



# UBISOFT

## BRAWLHALLA®

### KRIEGER AUS DREAMWORKS ANIMATIONS KUNG FU PANDA ERSCHEINEN ALS EPIC CROSSOVERS AM 24. MÄRZ

**Düsseldorf, 16. März 2021** – Ubisoft®, in Zusammenarbeit mit *Universal Games* und *Digital Platforms*, gab heute bekannt, dass Po, Tigress und Tai Lung, von *DreamWorks Animations* Kung Fu Panda, ab dem 24. März als Epic Crossover in ***Brawlhalla*** erscheinen werden.

Das am 24. März beginnende Ingame-Event bringt einen neuen Spielmodus, neue Map-Art, die das Geisterreich aus Kung Fu Panda 3 darstellt und ein neuer KO-Effekt mit Meister Shifu ins Spiel. Mantis, Crane, Monkey und Viper, treten alle in Signature-Attacken auf, um Tigress und Po im Kampf zu helfen.

***Brawlhalla*** wurde von Blue Mammoth entwickelt und ist ein Free-to-Play Plattform-Kampfspiel. Es führt die Spieler:innen in einen Kampf um Ruhm und Ehre in den Hallen von Walhalla. Es kann aus über 50 einzigartigen Charakteren gewählt werden und im Einzel- oder Koop-Modus online und lokal gegen andere Spieler:innen antreten. ***Brawlhalla*** unterstützt plattformübergreifendes Spielen zwischen Xbox One, Nintendo Switch™, PlayStation®4, PC, iOS und Android Geräten. Die Spieler:innen können alle Online-Matchmaking-Aktivitäten gemeinsam spielen und individuell anpassen.

Weitere Informationen zu ***Brawlhalla*** gibt es unter: [brawlhalla.com](https://brawlhalla.com)

Die neuesten News zu ***Brawlhalla*** und weiteren Ubisoft Spielen gibt es unter: [news.ubisoft.com](https://news.ubisoft.com)

Aktuelle Angebote und weitere Ubisoft Videospiele gibt es im Ubisoft Store unter: [store.ubi.com/de/home](http://store.ubi.com/de/home)

Zudem bietet das [Ubisoft-Affiliate-Programm](#) die Möglichkeit nach Anmeldung und Freischaltung zu dem Programm durch Verlinkungen in den Store 5 % des finalen Einkaufswerts zu verdienen.

#### **About Blue Mammoth**

Founded in 2009 and acquired by Ubisoft in 2018, Blue Mammoth Games is a development studio based in Atlanta, Georgia. The experienced team specializes in online multiplayer games with large player bases.

Blue Mammoth develops Brawlhalla, a Free-To-Play fighting game on Xbox One, Nintendo Switch, Windows PC, PlayStation® 4 system, iOS, and Android devices. Brawlhalla has over 50 million players and is currently the most played fighting game on Steam.

#### **ÜBER UBISOFT**

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

#### **About Kung Fu Panda**

Inspired by traditional martial arts and set in ancient China, *Kung Fu Panda* tells the epic tale of wide-eyed Po (Jack Black), a panda whose love of kung fu is matched only by an insatiable appetite. The Academy Award®-nominated 2008 inaugural chapter became DreamWorks' highest-grossing original animated film, and it has launched a trilogy that has earned more than \$1.8 billion at the global box-office. With its massive fan base, the franchise has expanded the saga of the Furious Five—Monkey (Jackie Chan), Crane (David Cross), Viper (Lucy Liu), Tigress (Angelina Jolie) and Mantis (Seth Rogen)—as the rightful defenders of their beloved Valley of Peace.

#### **About DreamWorks Animation**

DreamWorks Animation (DWA), a division of the Universal Filmed Entertainment Group, within NBCUniversal, a subsidiary of Comcast Corporation, is a global family entertainment company with feature film and television brands. The company's deep portfolio of intellectual property is supported by a robust, worldwide consumer products practice, which includes licensing, and location-based entertainment venues around the world. DWA's feature film heritage includes many of the world's most beloved characters and franchises, including *Shrek*, *Madagascar*, *Kung Fu Panda*, *How to Train Your Dragon*, *Trolls* and *The Boss Baby*, and have amassed more than \$15 billion in global box office receipts. DreamWorks Animation's television business has quickly become one of the world's leading producers of high-quality, animated family programming, reaching consumers in more than 190 countries. Creating a diverse array of original content in a variety of formats and delivering deep, fully immersive worlds served up with compelling characters, the prolific studio has garnered 27 Emmy awards since inception in 2013.

#### **About Universal Games and Digital Platforms**

Universal's Games and Digital Platforms group leverages the vast portfolio of IP and characters from NBCUniversal. The Games and Digital Platforms group is a business unit of Universal Brand Development, which is chartered with globally expanding the company's intellectual properties, franchises, characters and stories through innovative physical and digital products, content and consumer experiences. The company's extensive portfolio includes properties created by Universal Pictures, Illumination, DreamWorks Animation, and NBCUniversal Television and Streaming. Universal Brand Development is part of NBCUniversal, a subsidiary of Comcast Corporation. [www.universalbranddevelopment.com](http://www.universalbranddevelopment.com)

© 2020 Blue Mammoth Games. All Rights Reserved. Brawlhalla is a registered or unregistered trademark of Blue Mammoth Games in the US and/or other countries. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Blue Mammoth Games is a Ubisoft Entertainment company.  
The Walking Dead © 2020 AMC Film Holdings LLC. All rights reserved.

---

**Pressekontakte:**

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjoern.dressel@ubisoft.com](mailto:bjoern.dressel@ubisoft.com)

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](http://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](http://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf