



Ubisoft Graduate Program: Bewerbungsphase für 2021 gestartet

*Ein maßgeschneidertes Förderprogramm zum Einstieg in
die Gamesbranche*

Düsseldorf, 12. Januar 2021 – Die Bewerbungsphase für das Ubisoft Graduate Program 2021 ist gestartet und in diesem Jahr beteiligen sich aus Deutschland Ubisoft Berlin und Ubisoft Düsseldorf an dem weltweiten Förderprogramm. Das Ubisoft Graduate Program bietet kurz vor dem Abschluss stehenden Studierenden sowie Alumni die Chance auf einen maßgeschneiderten Berufseinstieg in die Computerspielbranche. Interessierte können sich noch bis zum 28. Februar 2021 unter der folgenden Adresse auf einen der begehrten Plätze bewerben: [Ubisoft Graduate Program](#)

Das Ubisoft Graduate Program umfasst drei fachliche Schwerpunkte: „UX Design“, „Programming“ und „Project Management“. Es richtet sich an Bachelor- oder Master-Absolventinnen und Absolventen verschiedener Fachbereiche und ist als ein 2-Jahres-Programm aufgebaut.

Die Absolventinnen und Absolventen bewerben sich auf eine Stelle in ihrem präferierten Heim-Studio (z.B. Ubisoft Berlin oder Ubisoft Düsseldorf), wo sie das erste Jahr verbringen. Nach Absprache mit den TeilnehmerInnen können diese im zweiten Jahr in ein anderes Ubisoft-Studio ins Ausland wechseln, und so die Arbeit an einem internationalen Standort kennenlernen. Während des Programms werden die TeilnehmerInnen von Ubisoft-MitarbeiterInnen aus den jeweiligen Bereichen unterstützt und gefördert. Die direkte Einbindung in aktuelle Entwicklungsprojekte gehört zum Kern des Programms, ebenso wie ein maßgeschneidertes Trainings- und Austausch-Programm.

Bereits in den letzten beiden Jahren wurde eine Vielzahl von Talenten in das Ubisoft Graduate Program aufgenommen und gefördert, darunter auch mehrere Personen in den deutschen Studios, die an Projekten wie Far Cry 6 (Ubisoft Berlin) und Die Siedler (Ubisoft Düsseldorf) mitwirken konnten.

Je nach Heim-Studio startet das Programm zwischen Juli und September 2021.

Weitere Informationen zum Ubisoft Graduate Program und anderen

Fortbildungsangeboten von Ubisoft gibt es unter

<http://ubisoftgraduateprogram.com> und <https://bluebyte.ubisoft.com/de/user-engagement/education/>.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Maik Bütefür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf