



## **TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® INVITATIONAL STARTET AM 11. MAI**

Düsseldorf, 27. April 2021 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass das *Tom Clancy's Rainbow Six® Invitational 2021* vom 11. bis zum 23. Mai in Paris, Frankreich, mit allen vier Rainbow Six E-Sport Regionen und insgesamt 19 Teams stattfinden wird. Nach der Genehmigung durch die französische Regierung und die lokalen Behörden werden brasilianische Teams unter Einhaltung zusätzlicher Sicherheitsmaßnahmen zur Teilnahme am Wettbewerb in Frankreich zugelassen. Um die Sicherheit aller zu gewährleisten, wird die Veranstaltung ohne Live-Publikum stattfinden und alle Teilnehmer werden strenge Hygienemaßnahmen befolgen - verfügbar [HIER](#).

Ubisoft ist betrübt darüber, dass Wildcard Gaming trotz der gemeinsamen Bemühungen mit der Organisation nicht am *Six Invitational* teilnehmen wird. Das größte Event des *Rainbow Six Siege*-Wettkampfjahres rückt schnell näher und das Unternehmen freut sich darauf, den Siege-Communitys auf der ganzen Welt das so lang erwartete Aufeinandertreffen aller Regionen zu bieten, welches die Weltmeister der Saison 2020 bestimmen wird.

Der Wettbewerb wird 19 Teams aus allen *Rainbow Six* E-Sport Regionen in einer LAN-Umgebung nach strengen Hygienemaßnahmen versammeln, ohne Publikum vor Ort.

- 11. bis 16. Mai: Gruppenphase.
- 19. bis 23. Mai: Playoffs, übertragen aus dem Palais Brongniart, einem historischen Veranstaltungsort im Herzen von Paris, Frankreich.

Das Wohlergehen der Profispieler, Mitarbeiter und Partner hat oberste Priorität, daher arbeitet Ubisoft weiterhin mit dem Partnerveranstalter Live Nation, der Gesundheits- und Sicherheitsagentur ACEPS, der medizinischen Agentur ISMA und der französischen

Regierung zusammen, um während des gesamten Events eine kontrollierte, sichere und wettbewerbsfähige Offline-Umgebung zu schaffen, die den Richtlinien der Gesundheitsorganisationen und lokalen Behörden entspricht. Jegliche Änderungen der laufenden Situation werden überwacht, um sicherzustellen, dass geeignete Maßnahmen ergriffen werden.

Alle verfügbaren Informationen über das im Mai stattfindende *Six Invitational 2021*, wie z. B. (aber nicht beschränkt auf) Details zum Wettbewerbsformat, Preispool, Termine, teilnehmende Teams, Gruppenphase, Zeitpläne und Gesundheits- und Sicherheitsmaßnahmen, sind im Event Guide des Wettbewerbs verfügbar: <https://rainbow6.com/SI2021GuideUpdate>

Weitere Informationen zu *Tom Clancy's Rainbow Six*-E-Sports gibt es unter [www.ubisoft.com/esports/rainbow-six/siege](http://www.ubisoft.com/esports/rainbow-six/siege), sowie auf [Twitter](#) und [Instagram](#), oder unter [#SixInvitational](#).

#### About the Rainbow Six Esports global program

Tom Clancy's Rainbow Six Siege's Esports includes 4 main regions, Europe, North America, Latin America and Asia-Pacific. All four regions run in parallel their own dedicated regional leagues, all feeding into one unique and global race towards a qualification for the Six Invitational, the pinnacle of the Rainbow Six Siege competitive year. As teams across the four regions face off in regional and global competitions, featuring 3 Majors and regional leagues, they will be ranked based on an in-depth point system that rewards sustained performance. Each competitive Season runs for nearly a year, from March through the following February. Each Season will be divided into 4 quarters. The first three quarters correspond to the 3 "Stages" of the regional leagues and conclude with a Six Major bringing together 16 of the world's best teams – four per region across the four regions. Each stage awards prize money and points for the Global Standings. The Global Standings determine the sixteen teams earning a spot to the annual Six Invitational. Following the 3 stages, the last quarter of the season will be dedicated to regional finals and relegations. The season will then conclude with the Six Invitational that will crown the world's best team. Four additional teams will also have a chance to qualify for the Six Invitational through Regional Open Qualifiers, making the Six Invitational a 20-team competition.

#### Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter [www.ubisoftgroup.com](http://www.ubisoftgroup.com)

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

---

## Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Maik Bütefür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjoern.dressel@ubisoft.com](mailto:bjoern.dressel@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](http://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](http://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf