**За дополнительной информацией обращайтесь к следующим контактным лицам:**

|  |
| --- |
| Дмитрий ЛазаревМенеджер по связям с общественностью (Европа)+31 06 11 04 69 21dlazarev@blizzard.com  |

**OVERWATCH® 2 : НОВАЯ ГЛАВА В РАЗВИТИИ ЗНАМЕНИТОГО КОМАНДНОГО ШУТЕРА ОТ BLIZZARD ENTERTAINMENT**

*В готовящемся к выходу сиквеле вас ждет сюжетная линия Overwatch, в которой герои объединятся, чтобы отразить нападение «Нуль-сектора» на человечество.*

*Улучшайте и персонализируйте своих персонажей, усиливая их способности, чтобы выполнять совместные миссии в разных уголках Земли.*

*Объединяйтесь в команды и участвуйте в потрясающих PvP-сражениях с новыми персонажами, картами и т. д.*

**Ирвайн, Калифорния. 1 ноября 2019 г.** Более 50 миллионов игроков\* во всем мире вместе захватывали объекты, доставляли грузы и сражались за будущее в Overwatch®, знаменитом командном шутере от Blizzard Entertainment. Сегодня на глазах у многочисленных посетителей BlizzCon 2019 и миллионов зрителей, наблюдавших за трансляцией онлайн, Blizzard Entertainment представила **Overwatch 2 —** продолжение игры, задавшей новый стандарт соревновательных PvP-сражений. Вторая часть позволит игрокам лучше узнать игровой мир и сделает сетевые баталии еще более жаркими!

В Overwatch 2 игрокам предстоит защищать человечество в **совместных заданиях**, объединяясь в команды и развивая своих персонажей, чтобы противостоять угрозам по всему миру. Кроме того, игроки продолжат сражаться друг с другом в улучшенном режиме PvP. Все коллекционные предметы и достижения, полученные игроками в первой части, будут перенесены в Overwatch 2. Вас ждет расширенный список героев, в который помимо всех знакомых персонажей войдут герои нового поколения, игровой мир расширят узнаваемые карты с локациями из разных частей Земли, в игре появится новый режим «Натиск» — и так далее.

«В Overwatch 2 мы развиваем совместный режим, раскрывающий историю игрового мира. Именно об этом нас просили игроки еще со времен выхода первой Overwatch. И такую игру мы хотели создать уже очень давно, — сказал Джей Аллен Брэк, президент Blizzard Entertainment. — Мы рады возможности рассказать вам новую главу этой эпической саги и подарить совершенно новый игровой процесс, который позволит улучшать и изменять любимых героев. И, конечно, в игре будет еще больше того, что вам так полюбилось в оригинальной Overwatch».

В динамичных **сюжетных заданиях** Уинстон, Трейсер и другие агенты Overwatch объединятся с героями нового поколения. Вы примите активное участие в новой главе саги Overwatch, события которой будут разворачиваться в напряженных заданиях для четырех игроков. В ходе игры вам предстоит выполнять задания, используя разные сочетания героев, чтобы защитить мир от омников из «Нуль-сектора», а также раскрыть причины нападения армии роботов и противостоять новым угрозам в самых разных уголках мира.

Битва продолжается в **миссиях**. Overwatch придется призвать новых союзников, совершить невероятное и защитить города по всему миру о т нападения роботов, сразиться с лучшими агентами «Когтя» и многочисленными злодеями, пытающимися захватить мир. В этом режиме можно играть снова и снова. Вы можете **развивать своих персонажей** и **открывать мощные возможности персонализации**, усиливая героев и получая преимущества, чтобы уравнять шансы в неравном бою. Улучшите «Огненный удар» Райнхардта, чтобы поджигать ближайших врагов, или заставьте «Импульсную бомбу» Трейсер запускать разрушительную цепную реакцию.

Новые особенности игры будут реализованы благодаря улучшенному игровому движку. В режиме PvE игроки будут встречаться с новыми врагами и новыми фракциями на более крупных картах. Кроме того, в Overwatch 2 вас ждет улучшенная графика: вы увидите любимых героев в новых образах и отличной детализации.

Overwatch 2 открывает новую эпоху сражений 6х6, которыми славится первая часть. Игроки сохранят все свои достижения и коллекции, в игре останутся все существующие персонажи, карты и модификации — и появится много нового: **новые герои, поля боя и локации**, а также новый тип матчей: «Натиск», где команды пытаются заставить одного очень трудолюбивого робота дотолкать объект до базы противника.

Overwatch 2 продолжит традицию Blizzard и будет поддерживать уже существующее сообщество Overwatch. Игроки в Overwatch смогут сражаться с игроками в Overwatch 2 по сети в PvP-режиме. Более того, нынешние игроки смогут выбрать персонажей и карты из Overwatch 2, благодаря чему PvP-бои останутся динамичными и увлекательными для сообщества с наступлением эпохи Overwatch 2. Более подробно о новых планах и персонажах, которые присоединятся к битве, Blizzard объявит в будущем.

Узнать об Overwatch 2 можно на сайте [www.playoverwatch.com](http://www.playoverwatch.com). Посмотреть скриншоты и другие материалы можно на сайте <http://blizzard.gamespress.com>.

**О компании Blizzard Entertainment, Inc.**

Среди разработок компании — всемирно известные игры World of Warcraft®, Hearthstone®, Overwatch®, Warcraft®, StarCraft® и Diablo®, а также игра Heroes of the Storm®, объединившая в себе игровые вселенные Blizzard. Компания Blizzard Entertainment, Inc. ([www.blizzard.com](http://www.blizzard.com)) входит в корпорацию Activision Blizzard (NASDAQ: ATVI) и славится как разработчик и издатель первоклассного развлекательного программного обеспечения и потрясающих компьютерных игр. На счету Blizzard Entertainment 22 игровых бестселлера\* и множество наград «Игра года». Игровая служба Battle.net®, принадлежащая компании, насчитывает несколько миллионов пользователей и является одной из крупнейших игровых сетей в мире.

\**Статистика составлена на основе внутреннего реестра компании и по отчетам партнеров-распространителей.*

Предупредительное замечание относительно заявлений о предстоящих событиях: в данном пресс-релизе содержится информация об ожиданиях, намерениях и стратегических планах компании Blizzard Entertainment, относящихся к событиям будущего, включая информацию об Overwatch и Overwatch 2. Эти события не являются свершившимися фактами и сопряжены с известным риском и неопределенностью. К факторам, могущим повлечь за собой несоответствие фактических результатов компании тем, о которых было объявлено (в частности, в данном пресс-релизе) как об ожидаемых, относятся, в числе прочего, незапланированные задержки поставок и другие факторы, перечисленные в разделе факторов риска в годовом отчете Activision Blizzard по форме 10-K и любом из последующих квартальных отчетов по форме 10-Q. Содержащиеся в данном пресс-релизе заявления относительно предстоящих событий основаны на информации, которой располагают компании Blizzard Entertainment и Activision Blizzard на момент публикации пресс-релиза. Ни Blizzard Entertainment, ни Activision Blizzard не обязаны публиковать сообщения о каких-либо изменениях, касающихся этих предстоящих событий. Заявления об этих событиях содержат верную информацию на момент публикации, однако впоследствии она может оказаться неполной или неточной. Данные заявления не являются обязательствами и не служат гарантией состоятельности Blizzard Entertainment или Activision Blizzard в будущем; верность содержащейся в них информации сопряжена с риском и неопределенностью и зависит от ряда факторов, которые могут выходить за пределы контроля компании. Под влиянием этих факторов реальные результаты компании могут существенно отличаться от ожидаемых в настоящее время.