



UBISOFT

HYPER SCAPE™

DIE OPEN BETA IST AB SOFORT SPIELBAR

PC-Spieler weltweit können ab sofort das schnelle Battle Royale-Spiel entdecken. Zuschauer erhalten beim Anschauen der Livestreams XP für ihren Battle Pass

Düsseldorf, 12. Juli 2020 – Ubisoft® gab heute während Ubisoft Forward bekannt, dass die Open Beta von **Hyper Scape™** für alle PC-Spieler weltweit ab sofort spielbar ist. **Hyper Scape** ist ein First-Person Free-To-Play Battle Royale-Shooter, der von Ubisoft Montreal entwickelt wurde und in der fernen Zukunft des Jahres 2054 spielt. Dabei tauchen bis zu einhundert Spieler in die virtuelle Stadt Neo-Arcadia ein und kämpfen in einem actionreichen, rasanten Match um die Krone des Champions.

Der CGI-Trailer zu Hyper Scape kann unter folgendem Link gefunden werden:

<https://youtu.be/BmgYxvfAB0M>

Der Gameplay-Trailer zu Hyper Scape kann unter folgendem Link gefunden werden:

<https://youtu.be/O48J9tss1i8>

Hyper Scape zeigt während der Open Beta den Modus Solo-Kronenjagd. Dieser Modus spiegelt den Hauptmodus des Battle Royale wider, jedoch nehmen diesmal einhundert Spieler in einem Free-for-all-Wettkampf teil. Neben dem schon gezeigten Drei-Spieler-Squad-Modus Kronenjagd-Squad, stellt die Open Beta zusätzlich zwei zeitlich begrenzte Modi vor: Hack Runner Squad und Turbo Mode Squad. Zudem enthält die Open Beta einen neuen Hack und eine neue Waffe, Shockwave bzw. Harpyie. Diese Ergänzungen bauen auf den bisher verfügbaren neun Waffen und neun Hacks aus dem Technischen Test auf.

Darüber hinaus stellt die Open Beta alle neuen Features der Crowncast Twitch-Erweiterung vor.

Dabei erhalten Zuschauer beim Anschauen der Twitch Livestreams XP für ihren Battle Pass. Zudem können Streamer die Zuschauer in ihre Squads einladen. Diese neuen Features kommen zusätzlich zu den schon gezeigten Zuschauer-Events, bei denen alle Zuschauer live das Spiel beeinflussen können, indem sie für verschiedene Events abstimmen, beispielsweise „geringe Schwerkraft“ oder „unbegrenzte Munition“. Die Open Beta führt zudem das neue Tempo-Event ein, in dem die Geschwindigkeit aller Spieler im Match erhöht wird.

Die Open Beta von ***Hyper Scape*** liefert einen kostenlosen 30-stufigen Battle Pass, sowie einen spielinternen Shop mit zusätzlichen Anpassungsgegenständen. Der Spielfortschritt sowie die Ausstattungsgegenstände werden in die kommenden Live-Phasen und in das finale Spiel auf PC und Konsolen übertragen. ***Hyper Scape*** eröffnet die erste Season für PC, Xbox One und PlayStation®4 im Sommer 2020.

Hyper Scape ist von Grund auf als intensiver, vertikaler und schneller Battle Royale-Shooter konzipiert worden. Drei-Spieler-Squads und Solo-Spieler tauchen in die futuristisch gestaltete, virtuelle Stadt Neo-Arcadia ein und bekämpfen sich in dynamischen Feuergefechten, während sie sich von schmalen Gassen bis hin zu offen Dächern und tödlichen Räumen rasch hin und her bewegen.

Hyper Scape führt Hacks ein, die auf der ganzen Karte verteilt sind und wie Waffen eingesammelt werden können. Hacks ermöglichen offensive und defensive Fähigkeiten, die sich der individuellen Spieltaktik anpassen lassen. Eine Miene legen, nach Gegnern scannen, das Squad mithilfe einer großen Mauer beschützen oder unsichtbar werden, um sich an Gegner ranzuschleichen, sind nur ein paar Beispiele. Die Hacks können intuitiv kombiniert und ausgetauscht werden. Alle Hacks und Waffen können mithilfe des Fusion-Features in ihren Eigenschaften immer weiter verbessert werden.

Hyper Scape bringt zudem Innovationen und einen neuen Schwung in das Battle Royale-Genre. Dazu gehören Features wie der plötzliche Zerfall, bei dem sich die Welt von Neo-Arcadia in verschiedene Bereiche auflöst, oder das Echo-Feature, womit die Spieler, nach dem sie eliminiert wurden, immer noch im Spiel bleiben können. Am Ende jedes Matches beginnt der Showdown, bei dem die Krone auf der Karte erscheint. Die Spieler können auf zwei verschiedene Wege gewinnen.

Entweder sie ergattern die Krone und schaffen es diese mit ihrem Squad für 45 Sekunden zu tragen, oder man ist der letzte überlebende Spieler oder das letzte überlebende Squad.

Weitere Informationen zu **Hyper Scape** gibt es unter: hyperscape.com

About Hyper Scape

Hyper Scape is an urban, fast-paced, free-to-play battle royale game developed by Ubisoft Montreal. Set in the virtual city of Neo-Arcadia, up to 100 players face each other to become champion of the Hyper Scape. Bringing a fresh take on the battle royale genre, Hyper Scape is a fast-paced experience that introduces innovative gameplay mechanics such as Hacks, the Fusion, the Decay, the Showdown and many others. Through Hyper Scape Crowncast, a Twitch extension developed in partnership with Twitch, Hyper Scape offers a unique viewing experience, but also offers new tools for streamers to interact with their community. Hyper Scape is currently in a closed technical test and is scheduled to release on consoles and PC.

ÜBER UBISOFT

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf