

2. Juni 2020

SKELATTACK

DER 2D-ACTION-PLATFORMER SKELATTACK VON KONAMI UND UKUZA IST AB SOFORT ERHÄLTlich

In der Rolle eines knochigen Unterweltbewohners beschützen Spieler das Jenseits vor den Menschen auf PlayStation® 4, Xbox One, Nintendo Switch™ und PC via Steam.

Konami Digital Entertainment B.V. verkündet gemeinsam mit dem Entwickler Ukuza die Veröffentlichung des 2D-Action-Platformers **Skelattack**, das ab sofort für PlayStation® 4, Xbox One, Nintendo Switch™ und PC via Steam zu einer unverbindlichen Preisempfehlung von 19,99 Euro erhältlich ist.

PlayStation Store - [LINK](#)

Nintendo eShop - [LINK](#)

Microsoft Store - [LINK](#)

Steam - [LINK](#)

Launch-Trailer - <https://youtu.be/Y41L-aqRIOc>

Diese neue, ausschließlich digitale IP führt Spieler in eine gewaltige Underworld voll von skurrilen, charmanten und manchmal tödlichen Einwohnern aus dem Jenseits. Das Spiel dreht das gängige Dungeon-Crawler-Narrativ auf den Kopf, indem es Spieler in die Knochen der Kreaturen steckt, die ihr Land vor den bedrohlichen, einfallenden Menschen beschützen.



Als kürzlich verstorbene Mitglied der Underworld und Einwohner des lebhaften Treffpunkts Aftervale hat Skully damit begonnen, sich als Toter einzuleben und mit seinem neuen Dasein als Skelett Frieden zu schließen. Als er sich gerade auf seine „Remembrance“ vorbereitet, um zu verstehen, wer er in seinem vorherigen Leben war, findet er sich plötzlich im Kampf um sein neues Zuhause gegen plündernde Menschen aus der Oberwelt wieder.

In einem Versuch, die Magie der Blue Flame zu stehlen, welche die Geister der Toten erweckt, entführen die

KONAMI

Menschen Elzedon, den knochigen Ältesten von Aftervale. Die Spieler steuern Skully und seinen treuen Fledermaus-Freund Imber und springen, flattern und schlagen sich durch die Underworld, um die menschliche Gefahr zu stoppen, den Ältesten zu retten und die Blue Flame zu beschützen.

„Die Entwicklung von Skelattack war für unser Team bei Ukuza eine Herzensangelegenheit, und wir freuen uns riesig, das Spiel offiziell präsentieren und es Spielern ermöglichen zu können, dieses einzigartige Platform-Abenteuer jetzt zu erleben“, so Shane deLumeau, CEO und Gründer von Ukuza. „KONAMI war in diesem Prozess der ideale Partner, denn wir wurden bei der Entwicklung von klassischen Titeln wie Castlevania, Contra und Goemon inspiriert. Wir haben Glück, mit einem solch erfahrenen Team zu arbeiten, um Skelattack zu veröffentlichen.“

Jedes Dungeon ist eine lebhaft Mischung aus Gefahr und Charme, präsentiert durch bunte, handgemalte Umgebungen und Charaktere. Die Spieler werden dazu ermutigt, in den von Tim Burton inspirierten Stil einzutauchen und jedes Level nach Belieben erneut zu besuchen, um dessen zahllosen Geheimnisse zu entdecken. Im Herzen des Spiels steckt ein spaßiger und flüssiger Platformer, der die Spieler bei der Nutzung von Skullys und Imbers zahlreichen Fähigkeiten wie dem Wandrutschen, Fliegen, Springen und Attackieren herausfordert, um jedes Hindernis und Rätsel zu bewältigen.

Die Beziehung zwischen KONAMI und dem unabhängigen Spielentwickler Ukuza folgt dem spezifischen Ziel des Publishers, einen Katalog von westlichen, von lokalen Märkten stammenden Titeln aller Größen aufzubauen. *„Wir waren sofort von dem Konzept, der Ästhetik und dem Stil von Skelattack angetan und denken, dass der Titel perfekt zu unserer Zielgruppe passt“,* sagt Michael Rajna, Senior Director of Business Development & Licensing bei Konami Digital Entertainment. *„Es ist selten, dass wir einen solchen Partner im Indiespiel-Bereich finden, aber Ukuza hat gezeigt, dass Talent keine Grenzen kennt. Wir werden weiterhin neue Projekte dieser Art als Teil unseres wachsenden Portfolios berücksichtigen.“*

Weitere Informationen zu Skelattack gibt es auf:

- www.konami.com/games
- www.twitter.com/konamieu
- www.facebook.com/konami.europe

-- ENDE --

Assets:

<https://www.konami-assets.com/>

About Konami Group

Konami Group was founded in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI HOLDINGS CORPORATION includes the Digital Entertainment, Health & Fitness, Gaming & Systems, and Amusement Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as Pro Evolution Soccer, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! trading card game series. www.konami.com/games/corporate/en