



## MEDIENINFO

Ihre Ansprechpartnerin:  
Sarah Sellner

E-Mail:  
[sarah.sellner@innogames.com](mailto:sarah.sellner@innogames.com)

Telefon:  
(040) 78 89 33 5107

### **InnoGames lädt zu Game Jam Nummer 9 Kreativmarathon läuft vom 6. bis zum 8. November**

**Hamburg, 29. Oktober.** Vom 6. bis 8. November öffnet der Hamburger Onlinespieleentwickler [InnoGames](#) wieder seine Türen für die beliebte [Game Jam Reihe](#). Bereits zum neunten Mal lädt InnoGames alle Interessierten in den Hamburger Hauptsitz in der City Süd ein. Ziel für die Teilnehmer ist es, innerhalb von 48 Stunden ein komplett neues Spiel zu programmieren. Dazu bilden Einsteiger und Fortgeschrittene Teams, um gemeinsam kreativ zu sein und am Ende des Wochenendes fertige Spiele zu präsentieren.

Interessierte können sich noch bis zum 5. November auf [gamejam.innogames.com](http://gamejam.innogames.com) für die Veranstaltung anmelden. InnoGames übernimmt für das gesamte Wochenende Unterkunft und Verpflegung, die benötigte Hardware, sowie Schlafsäcke werden von den Teilnehmern selbst mitgebracht. Bei der Entwicklungsplattform gibt es kaum Einschränkungen. Einzige Voraussetzung: Die verwendete Software ist Freeware, also kostenlos und frei verfügbar.

Neben den eingeladenen Nachwuchsentwicklern werden auch Mitarbeiter von InnoGames, wie Grafiker, Game Designer und Entwickler an dem Kreativmarathon teilnehmen und die Teams mit ihrer Erfahrung unterstützen. Weitere Informationen zur Veranstaltung gibt es auf [gamejam.innogames.com](http://gamejam.innogames.com).

In Videos zum [hauseigenen Game Jam](#) und dem [Game Jam auf der Gamescom 2014](#) bietet InnoGames weitere Einblicke in den Ablauf und die Atmosphäre solcher Events.

Mit 150 Millionen registrierten Spielern gehört InnoGames zu den weltweit führenden Entwicklern und Publishern von Onlinespielen. Zu den erfolgreichsten Spielen zählen Tribal Wars (deutsch: [Die Stämme](#)), [Grepolis](#) und [Forge of Empires](#).