



**UBISOFT
ENTREPRENEURS**

Unsteakables von Anteater Games gewinnt das Indie Camp 2022

Düsseldorf – 8. April 2022 – Während eines Live-Streams am gestrigen Abend wurde *Unsteakables* zum Gewinnertitel des Indie Camp 2022 von Ubisoft Entrepreneurs gekürt. Das Spiel vom Entwicklerteam Anteater Games aus Berlin wird damit in das Acceleration Programm von Ubisoft aufgenommen und darf sich über eine Reihe von unterstützenden Maßnahmen freuen, die dem Spiel zu weiterem Erfolg verhelfen sollen.

Unsteakables ist als Beta-Version erhältlich im Google Play Store und soll später auch im Apple App Store erscheinen: <https://anteater-games.com/Unsteakables/>

Die Jury sagt zum Spiel:

“Der Umfang an Anpassungen und Herausforderung im Mobile Game Unsteakables bietet den Spieler:innen zahlreiche verschiedene Strategien, um ihren kuscheligen Freund:innen zu helfen, ihre Ernte zur Verteidigung einzusetzen. Unsteakables überzeugte die Jury als lustiges und kreatives Spiel mit niedrigen Einstiegshürden – was es für Anfänger:innen zugänglich macht und gleichzeitig eine Herausforderung für erfahrenere Mobile Gamer:innen darstellt. Wir gratulieren dem Team von Anteater Games zum Gewinn des Ubisoft Indie Camp 2022 mit ihrem Spiel Unsteakables!”

Video zu Unsteakables: <https://youtu.be/GBEKWC1LQuA>

Zusammenfassung des Indie Camp Streams: <https://www.twitch.tv/videos/1449044478>

Der Gewinn des Indie Camps umfasst u.a.

- Workshops mit Ubisoft-Entwickler:innen
- Einen Playtest im User Research Lab bei Ubisoft Düsseldorf im Wert von 3.500 Euro
- Einen Stand auf der Indie Arena Booth auf der gamescom 2022
- Weitere Unterstützung und Promotion im Rahmen des Indies Camps und nach Möglichkeit darüber hinaus

Das Indie Camp ist ein Acceleration Programm für kleinere bis mittelgroße Indie Studios aus Deutschland, Österreich und der Schweiz, welches im Rahmen der globalen Ubisoft Entrepreneurs-Initiative organisiert und durchgeführt wird. Das Indie Camp bietet den Teilnehmer:innen die einmalige Chance auf

Unterstützung für ihr Projekt durch Wissensaustausch und praktischen Erfahrungen mit dem größten Entwicklernetzwerk im deutschsprachigen Raum.

Ubisoft unterstützt mit Ubisoft Entrepreneurs kreative Start-Ups innerhalb der Gaming- und Unterhaltungsindustrie aus aller Welt. Das Programm startete 2017 und unterstützte bereits hunderte Indie-Studios bei Themen wie Wissensaustausch, Finanzierung und Zugang zu Ressourcen.

Mehr Informationen gibt es unter: <https://www.ubisoft.com/en-us/company/start-ups/index.aspx>

Über Ubisoft Entrepreneurs GSA

Ubisoft Entrepreneurs GSA richtet sich gezielt an Videospiele Start-ups aus Deutschland, Österreich und der Schweiz um unser lokales Ökosystem zu unterstützen und zu stärken, angetrieben durch das starke Netzwerk der drei deutschen Ubisoft Studios in Düsseldorf, Mainz und Berlin. Unsere Initiativen bieten einen einzigartigen Zugang um Kontakte zu Expert:innen von Ubisoft und unserer Partnern zu knüpfen, sich mit diesen durch Mentorings auszutauschen, auf lokalen Messen wie der gamescom in Kollaboration mit dem Indie Arena Booth vertreten zu sein, Erhöhung der medialen Visibilität und mehr.

Über Ubisoft Blue Byte

Mit mehr als 30 Jahren Erfahrung ist Ubisoft Blue Byte einer der Pioniere der deutschen Spieleentwicklung. An drei Standorten in Düsseldorf, Mainz und Berlin arbeiten die Teams an erstklassigen Spieleerfahrungen. Ubisoft Düsseldorf und Mainz sind für die Entwicklung von Anno 1800, Die Siedler und dem VR Escape Room Prince of Persia: The Dagger of Time hauptverantwortlich. Als Co-Entwickler arbeiten die Teams an Titeln wie Tom Clancy's Rainbow Six Siege und Beyond Good and Evil 2. Ubisoft Berlin ist auf Co-Entwicklungen fokussiert und arbeitet aktuell u.a. an Far Cry 6. Alle drei Studios zusammen formen das Deutsche Ubisoft-Studio Netzwerk. Mehr Informationen gibt es unter bluebyte.ubisoft.com.