



## PRESSEMELDUNG

### Das persönliche Fitness-Training startet ab sofort mit Knockout: Home Fitness für Nintendo Switch™

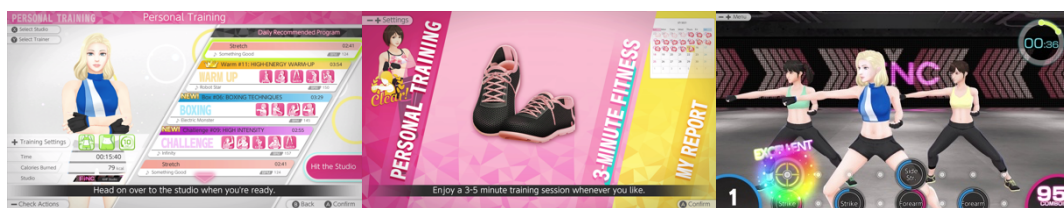
*Eine spielbare Demo ist zudem im Nintendo eShop erhältlich*

**London, Vereinigtes Königreich – 8. Oktober 2021** – Marvelous Europe Limited freuen sich, die heutige Veröffentlichung des rhythmusbasierten Fitness-Spiels **Knockout: Home Fitness** bekanntzugeben, welches exklusiv für Nintendo Switch erscheint.

Trailer: <https://youtu.be/XNFi34txopk>

Entwickelt in Partnerschaft mit Japans führender Personal-Training-App, lädt **Knockout: Home Fitness** Spieler zu kalorieverbrennenden Übungen ein, die bloß die Joy-Con der Nintendo Switch benötigen. Als Teil dieser Routinen lernen Spieler in Übungen verschiedene Kampfsportarten kennen, darunter Boxen, Karate und Muay Thai. Begleitet werden diese Übungen von vier unterschiedlichen Trainern im Spiel, die komplett auf Englisch, Französisch und Deutsch vertont sind.

Diejenigen, die ihre Fitness langfristig verbessern möchten, können den „*Persönliches Training*“-Modus nutzen, ein tägliches Programm, das auf die spezifischen Ziele der Spieler zugeschnitten ist. Für diejenigen, die etwas Zwangloseres suchen, ist hingegen der „*3-Minuten-Fitness*“-Modus genau das Richtige – ein schnelles und einfaches Workout mit vielen verschiedenen Übungen, die zum Erkunden einladen. Je mehr gespielt und trainiert wird, desto mehr Routinen werden freigeschaltet. Dadurch wird das tägliche Workout in **Knockout: Home Fitness** zum Erfolg!



Zur Feier der Veröffentlichung von **Knockout: Home Fitness** bietet Marvelous Europe Limited interessierten Spielern eine herunterladbare Demo-Version des Titels im [Nintendo eShop](#) an und gibt ihnen die Möglichkeit, die Aktivitäten des Fitness-Spiels auszuprobieren. Die Demo-Version enthält neben einem Tutorial, welches Spielern die Mechaniken des Spiels näherbringt, auch fünf unterschiedliche Workout-Sessions. Pro Nintendo-Account ist die Demo auf 20 Workout-Sessions begrenzt.

**Knockout: Home Fitness** ist in Europa ab sofort für Nintendo Switch verfügbar und physisch bei ausgewählten Händlern sowie digital im [Nintendo eShop](#) erhältlich. Weitere Informationen zu **Knockout: Home Fitness**, wie Händler-Links, sind auf der offiziellen [Marvelous Games-Webseite](#) zu finden.



## Über Knockout: Home Fitness:

Entwickelt in Partnerschaft mit Japans führender Personal-Training-App und basierend auf vielen Elementen von Kampfsportarten, ist **Knockout: Home Fitness** ein Rhythmus-Fitness-Spiel, das bewiesen fettverbrennende Aerobic-Übungen mit Ganzkörpertraining kombiniert. Für das Training benötigen Spieler bloß ein Paar Joy-Con als Trainingsausrüstung.

Eine Auswahl aus vier digitalen Personal Trainer begleiten Spieler durch 60 fachgerecht aufbereiteten Workouts, die Elemente von Kickboxen, Boxen, Muay Thai, Kung-Fu und weiteren Kampfsportarten integrieren. Als strenger Lehrer oder freundlicher Unterstützer stehen die Trainer stets bereit, um die Motivation der Spieler aufzubauen und sie anzuspornen, während sie daran arbeiten, ihre Fitnessziele zu erreichen.

Die Übungen sind leicht zum Takt der Musik durchzuführen. Aus einer Auswahl von 25 Musikstücken aus Genres wie EDM, Techno, Trance, Rock und Hip Hop wählen Spieler ihren perfekten Beat, der für Motivation sorgt.

## **Hauptmerkmale:**

- **Training inspiriert von Kampfsport:** Kampfsportarten sind dafür bekannt, durchaus effektive Workouts darzustellen. Sie kombinieren Cardio- und Krafttraining, Agilität und Flexibilität. Knockout: Home Fitness verwendet Übungen aus unterschiedlichen Kampfsportarten, um den gesamten Körper effizient zu trainieren. Darunter befinden sich Workouts aus Kickboxen, Boxen, Karate, Muay Thai und Kung-Fu.
- **Der persönliche Trainer:** In Partnerschaft mit Japans führender Personal-Training-App entwickelt, stellen die Trainer in Knockout: Home Fitness ein effektives Workout aus 60 Übungen zusammen, welches auf das persönliche Fitnessziel ausgerichtet ist.
- **Das Workout zum Erfolg:** Angepasste Programme führen ein Training in bloß zehn Minuten durch, doch wenn es länger gehen soll, gibt es auch schweißtreibende Workouts mit 30 Minuten Länge. Für ein kurzes Training oder eine weitere Übung nach dem Workout bietet sich der „3-Minuten-Fitness“-Modus perfekt an. Ungeachtet der Länge wird jede Übungs- und Trainingseinheit zum Fitnessziel hinzugerechnet. Einsehbar ist der eigene Fortschritt im integrierten „Mein Protokoll“-Berichtsmodus.
- **Workout zum Beat:** Durch klare Bildschirmanweisungen und Taktzähler können Spieler den Trainingsaktivitäten einfach folgen, während sie durch den Rhythmus begleitet werden. Aus 25 Songs aus Genres wie EDM, Techno, Trance, Rock und Hip Hop wird der perfekte Motivations-Track ausgewählt, an welchem sich das Workout orientieren wird, um jedem Training ein maßgeschneidertes Gefühl zu verleihen.

Entwickelt von Pocket und von Marvelous Europe Limited in Europa herausgegeben, ist **Knockout: Home Fitness** ab sofort für Nintendo Switch in physischer und digitaler Form erhältlich. Das Spiel erhielt eine Altersfreigabe von USK 0 und PEGI 3.

### **Über Marvelous Europe**

Marvelous Europe Limited wurde im April 2012 gegründet und ist die europäische Zweigstelle von Marvelous Inc., einem Börsenunternehmen mit Sitz in Tokio. Marvelous ist sowohl Spielentwickler als auch Publisher mit erfolgreichen PC- und Konsolenspielen wie Story of Seasons und Rune Factory sowie zusätzlichen Akquisitionen von Drittherstellern wie Granblue Fantasy Versus und Sakuna: Of Rice and Ruin.

Weitere Informationen über Produkte von Marvelous Europe gibt es auf [www.marvelousgames.com](http://www.marvelousgames.com). Auf Facebook ist Marvelous Europe unter [www.facebook.com/marvelousgames](https://www.facebook.com/marvelousgames) und auf Twitter unter [www.twitter.com/marvelous\\_games](https://www.twitter.com/marvelous_games) zu finden.

*Nintendo Switch ist ein Warenzeichen von Nintendo.*