike Griechenland zu lernen. Diese eigenständige Version wurde in Deutschland **als Lehrprogramm eingestuft**.

Im akademischen Bereich können Professoren und Partner, die weder über einen leistungsstarken Computer noch über eine Konsole verfügen, von den Touren profitieren und sind eingeladen sie als Lehrmaterial für ihren Unterricht nutzen: Dafür hat das Team die **30 geführten Touren jeweils einzeln auf dem Assassin's Creed-YouTube-Kanal in lokalisierter Form bereitgestellt**. Allerdings ermöglicht nur die Vollversion der Discovery Tour ein umfassendes interaktives Erlebnis, in welchem das faszinierende Universum mit mehr als 300 Stationen frei erkundet und das erworbene Wissen mittels Quizfragen getestet werden kann.

TOURENÜBERSICHT



Aspasia

TOURNAME	THEMA UND BESCHREIBUNG	DURCHSCHNITT- LICHE DAUER
----------	------------------------	---------------------------

Schule von Griechenland - Theater	Kunst, Religion und Mythen Erfahre mehr über die Welt des griechischen Theaters und ihre Theaterwettbewerbe.	17 Minuten
--	--	-------------------

Schule von Griechenland - Musik	Kunst, Religion und Mythen Besuche das Odeion und erfahre mehr über die Musik des antiken Griechenlands.	11 Minuten
--	--	-------------------

Das Leben einer griechischen Frau	Alltag Hier erfährst du etwas über das tägliche Leben der Frauen im antiken Griechenland.	13 Minuten
--	---	-------------------

Töpferei in Athen	Alltag Besuche den Stadtteil Kerameikos, die Töpferhauptstadt des klassischen Athens.	13 Minuten
--------------------------	---	-------------------

Der städtische Haushalt	Alltag Erkunde ein typisches Athener Haus.	16 Minuten
--------------------------------	--	-------------------

Die Silberminen von Laureion	Alltag Besuche die Silberminen, die Athen zu seinem Reichtum verhalfen, und erfahre mehr über antike Praktiken des Erzabbaus.	16 Minuten
-------------------------------------	---	-------------------

Peiraieus	Berühmte Städte Besichtige den geschäftigen Hafen von Peiraieus.	13 Minuten
------------------	--	-------------------

Die Akropolis von Athen	Berühmte Städte Erkunde die ruhmreiche Akropolis von Athen und entdecke die heiligen Wahrzeichen, die dort auf dich warten.	25 Minuten
--------------------------------	---	-------------------

Die Athener Agora	Berühmte Städte Mach einen Spaziergang über den beliebtesten öffentlichen Treffpunkt Athens und entdecke die lebendigen Märkte und die beeindruckenden Bauwerke.	23 Minuten
--------------------------	--	-------------------

Demokratie in Athen	Politik und Philosophie Tauche tiefer in die inneren Prozesse der Demokratie im antiken Griechenland ein.	10 Minuten
----------------------------	---	-------------------

Schule von Griechenland - Philosophie	Politik und Philosophie Ein Crashkurs in antiker griechischer Philosophie.	10 Minuten
--	--	-------------------

TOURENÜBERSICHT

TOURNAME

THEMA UND
BESCHREIBUNG

DURCHSCHNITT-
LICHE DAUER



Markos

Götter und Liebe

Kunst, Religion und Mythen

10 Minuten

Erkunde die Akrokorinth und erfahre mehr über die Beziehung zwischen den Göttern und der Liebe.

Weizen und Landwirtschaft

Alltag

16 Minuten

Erfahre, wie die alten Griechen einen wichtigen Bestandteil ihrer Ernährung anbauten und kultivierten.

Stofffärberei und Mode

Alltag

13 Minuten

Erfahre, wie die alten Griechen die Farben für ihre Stoffe und Accessoires herstellten.

Wein

Alltag

10 Minuten

Besuche die Insel Thasos und erfahre mehr über die Kunst des Weinkelterns im antiken Griechenland.

Parfüm

Alltag

13 Minuten

Erfahre mehr über die Herstellung von Parfüms im antiken Griechenland sowie die Funktion und Bedeutung der Düfte.



Leonidas

Spartanische Erziehung

Schlachten und Kriege

18 Minuten

Entdecke Spartas intensives Ausbildungsprogramm und folge den Spuren spartanischer Knaben, die zu Soldaten werden.

Thermopylen

Schlachten und Kriege

20 Minuten

Erlebe die berühmte Schlacht bei den Thermopylen mit den Spartanern.

Spartas soziale Klassen

Politik und Philosophie

12 Minuten

Erfahre mehr über Spartas soziale Klassen und ihre konfliktreiche Geschichte.

Politik von Sparta

Politik und Philosophie

13 Minuten

Erfahre mehr über Spartas einzigartiges politisches System.

TOURENÜBERSICHT

TOURNAME

THEMA UND
BESCHREIBUNG

DURCHSCHNITT-
LICHE DAUER



Herodotos

Knossos

Kunst, Religion und Mythen

15 Minuten

Erfahre mehr über die minoische Zivilisation sowie das mythologische Labyrinth und den Minotaurus, der darin gelebt haben soll.

Die Schlacht bei Marathon

Schlachten und Kriege

18 Minuten

Erkunde Marathon, den Schauplatz einer der berühmtesten Schlachten gegen die Perser.

**Die Schlacht von
Amphipolis**

Schlachten und Kriege

18 Minuten

Tauche in die Schlacht von Amphipolis ein und erfahre mehr über die Folgen ihres unerwarteten Ausgangs.

**Die Schlachten von
Pylos und Sphakteria**

Schlachten und Kriege

12 Minuten

Erlebe zwei verzweifelte Schlachten, die einen großen Einfluss auf den Ausgang des Peloponnesischen Krieges hatten.

Bronze in Argos

Alltag

16 Minuten

Besuche die Stadt Argos und erfahre mehr über das Bronzegießen.

Das Orakel von Delphi

Berühmte Städte

14 Minuten

Entdecke die legendäre Orakelstätte von Delphi und erfahre mehr über ihre Bedeutung.

**Heiligtum des Asklepios
bei Epidauros**

Berühmte Städte

18 Minuten

Entdecke das Heiligtum des Asklepios und erhalte einen Einblick in die Medizin des antiken Griechenlands.

Mykene

Berühmte Städte

20 Minuten

Durchstreife die Überreste von Mykene, einem Ort, der schon in der Antike nur noch aus Ruinen bestand.



Barnabas

Die Olympischen Spiele

Kunst, Religion und Mythen

22 Minuten

Wirf einen Blick auf die rumreichen Olympischen Spiele, von Tag zu Tag!

Die Götter von Olympia

Berühmte Städte

21 Minuten

Erkunde die Pracht Olympias unter den wachsamen Augen der Götter.

UBISOFT MONTREAL STEHT HINTER DER ENTWICKLUNG DER DISCOVERY TOUR



■ Studio, Ubisoft Montreal



Der erste Teil des interaktiven Lernmodus, die Discovery Tour: Das alte Ägypten ist während der Entwicklung von Assassin's Creed Origins im Ubisoft Studio Montreal entstanden. Motiviert durch die positive Resonanz auf die erste Auflage dieses neuen Modus hat sich Ubisoft Montreal erneut diesem Projekt zugewandt, um all die erschaffenen Wunder aus der Spielwelt von Assassin's Creed Odyssey ins Rampenlicht zu stellen, welche die Entwickler-Teams von Ubisoft Québec für ihre Open-World-Version des antiken Griechenlands kreiert haben.

Ihr Ansatz: „Ein Lehrer sollte keine Scheu haben, den Lernmodus im Unterricht einzusetzen. Er bietet einen originellen und interaktiven Ansatz, mit dem die Schüler in das antike Griechenland eintauchen und mehr über dieses Thema lernen können.“

Für das zweite Kapitel der Discovery Tour wurde eigens ein neues Team zusammengestellt, das teils aus erfahrenen Entwicklern besteht, aber in welchem auch frisch ausgebildete Programmierer beteiligt sind. Ubisoft Montreal konnte sich somit an einem **ambitionierten pädagogischen Projekt** beteiligen, aber auch gleichzeitig **zukünftige Talente der Videospielewelt fördern**.



■ Das Team der Discovery Tour bei Ubisoft Montreal

5 FRAGEN AN... MAXIME DURAND



■ Historiker und Content Director,
Ubisoft Montreal



Welche Absichten verfolgst du mit diesem neuen Projekt? Glaubst du, dass die Discovery Tour die Wissenschaft populärer, leichter verständlich und aktiver erlebbar machen kann?

Dieses neue Kapitel der Discovery Tour ist eine einzigartige Möglichkeit, das antike Griechenland auf unterhaltsame und interessante Weise zu entdecken. Unser Ziel ist es, Geschichte für jedermann leicht zugänglich zu machen und abwechslungsreiche Inhalte zu bieten. Im Anschluss an die erste Discovery Tour: Das alte Ägypten haben wir versucht, die Immersion und das Lernerlebnis für die Besucher weiter zu steigern, indem wir hunderte neuer Interaktionsmöglichkeiten erschaffen haben. Die Spieler werden für ihre Neugierde belohnt und zu weiteren Entdeckungen ermuntert.

Schon beim Entwurf der ersten Discovery Tour: Das alte Ägypten war es unser Ziel, ein ebenso attraktives wie effektives Lernmittel zu schaffen. Diese Aufgabe haben wir erfüllt! Millionen von Besuchern und Spielern sowie mehrere Museen, wie das **Musée du Quai Branly – Jacques Chirac** in Paris oder das **Museo Egizio** in Turin, die unseren Ansatz nutzen, beweisen dies. Außerdem haben wir mit mehreren Institutionen aus dem akademischen Bereich eng zusammengearbeitet, einschließlich der **Université de Montréal**.

Zudem hat die **Discovery Tour: Das alte Ägypten 2019** bei den **Games for Change Awards** Anerkennung von Seiten der Lehrerschaft erhalten und den Preis für das beste Lernspiel gewonnen **sowie in Deutschland 2019 das Comenius-EduMedia-Siegel** erworben.



■ © Guillaume Bell – Université de Montréal



An wen richtet sich die Discovery Tour?

Damit die Discovery Tour einem möglichst großen Publikum zugänglich gemacht werden kann, muss sie einen schwierigen Spagat schaffen, nämlich allen zu gefallen – egal ob erfahrenen Spielern, aber auch Neueinsteigern sowie Nicht-Gamern. Damit das gelingt, mussten wir ein Balance-Akt zwischen Steuerung, Spielzielen und Inhalten herstellen. Für Assassin's Creed-Fans wollten wir das Spielerlebnis vor allem durch weitere exklusive Inhalte bereichern. Dank der Rückkehr der „Hinter den Kulissen“-Kategorie erhalten sie nun Hintergrundinformationen über die Entstehung des Spiels, da wir hier Einzelheiten über die Spielentwicklung bereitstellen.

Auf diese Weise spricht die Discovery Tour die Wünsche jener an, die mehr über die Geschichte lernen wollen, seien es Fans der Assassin's Creed-Reihe, Schüler, Museumsbesucher oder Familien. Um ein wirkungsvolles Werkzeug anbieten zu können, steht Ubisoft in ständigem Austausch mit der akademischen Forschung. Wir sind von den veröffentlichten Ergebnissen nach wie vor beeindruckt. Sie zeigen, dass die Schüler damit lernen und sehr wissbegierig sind.



Wie stellst du dir den Geschichtsunterricht der Zukunft vor?

Als ich jünger war, habe ich Geschichtsvorträge geliebt. Sie haben mich immer zum Träumen gebracht, selbst wenn sie kein kritisches Denken vermittelt haben. Historische Spiele, bei denen ich ein Protagonist in der Geschichte bin, haben mich ebenfalls fasziniert, aber aufgrund der technischen Gegebenheiten in den 1990ern waren ihre Möglichkeiten begrenzt.

Als Historiker habe ich lange von virtuellen Welten geträumt, in denen Immersion und wissenschaftliche Erkenntnisse aufeinandertreffen. Es scheint notwendig zu sein, die Schüler heute stärker in den Lernprozess einzubeziehen, indem man ihre Lehrer mit innovativen Werkzeugen ausstattet.

Ich bin davon überzeugt, dass die Discovery Tour bei dieser Aufgabe behilflich sein kann, da sie Schülern ermöglicht, in einem spielerischen Kontext in die Vergangenheit zu reisen und in die dortige Welt einzutauchen. Diese virtuellen Ausflüge regen zum Nachdenken an und wecken die Neugierde.

Die Rolle der Lehrer und der Museen besteht darin, bei der Suche nach Antworten zu helfen. Zugleich werden sie aber auch zu Wegweisern: Sie statten die Schüler mit den richtigen Werkzeugen aus, um ihnen zu ermöglichen, Antworten auf ihre Fragen zu finden.



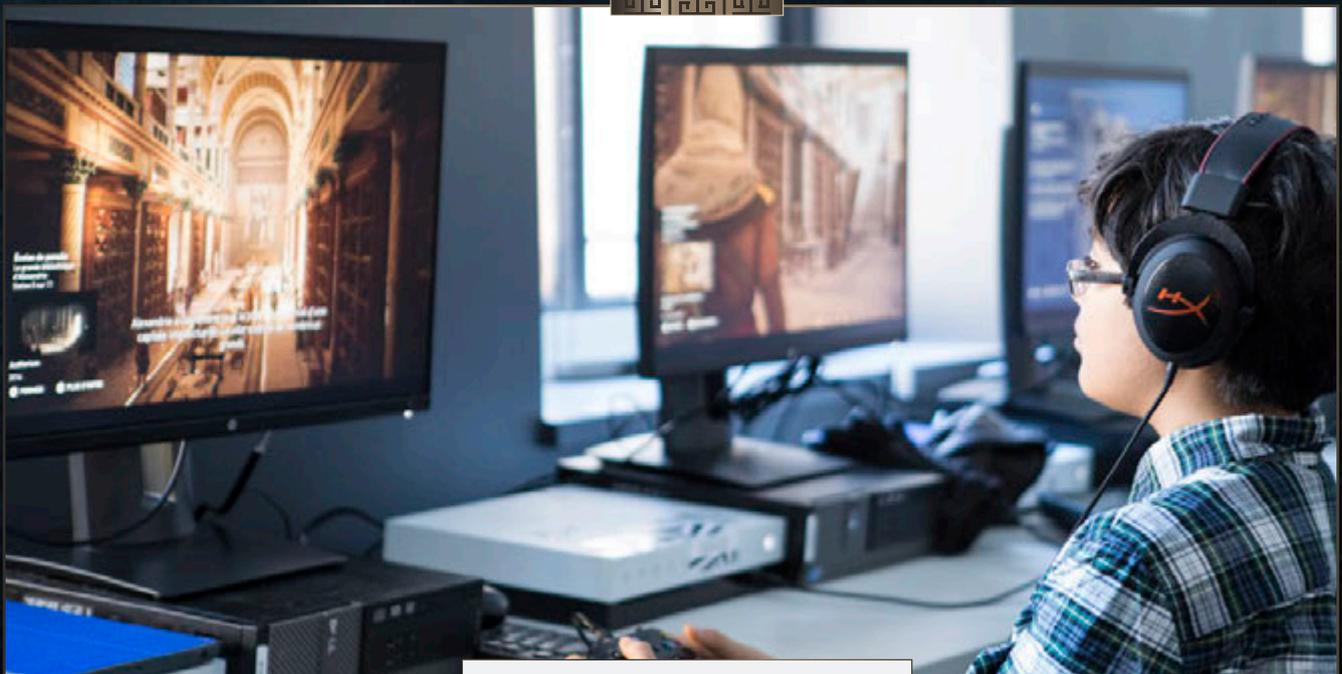
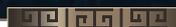
■ Ubisoft Montreal Team



Werdet ihr all die großen Kulturen behandeln, die ihren Fußabdruck in der Geschichte hinterlassen haben? (Ägypter, Griechen, wer könnte als Nächstes kommen?)

Das alte Ägypten und das antike Griechenland sind die universellen Themen, von denen wir träumen. Aber es ist nicht schwierig, weitere Schlüsselmomente in der Geschichte zu finden, die vom kulturellen, archäologischen, mythologischen Aspekt aus betrachtet ebenso breit gefächert und abwechslungsreich sind.

Wir träumen davon, in Zukunft weitere Episoden der Discovery Tour zum Leben zu erwecken! Zudem könnte es auch interessant sein, Themen und Probleme aus anderen Bereichen zu behandeln, etwa aus der Wissenschaft, oder aber die Herausforderungen, denen moderne Gesellschaften gegenüberstehen.



■ © Guillaume Bell - Université de Montréal

HAUPTMERKMALE



30 TOUREN
MIT WISSENSTESTS
16-20 STUNDEN
AKTIVITÄTEN

MEHR ALS 500 STATIONEN UND
HISTORISCHE MARKIERUNGEN
35 AVATARE
15 REITTIERE

■ Assassin's Creed und die Discovery Tour



Die Discovery Tour: Das antike Griechenland steht seit dem 10. September 2019 allen Besitzern von Assassin's Creed Odyssey auf Xbox, PlayStation 4 oder Windows PC kostenlos zur Verfügung.

■ Eigenständige Version



Eine eigenständige digitale PC-Version ist ebenfalls seit dem 10. September 2019 über Uplay für 19,99 € erhältlich. Diese Version ist in Deutschland als Lehrprogramm eingestuft.

PRESSEKONTAKTE

Norman Habakuck
+49 211 540 834 84
norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür
+49 211 540 834 28
maik.buetefuer@ubisoft.com

Veronika Stricker
+49 211 540 834 29
veronika.stricker@ubisoft.com

Julien Jänsch
+49 211 540 834 17
julien.jaensch@ubisoft.com

Für Österreich und die Schweiz:
Moritz Wolff
+49 89 - 53 29 57 37
ubisoftaustria@harvard.de

Ava Dühring
+49 89 - 53 29 57 33
ubisoftschweiz@harvard.de

PRESSKIT UNTER:
WWW.UBISOFT-PRESS.COM