



TOM CLANCY'S GHOST RECON® BREAKPOINT UPDATE 2.1.0 KOMMT AM 15. JULI UND BRINGT KI-KAMERADEN

Free Weekend vom 16. bis 19. Juli

Düsseldorf, 12. Juli 2020 – Ubisoft® gab im Zuge von Ubisoft Forward bekannt, dass am 15. Juli das Update 2.1.0 für *Tom Clancy's Ghost Recon® Breakpoint* auf Xbox One, Playstation®4, Stadia, Windows PC und UPLAY+*, dem Abo-Service von Ubisoft erscheint. Das Update wird für alle Spieler kostenlos sein und bietet KI-Kameraden, sowie ein zeitlich begrenztes Event und mehr.

Der Teammates-Trailer kann inkl. Embedded-Code unter folgendem Link gefunden werden:

https://www.youtube.com/watch?v=D2X3_kbNC74

Die AT Version ist [hier](#) zu sehen.

Die Einführung von KI-Kameraden in *Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint* bietet neue Möglichkeiten für Solospieler. Diese können die Kameraden jederzeit über das Menü aktivieren oder deaktivieren, je nachdem, ob sie lieber von ihrem Squad unterstützt werden oder als Einzelkämpfer spielen möchten. Die KI-Kameraden in *Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint* haben die gleichen Gameplay-Features wie zuvor in *Tom Clancy's Ghost Recon® Wildlands*, einschließlich Simultanschuss, Wiederbeleben und das Befolgen von Befehlen. Zusätzlich ist es jetzt möglich, das Aussehen und die Ausrüstung der KI-Kameraden vollständig anzupassen. Spieler können zudem die Hauptwaffe ihrer Kameraden frei bestimmen, was direkte Auswirkung auf deren Interaktion mit Gegnern und der Spielwelt hat.

Ab dem 16. Juli können alle Spieler am neuen Live-Event **Widerstand!** teilnehmen. Nomad wird den Outcasts bei ihrem Gegenangriff auf die Sentinel-Streitkräfte unterstützen und ihnen bei ihren

Bemühungen helfen, Gefangene zu befreien, Sentinel-Außenposten anzugreifen und Konvois, die nach Überlebenden suchen, aufzuhalten. Durch das Abschließen des Live-Events haben die Spieler einen direkten Einfluss auf die Präsenz der Rebellen auf Auroa. Dies bietet den Outcasts die Möglichkeit, einen Fraktionskrieg gegen die Sentinel Truppen oder Wolves zu führen. Die Spieler schalten 14 exklusive Belohnungen frei, wenn sie die Missionen während des Live-Events vom 16. bis 29. Juli abschließen. Alle Hauptmissionen werden auch nach dem Ende des Events noch für alle Spieler verfügbar sein.

Der Trailer zum Widerstand! Event ist hier zu finden:

<https://www.youtube.com/watch?v=LXfzmdmmw3I>

Das Update bringt auch neue Inhalte für den *Ghost War* (PVP), wie den Zuschauermodus, Item-Drop-Funktionalität und noch viele Verbesserungen auf der Grundlage von Community-Vorschlägen, einschließlich einer Überarbeitung des Features GunSmith. Mehr Informationen gibt es unter: ghostrecon.com/Gunsmithing und ghostrecon.com/AITeammates.

Die Einführung von KI-Kameraden im Update 2.1.0 folgt einer Reihe von Erweiterungen, die das Kernspiel von ***Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint*** seit der Veröffentlichung massiv verbessert und verändert haben. Besonders die Veröffentlichung der immersiven Ghost-Erfahrung erlaubt es Spielern durch das Entfernen von Ausrüstungslevel und maßgeschneiderter Beute, ihre Spielerfahrung individuell anzupassen. Das Spiel wird sich auch weiterhin im Laufe von Year 1 weiterentwickeln, besonders mit dem Start von Episode 3 im weiteren Jahresverlauf.

Die Spieler können alle Veränderungen selbst erleben, da ***Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint*** zwischen dem 16. und 19. Juli kostenlos im Free Weekend gespielt werden kann. Alle Spieler haben vollen Zugang zu den Inhalten aus dem Hauptspiel und können im Koop mit jedem spielen, der das Spiel besitzt.

In Verbindung mit dem Free Weekend werden die Standard- und Gold Editionen des Spiels für eine begrenzte Zeit im Ubisoft-Store rabattiert angeboten. Außerdem werden Spieler, die das Spiel während des kostenlosen Wochenendes kaufen, ihren Fortschritt behalten können. Durch den Friend-Pass können ***Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint*** Spieler bis zu drei Freunde, die das Spiel nicht haben, in ihre Koop-Session einladen**.

Die neuesten Nachrichten über *Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint* gibt es unter:

ghost-recon.ubisoft.com

Die neuesten Nachrichten über andere Ubisoft Spiele gibt es hier:

<https://news.ubisoft.com>

Derzeit läuft im Ubisoft Store der Forward Sale. Noch bis zum 21. Juli 11 Uhr können Besucher Rabatte von bis zu 75 % auf ausgewählten Titel ergattern. Mehr unter:

<https://store.ubi.com/de/ubiforward-sale>

Außerdem bietet das [Ubisoft-Affiliate-Programm](#) interessierten Partnern die Möglichkeit nach Anmeldung und Freischaltung durch Verlinkungen in den Store 5 % des finalen Einkaufswerts zu verdienen.

*14,99 € pro Monat. Kann jederzeit gekündigt werden. Weitere Informationen unter uplayplus.com

**Spieler benötigen einen PS Plus oder Xbox Live Gold Account, um Koop zu spielen.

About Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint

Developed by Ubisoft Paris,* Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint is a military shooter putting players in the boots of the Ghosts, an elite US Special Operations unit. Set in a diverse and hostile open world, Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint offers an entirely new adventure playable solo or in up to four-player co-op, as well as PvP at launch.

*In collaboration with Ubisoft Bucharest, Montpellier, Bordeaux, Odessa, Kiev, Belgrade and Milan studios.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf