



For Honor®: Neue Piratenheldin geht am 27. Januar an Land

*Die Piratin gehört zu einer brandneuen Heldengruppe: Die Zugvögel,
Bühne frei für das am 17. März beginnende Year 6 von For Honor*

Düsseldorf, 20. Januar 2022 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass das **For Honor® Year 5 Season 4 – Titelupdate 2.0** am 27. Januar erscheinen wird. Im Zuge dessen wird ein neuer spielbarer Heldenarchetyp hinzugefügt: die Piraten. Bewaffnet mit ihren ikonischen Entermessern und Pistolen, sind die Piraten die ersten der Zugvögel, einer komplett neuen Gruppe von Heldinnen und Helden, die von weitentfernten Horizonten kommen. Zusätzliche Held:innen der Zugvögel werden dem Spiel während *For Honor's Year 6: Lost Horizons*, beginnend am 17. März, hinzugefügt.

Die Piraten haben Heathmoor ins Visier genommen, nachdem eine Reihe dramatischer Klimaveränderungen ihr Heimatarchipel in Mitleidenschaft gezogen hat. Das Wasser ist die einzige Heimat, die sie kennen, und kein Schiff, kein Hafen und kein Krieger ist vor ihrer Grausamkeit sicher. Sie sind kühne und leidenschaftliche Kämpfer:innen und haben einen ganz eigenen Kampfstil entwickelt, indem sie sich mit Feinden von jenseits der Meere anlegten. Bewaffnet mit ihrem rasiermesserscharfen Entermesser und ihrer einzigartigen Pistole greifen sie ihre Gegner mit einem unbarmherzigen Stil an. Sie üben kontinuierlichen Druck aus, indem sie die Pistole mit schweren Angriffen kombinieren, welche sich aneinanderreihen. Sie sind einander gegenüber äußerst loyal und verbünden sich mit jedem, der ihnen helfen kann - und sie bekämpfen jeden, der sich zwischen sie und ihre Beute stellt.

Ab dem 27. Januar können Spieler:innen die neue Piratenheldin für 7,99 € kaufen, dies ist Teil eines Paketes, welches die neue Heldin, ein exklusives Ornament, eine Elite-Montur, 7 Tage Champion-Status und drei Restesammler-Truhen beinhaltet. Außerdem kann das Paket ab dem 10. Februar In-Game für 15000 Stahl freigeschaltet werden. Zeitgleich mit der Ankunft der brandneuen Heldin

wird es einen Gratis-Event-Pass geben, welcher exklusive Belohnungen bietet. Zusätzlich wird es für alle Held:innen ab dem ersten Tag des Updates neue saisonale Rüstungsvarianten geben.

Die Piraten weihen eine neue Gruppe von Held:innen ein: die Zugvögel. Sie kommen aus der ganzen Welt außerhalb von Heathmoor und haben nichts mit bestehenden Fraktionen zu tun. Jeder Zugvogel hat andere Gründe, sich dem Kampf in **For Honor** anzuschließen. Diese Held:innen werden die Vielfalt der Waffen und Kampfstile, die im Spiel zur Verfügung stehen, weiter ausbauen und umfassen nun dreißig einzigartige Held:innen. Weitere Informationen zu den Zugvögeln gibt es unter: forhonorgame.com/FAQOutlanders

Diese Neulinge werden im Mittelpunkt von *Year 6: Lost Horizons* stehen, welches am 17. März beginnen wird. Nach fünf Jahren kontinuierlicher Inhaltsupdates und -verbesserungen wird Year 6 ein weiteres Jahr an Inhalten für das Spiel bieten, die sich über vier Seasons erstrecken. Darunter zwei neue Zugvogel-Held:innen, zusätzliche Anpassungsoptionen sowie weitere Verbesserungen des zentralen Kampferlebnisses. Weiter Details gibt es unter: forhonorgame.com/Y6reveal

Mit über 25 Millionen Spieler:innen ist **For Honor** auf PlayStation®4, der Xbox One-Gerätefamilie, und Windows PC sowie auf Ubisoft+, dem Ubisoft Abonnement-Service erhältlich*. For Honor ist auf der PlayStation®5 und Xbox Series X|S mit Abwärtskompatibilität spielbar.

Weitere Informationen zu **For Honor** gibt es unter forhonorgame.com, auf [Facebook](#), oder auf [Twitter](#).

Die neuesten Informationen zu **For Honor** und anderen Ubisoft Spielen gibt es unter: news.ubisoft.com

Angebote zu Ubisoft Spielen gibt es im [Ubisoft Store](#).

About For Honor

Developed by Ubisoft Montreal in collaboration with other Ubisoft studios,* For Honor offers an engaging campaign and thrilling multiplayer modes. Players embody warriors of the four great factions – the bold Knights, the brutal Vikings, the deadly Samurai and the fearsome Wu Lin – fighting to the death on intense and believable melee battlefields. The Art of Battle, the game's innovative combat system that puts players in total control of their warriors, allows them to utilize the unique skills and combat style of each hero to vanquish all enemies who stand in their way.

*Associate Ubisoft studios include Quebec, Toronto and Blue Byte. Additional development from Studio Gobo.

Über Ubisoft

Ubisoft kreiert Welten mit dem Ziel, das Leben der Spieler:innen mit originellen und unvergesslichen Unterhaltungserlebnissen zu bereichern. Die globalen Teams von Ubisoft erschaffen und entwickeln ein umfassendes und vielfältiges Portfolio an Spielen, darunter Marken wie Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, Rabbids, Tom Clancy's Rainbow Six®, The Crew®, Tom Clancy's The Division® und Watch Dogs®. Über Ubisoft Connect können Spieler:innen ein Ökosystem von Diensten nutzen, um ihr Spielerlebnis zu verbessern, Belohnungen zu erhalten und plattformübergreifend mit Freund:innen in Kontakt zu treten. Mit Ubisoft+, dem Abonnementdienst, können sie auf einen wachsenden Katalog von mehr als 100 Ubisoft-Spielen und DLCs zugreifen. Für das Geschäftsjahr 2020-21 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.241 Millionen Euro. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie bitte: www.ubisoftgroup.com

© 2022 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. For Honor, Ubisoft, and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.