



Trackmania® ist jetzt kostenlos für Konsolen und Cloud-Plattform verfügbar

Trackmania auf Konsolen und Cloud-Plattform bringt die gesamte Community zusammen

Düsseldorf, 15. Mai 2023 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass **Trackmania®** jetzt auf Xbox One und Xbox Series X | S, PlayStation®4, PlayStation®5 spielbar ist. Spieler:innen können auch auf dem PC über Ubisoft Connect, Epic, Steam, Amazon Luna* und Ubisoft+ auf das Spiel zugreifen.

Der Trailer zu Trackmania kann unter folgendem Link gefunden werden:

YOUTUBE LINK

Alternativ liegt das Video [hier](#) als Direktdownload bereit.

Das legendäre **Trackmania** ist ab sofort für Konsolen erhältlich und bietet dank Crossplay und Cross-Progression weiterhin spannende Rennen für noch mehr Spielerinnen und Spieler. Seit der Erstveröffentlichung auf PC im Juli 2020 wurde das Spiel stetig um neue Funktionen erweitert, um die Freude am Rennsport zu verfeinern.

Trackmania bietet Spieler:innen ein einzigartiges direktes Rennerlebnis, bei dem sie auf mehr als 1.000 Strecken gegeneinander antreten und jeden Tag eine neue Bestenlisten erklimmen können. Spieler:innen können sich außerdem mit ihren Freunden in zwei verschiedenen Spielmodi, Rangliste und Royal, zusammenschließen und an täglichen wechselnden Wettbewerben teilnehmen. Mit jedem Fortschritt in den Rennen werden neue Prestige-Skins, Medaillen und Trophäen als Belohnungen freigeschaltet. Für Spieler:innen, die auf der Suche nach neuen Herausforderungen sind, gibt es neben den vielen von der Community organisierten Events auch einen offiziellen E-Sports-Circuit.

Kreativität ist der Treibstoff der Trackmania-Community mit mehr als 2.000 von Spielerinnen und Spielern geteilten Auto-Skins, an denen sich alle erfreuen können. Darüber hinaus enthält der

Konsolenstart einen Track-Editor, der speziell für die Konsolen entwickelt wurde sowie Hunderte neuer Blöcke für Gameplay und Design, die eine Sammlung von mehr als 3.000 Teilen vervollständigen. Es stehen neue, von Ubisoft-Spielen inspirierte, Bildersammlungen zur Verfügung, mit denen Ingame-Clubs erstellt und angepasst werden können.

Die Konsolenversion bietet die gleichen Editionen, wie die PC-Version: Mit einem kostenlosen Starter-Zugang, einem Standard-Zugang für 9,99 € im Jahr und einem Club-Zugang für 29,99 € im Jahr oder 59,99 € für drei Jahre. Die drei Modelle zielen darauf ab, den Spielvorlieben jeder Spielerin und jedes Spielers gerecht zu werden, von regelmäßig aktualisierten Inhalten bis hin zu vollständigen Anpassungsfunktionen und Wettbewerben auf Profi-Niveau.

Das Spiel macht außerdem nicht nur hinter dem virtuellen Lenkrad Spaß; Seit 2021 ist Trackmania mit 30 Millionen angesehenen Stunden das meistgesehene Rennspiel weltweit auf Twitch. **

Mit der Veröffentlichung von Trackmania auf Konsolen wird die Community noch größer und kann gemeinsam den Spaß am Rennsport und der Verbesserung ihrer Fähigkeiten erleben.

Mehr Informationen zu **Trackmania**® gibt es unter trackmania.com

Angebote zu Ubisoft Spielen gibt es im offiziellen Ubisoft Store unter:
<https://store.ubi.com/de/home>

* Ubisoft+ auf Luna erfordert eine Kontoverknüpfung und einen Multi Access Plan. Es gelten territoriale Einschränkungen.

**Quelle: „Most Watched Sports Categories on Twitch“, 1. Januar – 18. Dezember 2022

Über Ubisoft

Ubisoft kreiert Welten mit dem Ziel, das Leben der Spieler:innen mit originellen und unvergesslichen Unterhaltungserlebnissen zu bereichern. Die globalen Teams von Ubisoft erschaffen und entwickeln ein umfassendes und vielfältiges Portfolio an Spielen, darunter Marken wie Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, Rabbids®, Tom Clancy's Rainbow Six®, The Crew®, Tom Clancy's The Division® und Watch Dogs®. Über Ubisoft Connect können Spieler:innen ein Ökosystem von Diensten nutzen, um ihr Spielerlebnis zu verbessern, Belohnungen zu erhalten und plattformübergreifend mit Freund:innen in Kontakt zu treten. Mit Ubisoft+, dem Abonnementdienst, können sie auf einen wachsenden Katalog von mehr als 100 Ubisoft-Spielen und DLCs zugreifen. Für das Geschäftsjahr 2021-22 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.129 Millionen Euro. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie bitte: www.ubisoftgroup.com

© 2022 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks in the US and/or other countries.

About Ubisoft Nadeo

Founded in 2000 and acquired by Ubisoft in 2009, Ubisoft Nadeo is the creator of TrackMania®, the cult multiplayer car racing video game, and Shootmania®, the FPS for everyone. The studio has won acclaim for the quality of its innovative technology, which offers

a thrilling online gaming experience, based on competitive game modes and players' creativity, on PC, and consoles and in virtual reality. Ubisoft Nadeo's games bring together more than 43 million players.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf