



UBISOFT

LARA CROFT VON CRYSTAL DYNAMICS TOMB RAIDER AB HEUTE ALS EPIC CROSSOVER IN BRAWLHALLA®

Düsseldorf, 26. Februar 2020 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass Lara Croft® von Crystal Dynamics® Tomb Raider® den Hallen von *Brawlhalla*® als Epic Crossover beitrifft. Die Spieler können sich bis zum 16. März in einem speziellen Tomb Raider Ingame Event beweisen. Dieses beinhaltet einen neuen Spielmodus, eine neue Karte, neue Musik, ein neues Podium, sowie Design für das Hauptmenü und einen Bonus auf das tägliche Login-Gold.

Der Trailer zum Lara Croft-Epic Crossover kann unter folgendem Link gefunden werden:
<https://youtu.be/hL7cBvulT40>

Alternativ liegt das Video [hier](#) als Direktdownload bereit.

Die AT-Version des Videos kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden und steht ebenfalls zum [Direktdownload](#) bereit

Das Lara Croft Epic Crossover basiert auf den Fähigkeiten von der bereits existierenden Brawlhalla-Legende Diana. Zudem bietet es einzigartige charakteristische Angriffsdesigns, individuell ausgewählte Animationen, Soundeffekte, zwei brandneue Waffenskins und einen speziellen Platz in der Liste der Legenden.

Das Epic Crossover erscheint im Bundle mit einem zusätzlichen Skin: Überlebende. Das Überlebende-Lara Croft-Skin besitzt zwei weitere Waffenskins (für vier Waffenskins insgesamt). Das Lara Croft-Epische Crossover-Bundle ist für 300 Mammoth-Münzen über den In-Game-Store

erhältlich und bleibt nach dem Event ebenfalls zum Kauf verfügbar.

Tempelaufstieg: Neuer Tomb Raider Crossover Spielmodus

Mit einer vertikal scrollenden Karte fordert der neue Spielmodus die Spieler heraus zu neuen Höhen aufzusteigen, während sie um die Übermacht kämpfen. Der Weg nach Oben ist trügerisch, denn entlang des Weges sind Druckplatten platziert, die Fallen auslösen. Kanonenkugeln und Stacheln werden geschleudert, Flammen entzündet, denen die Legenden ausweichen müssen. Während des Tomb Raider Crossover-Events befindet sich der neue Spielmodus in der Rotation und wird über benutzerdefiniertes Spiel auch nach dem Event spielbar sein.

Brawlhalla wurde von Blue Mammoth entwickelt und ist ein Free-to-Play Plattform-Kampfspiel. Es führt die Spieler in einen Kampf um Ruhm und Ehre in den Hallen von Valhalla. **Brawlhalla** unterstützt plattformübergreifendes Spielen mit über 30 Millionen Spieler zwischen Nintendo Switch™, PlayStation®4, der Xbox One-Gerätefamilie, einschließlich Xbox One X, und Windows PC. Die Spieler können aus über 47 einzigartigen Charakteren wählen und im Einzel- oder Koop-Modus online und lokal gegen andere Spieler antreten. **Brawlhalla** erscheint 2020 ebenfalls für mobile Geräte und auch dort plattformübergreifendes Spielen ab Launch unterstützen.

Mehr News zu **Brawlhalla** gibt es unter: brawlhalla.com

Die neuesten Nachrichten über **Brawlhalla** und andere Ubisoft Spiele gibt es hier: news.ubisoft.com

About Blue Mammoth

Founded in 2009 and acquired by Ubisoft in 2018, Blue Mammoth Games is a development studio based in Atlanta, Georgia. The experienced team specializes in online multiplayer games with large player bases. Blue Mammoth develops Brawlhalla, a free-to-play fighting game on consoles and PC. Brawlhalla has over 30 million players and is currently the most played fighting game on Steam.

About Square Enix, Inc.

Square Enix, Inc. develops, publishes, distributes and licenses SQUARE ENIX®, EIDOS® and TAITO® branded entertainment content throughout the Americas as part of the Square Enix group of companies. Square Enix, Inc. is affiliated with a global network of leading development studios such as Crystal Dynamics® and Eidos Montréal™. The Square Enix group of companies boasts a valuable portfolio of intellectual property including: FINAL FANTASY®, which has sold over 149 million units worldwide; DRAGON QUEST®, which has sold over 80 million units worldwide; TOMB RAIDER®, which has sold over 75 million units worldwide; and the legendary SPACE INVADERS®. Square Enix, Inc. is a U.S.-based, wholly owned subsidiary of Square Enix Holdings Co., Ltd.

© 2020 Blue Mammoth Games. All Rights Reserved. Brawlhalla is a registered or unregistered trademark of Blue Mammoth Games in the US and/or other countries. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Blue Mammoth Games is a Ubisoft Entertainment company.

Tomb Raider © Square Enix Limited. All rights reserved.

LARA CROFT, TOMB RAIDER, CRYSTAL DYNAMICS, DRAGON QUEST, EIDOS, EIDOS MONTREAL, FINAL FANTASY, SPACE INVADERS, SQUARE ENIX, and TAITO are registered trademarks or trademarks of the Square Enix group of companies. All other trademarks are property of their respective owners.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2018-2019 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.029 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjorn.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf