



FOR HONOR UBISOFT KÜNDIGT DIE DOMINION SERIE, EIN NEUES WETTBEWERBSPROGRAMM, AN

PC-Spieler können sich jetzt für das offene Turnier anmelden, die erste Phase am 24. Oktober in Nordamerika und Europa beginnt

Düsseldorf, 15. Oktober 2020 – Ubisoft® gab heute den Start der **For Honor®** Dominion-Serie bekannt, eines brandneuen Wettbewerbsprogramms, bei dem die Spieler in 4-gegen-4-Spielen gegeneinander antreten, um ihre Fähigkeiten unter Beweis zu stellen und um die Chance zu kämpfen, als **For Honor** Champions gekrönt zu werden. Das exklusive PC-Turnier beginnt am 24. Oktober in Nordamerika und Europa und umfasst offene Gruppen, Qualifikationsturniere, Last-Chance-Qualifikationsturniere und Finale für jedes Gebiet. Der Gesamtbetrag des saisonalen Preisgeldes beträgt 35.000 US-Dollar, wobei 5.000 US-Dollar bei den Qualifikationsturnieren und 30.000 US-Dollar bei den Finals verteilt werden.

Ab heute können sich Spieler für jeden der vier offenen Gruppen registrieren. Registrierte Teams treten in den Online offenen Gruppen an, um sich einen Platz in der Qualifikation zu sichern.

Die offenen Gruppen werden an den folgenden Tagen stattfinden und Spieler können sich ab jetzt dafür registrieren: <https://battlefy.com/dominion-series-by-ubisoft>

- Offene Gruppe 1: 24. Oktober
- Offene Gruppe 2: 7. November
- Offene Gruppe 3: 14. November
- Offene Gruppe 4: 21. November

Die Dominion-Serie beginnt mit den vier führenden Teams aus den offenen Gruppen, die sich am 5. Dezember für ein Qualifikationsspiel qualifizieren. Die ersten und zweiten Teams in den Qualifikationsrunden jeder Region qualifizieren sich für das Finale am 23. Januar.

Ein Last-Chance-Qualifikationsturnier findet am 9. Januar 2021 mit den dritt- und viertplatzierten Teams aus dem Qualifikationsturnier und den ersten und zweitrangigen Teams aus dem Last-Chance-Qualifikationsturnier Gruppe statt. Die ersten und zweitplatzierten Teams des Last-Chance-Qualifikationsturnier in jeder Region erreichen das Finale.

Das Finale der Dominion-Serie wird am 23. Januar 2021 live übertragen. Vier Teams aus Nordamerika und vier Teams aus Europa kämpfen um die Krönung zum Meisterteam aus jeder Region.

Ausführliche Informationen zur Dominion-Serie gibt es unter: <https://battlefy.com/dominion-series-by-ubisoft>

Weitere Neuigkeiten und Informationen zu For Honor®-Wettbewerben gibt es unter: twitter.com/ForHonorGame

* Upgrade auf die digitale PS5-Version des Spiels ohne zusätzliche Kosten, immer verfügbar. Um berechtigte PS4-CD-Kopien zu aktualisieren, benötigen Spieler eine PS5-Konsole mit einem Laufwerk. Weitere Informationen finden Sie unter [PlayStation.com/help](https://www.playstation.com/help). For Honor nutzt die Smart Delivery-Technologie - kaufen Sie das Spiel einmal und spielen Sie es entweder auf Xbox One oder Xbox Series X | S wenn sowohl die Konsole als auch diese Version von For Honor verfügbar sind.

About For Honor

Developed by Ubisoft Montreal in collaboration with other Ubisoft studios*, For Honor offers an engaging campaign and thrilling multiplayer modes. Players embody warriors of the four great factions – the bold Knights, the brutal Vikings, the deadly Samurai and the fearsome Wu Lin – fighting to the death on intense and believable melee battlefields. The Art of Battle, the game's innovative combat system that puts players in total control of their warriors, allows them to utilize the unique skills and combat style of each hero to vanquish all enemies who stand in their way.

*Associate Ubisoft studios include Quebec, Toronto and Blue Byte. Additional development from Studio Gobo

ÜBER UBISOFT

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf