



©2022 Viacom Overseas Holdings C.V. All Rights Reserved. ©2022 Konami Digital Entertainment, Inc.

Erstes Update für KONAMIs Teenage Mutant Ninja Turtles: The Cowabunga Collection fügt Online-Multiplayer für TMNT IV: Turtles in Time hinzu

Erster Patch enthält Online-Gameplay-Verbesserungen, neue Strategie-Guides und vieles mehr

Konami Digital Entertainment B.V. verkündete heute das erste große Update für die *Teenage Mutant Ninja Turtles: The Cowabunga Collection*. Der erste große Patch bringt neue Gameplay-Verbesserungen, die das Spielerlebnis der 13 TMNT-Klassiker aufpeppen. Die von vielen Spielern geforderten Änderungen zur Verbesserung der Online-Modi wurden in diesen Patch aufgenommen. In diesem Patch sind Online-Multiplayer-Funktionen für *Teenage Mutant Ninja Turtles IV: Turtles in Time* (Super Nintendo) enthalten, die in einem zukünftigen Update auch zu *Teenage Mutant Ninja Turtles III: The Manhattan Project* (NES) hinzugefügt werden.

Darüber hinaus wurden neue Tipps und Tricks zu den Strategie-Guides hinzugefügt, die den Spielern helfen, ihren Gegnern in beiden *Tournament Fighters*-Spielen einen Vorteil zu verschaffen und Meister Splinter stolz zu machen. Es wurden zusätzlich anpassbare Tastenbelegungen, zusätzliche Bildschirmanfilter für alle GameBoy-Spiele und weitere Quality-of-Life-Verbesserungen hinzugefügt.

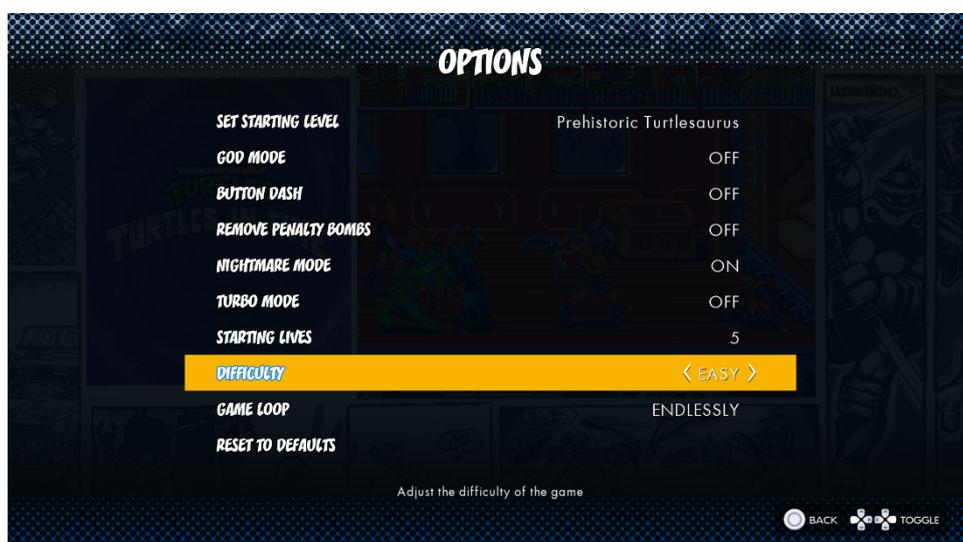
Die vollen Patchnotes

Neu hinzugefügt:

- Das Home-Menü-Icon wurde der Box-Art nachempfunden (Switch)
 - PS4-Arcade-Controller wird jetzt unterstützt. PS4-Joystick-Unterstützung implementiert (PS5)
 - Xbox-Arcade-Stick wird jetzt unterstützt. Xbox-Joystick-Unterstützung wurde implementiert (XB1/XSX)
 - Beim Erstellen einer Online-Lobby kann der Spieler nun die Lobbygröße für die beiden Arcade-Spiele festlegen. Der Host kann sie auf 2, 3 oder 4 Spieler begrenzen
 - Bei der Erstellung einer Online-Lobby kann der Spieler den Frame Delay auf „Automatisch“ einstellen. Wenn das eingestellt ist, passt sich die Eingabeverzögerung an die Anzahl der Spieler an.
 - Eine Verbesserung wurde zu SNES und Super Famicom TMNT: Tournament Fighters hinzugefügt. Ultimative Angriffe können nun im Story-Modus EIN / AUS gestellt werden.
 - Eine neue Verbesserung für Super Famicom TMNT: Tournament Fighters. Der „Gruppenmodus“ kann jetzt ein- und ausgeschaltet werden (Nur in der japanischen Version verfügbar.)
 - Eine neue Verbesserung für Arcade US / JP Teenage Mutant Ninja Turtles wurde hinzugefügt. Die Anzahl der Leben pro Münze kann von 1-5 eingestellt werden.
 - Eine neue Verbesserung für Arcade US Turtles in Time. Die Anzahl der Leben pro Münze kann von 1-8 eingestellt werden.
 - Eine neue Verbesserung für Arcade US / JP Teenage Mutant Ninja Turtles. Der Schwierigkeitsgrad kann eingestellt werden.
 - Eine neue Verbesserung für US Turtles in Time. Schwierigkeitsgrad kann eingestellt werden.
 - Eine neue Verbesserung für Arcade US Turtles in Time. Der Game Loop kann jetzt AN / AUS geschaltet werden. Ist es eingeschaltet, beginnt das Spiel nach dem Abspann von vorne.
 - Eine neue Tastenfunktion wurde zu „Arcade US / JP TMNT“, „Arcade US Turtles in Time“, „SNES / Super Famicom Turtles in Time“ und „Genesis / MegaDrive Hyperstone Heist“ hinzugefügt. Spieler können jetzt eine Taste für Spezialangriffe belegen. Diese Taste drückt „Angriff“ und „Sprung“ zusammen, um so Spezialangriffe zu erleichtern.
 - Eine neue Farbverbesserung wurde zu allen GameBoy-Spielen hinzugefügt. GBC-Modus EIN / AUS hinzugefügt. Eine neue „Farbpalette“-Option wurde dem Pausenmenü für alle GameBoy-Spiele hinzugefügt. Zusätzlich zu anderen Filtern können die Spieler zwischen vier Farbpaletten wählen: 1. Schwarz-weiß, 2. GameBoy grün, 3. GameBoy Pocket grün, 4. GameBoy hellblau.
 - Audio für verschiedene Spiele und das Hauptmenü angepasst.
 - Zusätzliche Seiten für NES Tournament Fighters und GEN Tournament Fighters zum Strategie-Guide hinzugefügt.
 - Zusätzliche Seite für GEN Tournament Fighters und GEN Hyperstone Heist zum Strategie-Guide hinzugefügt.
 - Visuelle Einstellungen werden pro Spiel gespeichert.
-

Behobene Fehler:

- Die deutsche Übersetzung für "Punch repeatedly" im Strategie-Guide auf Seite 11 wurde korrigiert
- Im Musikplayer zeigt das Kassettensymbol für die TMNT-Arcade-Show nun das richtige Symbol an
- Auf Seite 5 des Strategie-Guides (SNES Turtles in Time) wurde der Screenshot von Turtle-Tipp 3 ersetzt
- In SNES Turtles in Time funktioniert die Verbesserung der Stage-Auswahl jetzt auch, nachdem die Einstellungen in den Optionen geändert wurden
- In Hyperstone Heist funktioniert die Verbesserung der Stage-Auswahl nun auch, wenn zwei Spieler ausgewählt werden
- Die Verbesserung der einfachen Menü-Navigation für TMNT III Manhattan Project (NES) / TMNT 2 The Manhattan Project (Famicom) funktioniert jetzt
- Extra Credits für SNS Tournament Fighters funktionieren nun korrekt
- SNES Turtles in Time Handbuch im Museum enthält nun die fehlenden Seiten 18 und 19.



CONTROLS

ACTION

UP
DOWN
LEFT
RIGHT
START
SELECT
ATTACK (Y)
JUMP (B)
SPECIAL
REWIND
GAME OPTIONS

KEYBOARD

↑
↓
←
→
[START]
[SELECT]
[Z]
[X]
[C]
[Q]
[W]

CONTROLS

↑
↓
←
→
○
●
●
●
□

RESET TO
DEFAULTS

CHANGE
CONTROLS

EXIT





©2022 Viacom Overseas Holdings C.V. All Rights Reserved. Teenage Mutant Ninja Turtles and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom Overseas Holdings C.V. Nickelodeon and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom International Inc. ©2022 Konami Digital Entertainment, Inc.

About Konami Group

Konami Corporation Group was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI GROUP CORPORATION includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.

About Teenage Mutant Ninja Turtles

The games are based on the characters and themes of the 80's children's cartoon and comic book series, the *Teenage Mutant Ninja Turtles* often taking place in a fictionalized New York City, around the sewers, inside futuristic enemy bases and even across time itself! In collaboration with Nickelodeon, the *Teenage Mutant Ninja Turtles: The Cowabunga Collection* will also include loads of extras using imagery from the original cartoons, comics and other historic TMNT media content in a compiled Museum connecting the franchise across the various mediums. Additionally, never-before-seen development art, sketches and game design material will also be included.

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/