



**TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® SIEGE FÜR NEUE
KONSOLENGENERATION ANGEKÜNDIGT UND
OPERATION SHADOW LEGACY JETZT SPIELBAR**
*120 FPS und 4K auf den neuen Plattformen, Konsolenspieler
erhalten ohne zusätzliche Kosten ein Upgrade auf derselben
Gerätefamilie**

Düsseldorf, 10. September 2020 – Ubisoft kündigte während des heutigen Ubisoft Forward Events an, dass **Tom Clancy's Rainbow Six® Siege** für Playstation®5 und Xbox Series X | S in 4K und 120FPS mit Render Scaling verfügbar sein wird. Es wird dieses Jahr zu einem späteren Zeitpunkt für denselben Preis wie die Version für die aktuelle Konsolengeneration erscheinen. Spieler, die das Spiel für die aktuelle Konsolengeneration besitzen, erhalten eine Version für die nächste Generation der gleichen Gerätefamilie ohne zusätzliche Kosten und werden ihren Fortschritt und In-Game-Gegenstände behalten. Das Spiel wird generationsübergreifend sein, somit werden Spieler auf der neuen Konsolengeneration mit Spielern der aktuellen Generation derselben Gerätefamilie spielen können.

Zudem ist Operation Shadow Legacy, die dritte Season für Tom Clancy's Rainbow Six Siege Year 5 für Playstation®4, Xbox One-Gerätefamilie und Windows PC, einschließlich UPLAY+, dem Abo-Service von Ubisoft**, ab sofort verfügbar. Diese neue Season bringt neben vielen anderen wichtigen Aktualisierungen eine Menge Neuerungen mit sich: Sam Fisher aus der **Tom Clancy's Splinter Cell**-Saga als neuer Operator, eine Überarbeitung der Chalet-Karte und eine Verbesserung des Ping-Systems.

Besitzer des Year 5-Passes können Zero, besser bekannt als Sam Fisher, sofort spielen, während die restlichen Spieler ihn ab dem 17. September mit Ansehen oder R6-Credits freischalten können. Zusätzliche saisonale, neue Inhalte, einschließlich der Überarbeitung der Chalet-Karte, stehen

allen Spielern kostenlos zur Verfügung. Year 5 Season 3 umfasst zudem den Battle Pass, der ab heute bis zum 19. Oktober erhältlich sein wird.

Sam Fisher ist mit einem neuen Gadget, einer zweiseitigen Bohrkamera namens Argus Launcher, ausgerüstet. Die abgeschossenen Kameras bohren sich sowohl durch weiche als auch verstärkte Wände, sowie durch Luken und bleiben an jeder Oberfläche haften. Angreifer können die Kamera so rotieren, dass der Raum auf der anderen Wandseite sichtbar wird. Jede Kamera ist mit einem einzelnen Laserschuss ausgestattet, die Verteidigern Schaden zufügt oder Gadgets zerstören kann. Sam Fisher wird zudem seine eigenen einzigartigen Waffen, die SC3000K und Karabmit, besitzen.

Zusätzlich zu diesem neuen Operator können die Spieler eine neu gestaltete Chalet-Karte erkunden, die überarbeitet wurde. Der erste und zweite Stock wurde verbessert und das Dach ist nun unter anderem betretbar. Die Ziele standen im Mittelpunkt dieser Überarbeitung, wobei ein Flur hinzugefügt wurde, um die Rotation im Untergeschoss zu verbessern, und der Trophäenstandort wurde gegen einen Neuen im Esszimmer ausgetauscht.

Zusätzliche Neuerungen beinhalten:

- Ping 2.0
- Karten-Ban
- Neues Sekundärgadget: Schwere Sprengladung
- Neue Zieloptiken und Visierfarben
- Verstärkungsanzahl

Mehr Informationen zu *Tom Clancy's Rainbow Six Siege* gibt es unter www.rainbow6.ubisoft.com

Die neuesten Nachrichten über andere Ubisoft Spiele gibt es hier :

<https://news.ubisoft.com>

Derzeit läuft im **Ubisoft Store** der **Forward Sale**. Noch bis zum 21. September 17 Uhr können Besucher Rabatte von bis zu 80 % auf ausgewählte Titel erhalten.

Mehr unter: <https://ubi.li/Y3PaP>

* Upgrade to the digital PS5 version of the game at no additional cost when and where available. To upgrade eligible PS4 disc copies, players need a PS5 console with a disc drive. PlayStation.com/help

Rainbow Six Siege leverages the Smart Delivery technology - buy the game once and play it on either Xbox One or Xbox Series X | S when both the console and that version of Tom Clancy's Rainbow Six Siege are available.

**14,99€ pro Monat. Kann jederzeit gekündigt werden. Weitere Informationen unter uplayplus.com

About Tom Clancy's Rainbow Six Siege

Alongside a thriving professional esports scene and a community of over 60 million registered players, Tom Clancy's Rainbow Six Siege puts players in the middle of a fast-paced, ever-evolving multiplayer experience grounded in the selection of unique Operators. Using the right mix of tactics and destruction, Rainbow Six teams engage their enemies in sieges, where both sides have exclusive skills and gadgets at their disposal. Defenders prepare by transforming the environments around them into modern strongholds, while attackers use recon drones to gain intel for carefully planning their assault. With access to dozens of Operators inspired by real world counter-intelligence agents from around the globe, players can choose exactly how they want to approach each challenge they encounter. Through the constant addition of new Operators and maps that add to the depth of both strategy and combat, the unpredictability of each round of Rainbow Six Siege sets a new bar for intensity and competition in gaming.

Über

Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf