



UBISOFT

RACE, CREATE AND COMPETE DIE ULTIMATIVE TRACKMANIA®-ERFAHRUNG

*Der bisher ambitionierteste Titel der Serie
bietet niemals endende Rennen*

Düsseldorf, 2. März 2020 – Ubisoft gab im Rahmen des *Trackmania*® Grand League Finales in Lyon, Frankreich, bekannt, dass mit *Trackmania* ein umfassendes Remake ab dem 5. Mai 2020 weltweit auf Windows PC verfügbar sein wird.

Ubisoft Nadeo kehrt mit einem eindrucksvollen Remake des legendären *Trackmania Nations* zurück und kombiniert einen leicht zu erlernenden, aber schwer zu meisternden Spielstil mit einem erfrischenden Look und einer kreativen Ausrichtung:

- **Regelmäßige Inhalts-Updates:** *Trackmania* bietet eine offizielle saisonale Kampagne und eine täglich neue Streckenauswahl
- **Unterschiedlichste Strecken:** *Trackmania* ermöglicht einzigartige Streckenkreationen mit neuen Oberflächen und speziellen Blöcken, die die Spieler unter sich teilen können
- **Eine neue Art des E-Sports:** Mit täglichen Wettbewerben und internationalen offenen Ligen im Spiel, macht *Trackmania* E-Sport für jeden Spieler zugänglich

Trackmania wird Bestandteil des *Trackmania* Zrt Cups sein. Dieser Wettbewerb findet am 13. Juni in der Pariser AccorHotels Arena statt und ist mit 15.000 Zuschauern bereits ausverkauft.

Mehr Informationen zu *Trackmania* unter <http://trackmania.com> und auf [Twitter](#).

ABOUT NADEO

Founded in 2000 and acquired by Ubisoft in 2009, Ubisoft Nadeo is the creator of Trackmania®, the cult multiplayer car racing video game and Shootmania, the FPS for everyone. The studio has won acclaim for the quality of its multiplayer technology which offers one of the best available online gaming experiences, based on competitive game modes and players' creativity, on PC, on consoles and in virtual reality. Accessible to everyone, Ubisoft Nadeo's games gather more than 35 million players

© 2004–2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Nadeo and the Trackmania logo are trademarks of Nadeo in the US and/or other countries. Nadeo is a Ubisoft Entertainment company.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2018-2019 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.029 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf