



ROLLER CHAMPIONS™ KEHRT AM 11. MÄRZ MIT EINER CLOSED ALPHA ZURÜCK

Spieler können sich jetzt für die Closed Alpha anmelden mit der Möglichkeit die neuen Gameplay-Updates zu spielen

Düsseldorf, 04. März 2020 – Ubisoft® gab heute das Datum der Closed Alpha von ***Roller Champions™*** bekannt, des teambasierten Free-to-Play-Sportspiels, das in diesem Jahr erscheinen wird. In ***Roller Champions*** bahnen Spieler auf Rollerskates ihren Weg durch ausverkaufte Arenen, während sie ihren Gegnern ausweichen und Passspiele mit ihren Teammitgliedern ausführen müssen, um letztendlich so viele Punkte wie möglich zu erzielen. Die Spieler* können sich jetzt registrieren, um die Möglichkeit zu erhalten, die Closed Alpha zu spielen. Diese beginnt am 11. März ab 17 Uhr und läuft bis zum 23. März bis 21 Uhr auf Uplay für Windows PC.

Der Trailer zu Roller Champions Closed Alpha kann unter folgendem Link gefunden werden:

<https://youtu.be/y9RCioj8u-0>

Alternativ liegt das Video [hier](#) als Direktdownload bereit.

Die AT-Version des Videos kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden und steht ebenfalls zum [Direktdownload](#) bereit.

Roller Champions ist ein neues Sportspiel, das packende und rasante Team-gegen-Team-Momente auf Rollschuhen verspricht, welches von Ubisoft Montreal in Zusammenarbeit mit Ubisoft Winnipeg und Ubisoft Pune entwickelt wird. Zwei Teams mit jeweils drei Spielern treten in Arenen gegeneinander an. Sie werden vom Publikum angefeuert, während sie um den Ballbesitz kämpfen, ihn an ihre Team-Mitglieder weiterspielen und ihre Gegner tackeln.

Die Closed Alpha ermöglicht den Spielern ihr Feedback mit den Spielentwicklern zu teilen. Darüber hinaus erhalten die Spieler eine Belohnung, die ein exklusives Ingame-Outfit beinhaltet und nach dem Launch des Spiels den Spielern erhalten bleibt. Die Closed Alpha bietet den Spielern eine rasante Action und neue Besonderheiten:

- **Charakteranpassung:** Spieler können bei der Charaktererstellung zwischen 70 Objekten wählen, darunter Handschuhe, Rollen, Kleidung, Helme und Frisuren.
- **Neue Arena:** Girlanden, Erhöhungen und andere Elemente der Umgebung schaffen eine verbesserte Steuerung und ein besseres Spielerlebnis. Dazu erhalten Spieler die Möglichkeit, auf der größten und erstaunlichsten Arena zu spielen. Chichén Itzá.
- **Neue Moves:** Spieler können neue aufregende Moves ausprobieren. Dazu gehören der *extended tackle* und der *air tackle*, sowie neue Team-Moves, wie der *grapple boost*, *grapple double jump* und der *grapple double pump*.

Die Registrierung für eine Chance, die Closed Alpha anzuspielen, ist unter folgendem Link erreichbar: www.rollerchampions.com

Die neuesten News zu **Roller Champions**, sowie anderen Ubisoft Spielen gibt es unter: news.ubisoft.com

Diskussionen rund um das Spiel können auf [Facebook](#), [Twitter](#), [Instagram](#), [Twitch](#) und [Discord](#) unter #rollerchampions gefunden werden.

*Die Closed Alpha steht Spielern weltweit und jederzeit zur Verfügung, vorbehaltlich der Verfügbarkeit, technischer und/oder anderer Einschränkungen. Mit Ausnahmen von China, Korea und Japan, wo diese aktuelle Testphase nicht zur Verfügung stehen wird.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2018-2019 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.029 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. The Roller Champions logo, Ubisoft, and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf