

Slechts 1 Belg op 3 wil gezelschapsspel spelen met collega's **SBE en Het Landhuis uit Sint-Niklaas gingen de uitdaging aan. Resultaat?** **Meer connectie, interactie en sfeer op de werkvloer**

Kortenberg/Sint-Niklaas, 17 juli 2023 – Voor ruim 8 Belgen op 10 (81%) zijn gezelschapsspellen een ideale manier om mensen samen te brengen en elkaar beter te leren kennen. Op de werkvloer zijn wij, Belgen, daar echter minder van overtuigd. Uit een onderzoek van [Asmodee België](#), marktleider als verdeler en ontwikkelaar van gezelschapsspellen, blijkt dat slechts 1 Belg op 3 (36%) het fijn zou vinden om tijdens de lunchpauze een gezelschapsspel te spelen met collega's. De anderen ontspannen liever op een andere manier (54%), vinden het werk niet de geschikte omgeving voor spelletjes (37%) of vullen hun pauze liever in zonder collega's (21%). *"Toch zijn er heel wat voordelen van samen pauzeren met een gezelschapsspel", klinkt het bij Bert De Smet, directeur van Asmodee België, "Het helpt om te ontspannen en te deconnecteren om daarna de werkdag met meer energie verder te zetten. En bovendien leer je elkaar op een informele manier kennen."*

De collega's van [ingenieursbureau SBE](#) en van [co-working complex Het Landhuis](#), beiden uit Sint-Niklaas, namen de proef op de som en verzamelden zich rond de spelletjestafel: *"Het zijn de kleine dingen zoals gezelschapsspellen die zorgen dat mensen hier graag komen werken. En wie graag werkt, is sowieso productiever", klinkt het bij Elke De Mayer, mede-eigenaar van Het landhuis.*

Ruim een kwart van de Belgen (28%) speelt wel eens een gezelschapsspel met zijn of haar collega's. Hoe jonger, hoe meer er een spel gespeeld wordt op het werk. Zo haalt meer dan de helft van de min 35-jarigen (52%) wel eens een spel boven tijdens de lunchpauze, tegenover 26% bij de 35 tot 54-jarigen en 10% bij de 55-plussers. Toch zijn veel landgenoten eerder terughoudend: op de vraag met wie ze liever géén gezelschapsspel spelen, worden collega's (31%) met stip op de eerste plaats gezet, gevolgd door burens (29%) en op de derde plaats schoonouders (16%). Belgen spelen het liefst gezelschapsspelletjes met vrienden (47%), hun kinderen (46%) en partner (45%).

'Een gezelschapsspel helpt om te deconnecteren tijdens de pauze'

1 op 3 Belgen (36%) zou het wél leuk vinden om tijdens de (lunch)pauze een gezelschapsspel te spelen met de collega's. Voor hen is het dé ideale ontspanning, en helpt het om elkaar beter te leren kennen los van het werk en wordt er vermeden dat ze over het werk (moeten) praten.

"Tijdens het spelen van een gezelschapsspel denk je even aan niets anders, ook niet aan het werk", zegt Bert De Smet, directeur van Asmodee België. "Het is een ideale manier om de werkdag te breken. Weg stress, welkom ontspanning! Zelfs als je maar een kwartiertje tijd hebt, zorgt een spel meteen voor een lach en een instant portie happiness. Nadien is je hoofd weer helemaal fris en leeg, klaar om er opnieuw in te vliegen."

Lode Godderis, professor arbeidsgeneeskunde aan de KU Leuven, kan bedrijven alleen maar aanmoedigen om zelf ook een aantal gezelschapsspellen te voorzien voor hun werknemers:

"Nu we meer hybride werken en elkaar minder vaak zien op bureau dan vroeger, is het absoluut een goed idee om als werkgever ontspannende activiteiten te faciliteren, in welke vorm dan ook. Gezelschapsspellen zijn een laagdrempelige manier om elkaar beter te leren kennen. Door samen te spelen, creëer je een band met je collega's. Wie samen plezier maakt, werkt doorgaans ook beter samen, wat alleen maar positieve effecten heeft op de energie, het teamgevoel en de productiviteit."

Het Landhuis in Sint-Niklaas: work hard, play hard!

[Het Landhuis](#) is een werkplek in hartje Sint-Niklaas. In dit bruisend ondernemingscentrum huist een mix van ondernemers: van grafische vormgevers tot social media experts, van communicatiespecialisten tot immo- of verzekeringsmakelaars, van medische copywriters tot zelfs de bedrijfsvoerders van een kappersketen. Een 25-tal 'roomies' delen er kantoren, meeting rooms en koffie, aangevuld met een rugzak vol kennis én een bijzonder groot netwerk.

Ook hun middagpauze delen ze samen. In de 'relax' staat een lange tafel, waaraan de co-workers iets kunnen eten en een grote hoekzetel om gewoon even wat te chillen, scrollen, dutten, tetteren of rustig te ontspannen.

Soms ook minder rustig, want wanneer de collega's na de lunch een gezelschapsspel boven halen, stijgt het energieniveau in de ruimte aanzienlijk snel. Eerder deze week speelden ze nog *Throw Throw Burrito* van [Asmodee België](#) en vlogen de burrito's van mousse nog de kamer rond. Vandaag is *Left Right Dilemma* aan de beurt. Het spel neemt het team mee de skipiste op. De spelers spelen niet tegen elkaar, maar mét elkaar. Eén speler krijgt stellingen voorgeschoteld. Zijn of haar standpunt bepaalt in welke skihut hij of zij terechtkomt. De medespelers moeten, op basis van diezelfde dilemma's, raden in welke hut hun medespeler terecht is gekomen en lichten toe welke keuzes ze waarom gemaakt hebben. Resultaat? Schaterlachen alom!

"Sommige dilemma's zijn zo herkenbaar dat je onmiddellijk weet welk skipad jouw collega gekozen heeft. Andere zijn weer zo extreem of out-of-the-box dat het hilarisch wordt", getuigt Luna, één van de Wavemakers collega's die ook in Het Landhuis aan de slag is. "Je komt op een kwartier tijd verbazend veel te weten over je medespelers en lacht gewoon heel wat af samen. Ook de dagen nadien wordt nog wel een keer met een knipoog verwezen naar bepaalde keuzes of uitspraken uit het gespeelde potje. Dat houdt de sfeer erin op kantoor!"

Na een goed jaar co-working in één van de oudste, maar ook knapst gerenoveerde gebouwen rondom de Grote Markt, blikken landlords Elke De Mayer, oprichter van PR-agentschap [Wavemakers](#), Eva Van Osselaer, bezieler van [Soep&Zoet](#), en Michel Maes, eigenaar van vastgoedgroep [Huyzen](#) tevreden terug:

"Het Landhuis leeft! En dat is exact wat we wilden bereiken", vertelt Elke De Mayer. "De prachtige locatie en perfecte ligging zijn top, maar het is de interactie tussen de mensen die het verschil maakt. Samen lunchen in de zon, een korte afterwork drink op vrijdag, een dagje teambuilding, een practical joke, een workshop of simpelweg samen een gezelschapsspel spelen... het zijn die dingen die ervoor zorgen dat mensen hier graag komen werken. En wie graag werkt, is sowieso productiever. Daar geloven we in!"

SBE: experts at play(ing)!

Het onafhankelijk ingenieursbureau SBE uit Sint-Niklaas bouwt, naar eigen zeggen, op een duurzame manier aan de wereld van morgen. Inclusief aan die van hun ruim 200 werknemers. Een enthousiaste groep collega's introduceerde in 2019 het 'SBE-FIT'-programma, om zo hun collega's te stimuleren om meer te bewegen en gezond te leven. En dat heeft duidelijk ook een positief effect op de teamgeest. In het kader van SBE-FIT worden o.a. yogalessen en bootcamps georganiseerd. Zelfs tijdens corona, wanneer fysiek samenkomen moeilijker was, bleven dergelijke sportactiviteiten doorgaan, het zij digitaal. Naast bewegen, worden de werknemers ook gemotiveerd om een gezonde levensstijl aan te houden. Zo zorgt de werkgroep ervoor dat er fruit aanwezig is op kantoor en verzorgt het bedrijf elke maand een gezonde lunch.

Maar ook voor wie minder sportief is aangelegd, zijn er leuke team-initiatieven bij SBE. Zo wordt er één keer per maand een 'boardgame night' georganiseerd op het kantoor in Sint-Niklaas, waar de SBE-collega's op een ontspannen manier de werkweek afsluiten door samen gezelschapsspellen te spelen. Veel collega's vinden die boardgame nights een tof initiatief maar vinden er niet de tijd voor na de uren. Om die reden werden de gezelschapsspellen ook tijdens de lunchpauze geïntroduceerd.

"Sinds kort spelen we ook gezelschapsspellen tijdens de middagpauze", vertelt Sam Bonte, projectingenieur bij SBE. "Dat vraagt minder effort. Ik maakte vlaggetjes met een woordje uitleg over hoe de gezelschapsspellen perfect bij het SBE-FIT programma aansluiten. Die zette ik dan op 5 tafels in onze binnentuin, waar we bij mooi weer lunchen. Eerst waren het de echte bordspelfanaten die begonnen spelen maar er volgden al snel meer collega's. Uiteindelijk spelen er nu elke middag een 20-tal collega's. De favoriete spellen zijn: Just One, Perudo en Dobble Connect, allen van Asmodee België."

Bijna alle collega's die hebben gespeeld, speelden meerdere gezelschapspelletjes en ook met verschillende collega's. Hoe makkelijker de spelregels en hoe korter de spellen, hoe meer ze gesmaakt worden door de werknemers van SBE.

"Het leuke aan de gezelschapsspellen is dat niks moet, maar dat de mogelijkheid er wel is. Ik vind het een leuke afwisseling met de andere ontspanningsgelegenheden die we hebben bij SBE. Zo is het veel leuker om in de zomer buiten een gezelschapsspel te spelen dan binnen te staan pingpongen", zegt Lotte Van den Eynden, projectingenieur bij SBE.

Dat er minder over het werk wordt gepraat, is duidelijk een meerwaarde voor de SBE-collega's.

"De gezelschapsspellen zijn perfect om tijdens de middagpauze het hoofd even volledig leeg te maken. Niet te veel denken en gewoon genieten. We spelen voornamelijk aan de tafels in de binnentuin en ook tijdens het 'SBE-café'. Ik vind het heel fijn want het zorgt voor een andere sfeer tijdens de middagpauze", zegt Jef De Block, projectingenieur bij SBE. "Iedereen is met het spel bezig en er wordt minder over het werk gepraat."

"Door het spelen van een gezelschapsspel, heb ik het gevoel dat de middagpauze luchtiger wordt. Zelfs wie niet meedoet, kijkt graag toe om te zien hoe de rest het er van afbrengt. Volgens mij levert het zelfs betere resultaten op na de middagpauze", vertelt Bart Meersschaert, projectingenieur bij SBE.

De ideale spellen om met jouw collega's te spelen

Asmodee België tipt graag een aantal kortdurende spellen, die ideaal zijn om samen met collega's te spelen:

- **Azul Mini**
Deze miniversie van Azul, het spel waarvan al meer dan twee miljoen exemplaren werden verkocht, is ideaal om mee op vakantie te nemen. Vanaf deze zomer kan je deze klassieker spelen waar en wanneer je maar wilt.
Het compacte tegelspel zal vanaf juni 2023 verkrijgbaar zijn in de winkel.
2-4 spelers | vanaf 8+ | 30-45 min
- **Cortex Challenge**
Cortex Challenge is een uitdagend spel voor de hersenen, waarmee de spelers hun geheugen, snelheid en denken testen. De spelers moeten zo snel mogelijk identieke symbolen vinden,

symbolen op een kaart onthouden, de weg door een doolhof vinden enzovoort. Kortom, Cortex Challenge is de ultieme mentale uitdaging voor jonge en iets minder jonge spelers!
8+ | 2-6 spelers | < 15 min

- **Dobble**

Test je observatievermogen en je snelheid met dit spel dat al zo vaak herdrukt werd: Dobble Classic, een spel waarin je snelle keuzes moet maken. Het spel won al een dozijn prijzen en in één doosje zitten verschillende speelmodi, Dobble Classic is dan ook een wereldwijd fenomeen.

5+ | 2-8 spelers | -15 min

- **Dobble Connect**

Heb je altijd al eens Dobble willen spelen in teams? Zoek het gemeenschappelijke symbool op je kaarten, leg er vier op een rij om te winnen en verhinder dat je tegenstanders dat kunnen doen voor jou! Dobble Connect is het ultieme snelheidsspel dat garant staat voor waanzinnige spelmomenten.

8+ | 2-8 spelers | < 15 min

- **Fun Facts – genomineerd voor Spiel des Jahres 2023**

Fun Facts is een eenvoudig en hilarisch partyspel dat je aan het lachen maakt en waarin je gekke verhalen ontdekt over je vrienden... en jezelf! Het spel is een uiterst leuke sfeermaker tijdens familiefeesten of momenten onder vrienden. Spelers beantwoorden allemaal eenzelfde vraag en moeten inschatten wat hun medespelers geantwoord hebben.

8+ | 4-8 spelers | 30 min

- **HINT Pocket**

HINT is een partyspel waarin je medespelers de woorden moeten raden die jij hen probeert duidelijk te maken. Kies één van de beschikbare kaarten en geef aanwijzingen aan je team, zodat zij het woord op de kaart raden. Je mag gebaren maken, neuriën, tekenen en zelfs praten, maar opgelet, er is altijd een woord dat je team niet mag gebruiken. HINT Pocket biedt dezelfde ervaring als HINT. De HINT-draaischijf past op elk drankblikje, zodat je in amper 5 minuten klaar bent om te spelen.

15+ | +4 spelers | 15-30 min

- **Just One**

Just One is een coöperatief gezelschapsspel! Tijdens dit spel probeer je samen met de andere spelers zoveel mogelijk mysterieuze woorden te raden. Vind de beste aanwijzing om je medespeler te helpen en wees origineel want identieke aanwijzingen worden geschrapt

8+ | 3-7 spelers | 15-30 min

- **Left Right Dilemma**

Opgelet, glad ijs! Maak je keuze bij allerlei gekke dilemma's, terwijl je teamgenoten proberen te raden wat jij zult antwoorden. Lees de kaart bovenaan en kies één van de twee antwoorden. Ga over naar de kaart die bij jouw keuze hoort en ontdek een nieuw dilemma. Beëindig je afdaling in een chalet. Zullen je vrienden erin slagen te bepalen in welke chalet jij bent geëindigd?

18+ | 3-6 spelers | 30-45 min

- **Mantis**

Een kleurrijk en meedogenloos, een eenvoudig en toch diepgaand kaartspel. Het is zowel voor kinderen als voor volwassenen geschikt. Elke ronde moet je proberen te voorspellen welke kleur de volgende kaart zal hebben om je tegenstanders te bestelen of punten te scoren. Dit ludieke spel hoort bij de reeks Exploding Kittens, een gevestigde waarde in de wereld van de gezelschapsspellen. Zet je schrap voor meeslepende partijtjes!

7+ | 2-6 spelers | 15 min

- **Orbito**

Orbito is een vlot strategisch spel voor twee spelers. Leg om de beurt één van je knikkers op het spelbord en probeer vier knikkers van jouw kleur in een horizontale, verticale of diagonale lijn te krijgen. Beëindig je beurt door de Orbito-knop in te drukken. Daardoor verschuiven alle knikkers één positie in hun 'orbit'. Zo veranderen alle knikkers tijdens elke beurt van plaats. Zo daagt Orbito, zelfs met vooraf bepaalde 'orbits', het aanpassingsvermogen uit van de meest ervaren spelers.

7+ | 2 spelers | < 15 min

- **Perudo**

In Perudo moet je sluw zijn en je tegenstanders om de tuin kunnen leiden (en ook een beetje geluk hebben). Doe je vijf dobbelstenen in je beker en schud ze. Alleen jij kent je dobbelsteenworp. Dan kan het bluffen beginnen. De bedoeling is dat je inschat hoeveel dobbelstenen met eenzelfde waarde zich onder de dobbelstenen van alle spelers bevinden. Je kent de waarde van jouw dobbelstenen, de waarde van de dobbelstenen van je tegenstanders moet je inschatten op basis van wat zij verkondigen en hoe ze zich gedragen en reageren.

8+ | 2-6 spelers | 30 min

- **Skull**

Skull is een snel en spannend bluffspel waarin risico's nemen en tactiek subtiel worden gecombineerd. Toon je lef! Probeer jouw schedel tussen de bloemen te leggen zonder dat je tegenstanders het opmerken. Dankzij de eenvoudige spelregels, het originele ontwerp en het spelplezier zal Skull snel één van je favoriete spellen worden.

10+ | 3-6 spelers | 15-30 min

- **The Number**

The Number is een bluff- en geluksspel waarin je slimmer moet zijn, of meer lef moet hebben, dan je tegenstanders. Elke beurt noteren alle spelers in het geheim een getal van 000 tot 999 op hun getallentegel. Daarna draaien ze hun getallentegel tegelijkertijd om. Hoe hoger je getal, hoe meer punten je krijgt, maar opgelet, want als een van de cijfers van je getal ook voorkomt in een lager getal, krijg je geen punten! Je hebt minder en minder mogelijkheden en dus moet je steeds strategischer nadenken. De speler die na 2 ronden de hoogste score heeft, wint het spel.

8+ | 3-5 spelers | < 15 min

- **Throw Throw Burrito**

Start een burritogevecht! Leg de twee burrito's op de tafel en trek kaarten. Laat ze niet zien aan je tegenstanders. Verdien punten door drie dezelfde kaarten te verzamelen. Probeer combinaties te vinden voor de anderen ze vinden. Als iemand burritokaarten speelt, breekt een gevecht uit. Steel punten van je tegenstanders door ze te raken met de burrito's van schuimrubber. Verklaar de oorlog aan je vrienden. Bij sommige gevechten doen slechts een handvol spelers mee, bij andere is de hele tafel betrokken in het burritogevecht. Voer een duel uit om de winnaar te bepalen. Tijdens een burritoduel moeten twee spelers rug tegen rug gaan

staan, drie stappen naar voren zetten, zich omdraaien en elkaar trachten te raken met hun schuimburrito.

7+ | 2-6 spelers | < 15 min

- **Ticket to Ride San Francisco**

In dit snelle Ticket to Ride-spel racen de spelers tegen elkaar in San Francisco om de meest iconische locaties te bezoeken en souvenirs te verzamelen. Dankzij het eenvoudige spelverloop is deze stand-alone versie van Ticket to Ride zowel leuk voor beginnende als gevorderde spelers.

8+ | 2-4 spelers | 15-30 min

- **Time's Up**

De bedoeling van het spel Time's up is om in drie rondes van 40 seconden zo veel mogelijk woorden van de kaarten te raden samen met jouw team. Enkele voorbeelden van woorden op de kaarten zijn: snoep, spook, bakker, acrobaat, geheim agent en antenne. In de eerste ronde mag je een omschrijving geven van het woord. De tweede ronde speel je terug met dezelfde opdrachten, maar nu mag je slechts één woord als tip geven. In de laatste ronde wordt opnieuw met dezelfde opdrachten gespeeld, maar deze keer mag je het woord enkel nog uitbeelden of beschrijven door geluiden te maken. Het team dat aan het einde van het spel de meeste woorden goed geraden heeft, wint het spel.

8+ | +4 spelers | 30-60 min

--- Einde Persbericht ---

Methodologie

Online onderzoek uitgevoerd door onderzoeksbureau iVOX in opdracht van Wavemakers - Asmodee tussen 6 en 13 september 2022 bij 1000 Belgen representatief op taal, geslacht, leeftijd en diploma. De maximale foutenmarge bij 1000 Belgen bedraagt 3,02%.

Voor meer informatie, beeldmateriaal, interview- of reviewaanvragen, gelieve contact op te nemen met (enkel voor pers): Wavemakers PR – Luna Vanhoenacker, luna@wavemakers.eu, 0470 07 73 74.

Over Asmodee

Asmodee België, deel van [Asmodee Group](#), en bij uitbreiding Embracer Group, is een toonaangevende uitgever en distributeur van spellen. Meerdere eigen merken zoals Days of Wonder, Repos Productions, Libellud, Plan B, Space Cowboys, Rebel, Z-Man Games en Zygomatic worden verdeeld samen met merken in distributie waaronder Ludonaute, Hurrican, Bioviva, Bombyx, Cocktail Games en Matagot. Het portfolio van iconische gametitels, waaronder Ticket to Ride, Pandemic, Splendor, 7 Wonders, Time's Up en Dobble, bestaat uit +2100 spellen die garant staan voor uren spelplezier met vrienden en/of familie. Daarnaast is Asmodee België ook exclusieve verdeler van Pokémonkaarten in België. Lees meer op asmodee.be.

Over Het Landhuis

Het Landhuis is een initiatief van drie Sint-Niklase ondernemers die van werken een deugd willen maken. Eva Van Osselaer, bezieler van [Soep&Zoet](#), Elke De Mayer, oprichter van PR-agentschap [Wavemakers](#) en Michel Maes, eigenaar van vastgoedgroep [Huyzen](#) vonden elkaar in hun visie over ondernemen. Samen creëren zij in het pand met de karaktervolle rode gevel een bruisend ondernemerscentrum met een mix aan gedeelde werkplekken, private kantoren, ruime vergaderzalen en een eventruimte. En als het tijd is voor koffie, kan je er terecht bij brunchbar Soep&Zoet.

Over SBE

Het ingenieursbureau, SBE, geeft bouwkundig en technisch advies bij bouwprojecten in binnen- en buitenland. De hoofdzetel van SBE is gevestigd in Sint-Niklaas en het bedrijf heeft verder nog vestigingen in Namen, Rotterdam en Valencia. SBE opende recent ook een satellietkantoor in Mechelen. Het bedrijf werd opgericht in 1998 en slaagt erin om jaarlijks meer dan 150 projecten te realiseren. De meer dan 200 werknemers focussen zich op 5 kernactiviteiten: waterbouw, burgerlijke bouwkunde & infra, urbanisme & ontwerp, industriële constructies & gebouwen en elektromechanica. SBE is het brein achter prestigieuze bouwprojecten zoals de groene zeedijk in Westende (2017) en de fietsbrug Jacques Rogge in Deinze (2017), met een jaarlijkse omzet van rond de 26 miljoen euro. Verder neemt SBE ook zijn verantwoordelijkheid op vlak van duurzaamheid door elke stap van het proces met een duurzame visie te benaderen. Zo heeft het bedrijf een CO₂-managementsysteem waarmee het de emissie-inventaris in kaart brengt en specifieke doelstellingen opstelt. Meer info via: www.sbe-engineering.com.